

DEFENSE CONTRE LE 2K MULTI

Ouvreur	2K multi	
Joueur 2	passe 2C 2P 3C/3P 3T 3K 2SA X 4T/4K	<p>Si, derrière un 2 multicolore, votre jeu ressemble à un Contre d'appel sur une ouverture de 2 majeure faible, attendez que l'adversaire nomme cette couleur avant de contrer d'appel</p> <p>5cartes 12/18 H</p> <p>Beau 6 cartes et 15H</p> <p>6C 12/17H</p> <p>16/18 H arrêts dans les 2 majeures</p> <p>Pas de M et 13H et + , ou main forte 19H et +</p> <p>5 cartes dans la mineure et 5 cartes à Pique</p>
Joueur 3	2C ou 2P	
Joueur 2	<p style="text-align: center;">Intervention ultérieures du joueur 2 après avoir passé.</p> X Couleur 2SA	<p>contre d'appel</p> <p>correspond à une intervention faible</p> <p>appel aux mineures</p>
Joueur 4	<p style="text-align: center;">Interventions du joueur 4, après le "passe" de son partenaire (joueur 2)</p> X couleur sans saut couleur majeure à saut 2SA cue bid 3C/3P 4T/4K	<p>contre d'appel</p> <p>5 cartes 12/18 H</p> <p>Beau 6 cartes et 15H</p> <p>16/18 H arrêts ds les 2 majeures</p> <p>Appel aux mineures</p> <p>Forcing de manche 5 cartes dans la couleur non nommée et 5 cartes dans la mineure</p>