



*Ecole de bridge
du Roy René*

OCTOBRE 2024

Ecole de Bridge n°01

Bridge Plus

**Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »
Le concours d'enchères**

...

Résultats :

www.bridgeplus.com

Bridge Plus - Euriell Quéran

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

Tel : 02.41.37.04.74

Email : simultanes@bridgeplus.com

GUADELOUPE



29 DÉCEMBRE AU 08 JANVIER

11 jours 9 nuits

CRÉOLE BEACH HÔTEL & SPA 4*

Christine Koeck

A partir de **3195 €**

vols réguliers au départ de Paris

TUNISIE



27 DÉCEMBRE AU 03 JANVIER

IBEROSTA MADHIA HOTEL 5*

Guillaume Aussudre et Jean-Gilles Hervé

A partir de **1395 €**

Vols au départ de Paris, Lyon et Nantes

AIX EN PROVENCE



28 DÉCEMBRE AU 03 JANVIER

GRAND HÔTEL DU ROI RENÉ 4*

Corinne Favre et Pierre Bedouet

A partir de **1350 €**

En plein centre ville

BORDEAUX



28 DÉCEMBRE AU 03 JANVIER

NOVOTEL BORDEAUX CHARTRON 4*

Michael Deprouw et Benoit Ribault

A partir de **1095 €**

Proche centre ville

PARKING GRATUIT

♠ R82
 ♥ A64
 ♦ 10982
 ♣ D107
 ♠ ADV109
 ♥ 853
 ♦ ARD
 ♣ 84
 ♠ 76
 ♥ DV109
 ♦ 764
 ♣ V962

♠ 543
 ♥ R72
 ♦ V53
 ♣ AR53



Entame : ♥ D
 Est 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠			—	1 ♠
—	2 SA	—	4 ♠	—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—		—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

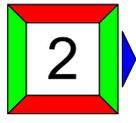
2SA = "Fitté". Artificiel. Trois Piques, 11-12 DH.
 Séquence 2 : 3♠ = Au moins trois atouts, 11-12 DH.

Est fournit un petit du mort (l'As est connu en Nord, autant espérer qu'il soit sec ou second), Sud insiste dans la couleur, Nord prend de l'As au troisième tour et contre-attaque Carreau.

Pour gagner, le déclarant va tenter l'impasse au Roi d'atout (nettement meilleur que de tirer l'As en espérant qu'il soit sec) et, pour cela, va utiliser les honneurs Trèfles pour aller au mort.
 As de Carreau, Trèfle pour le Roi, Pique pour la Dame, ça marche, Trèfle pour l'As, Pique pour le Valet, tout le monde fournit, puis l'As, qui prend le Roi. Juste fait.

♠ 1095
 ♥ 742
 ♦ A986
 ♣ RD3
 ♠ R863
 ♥ RDV10
 ♦ R10754
 ♣ —
 ♠ A72
 ♥ A5
 ♦ D3
 ♣ AV10965

♠ DV4
 ♥ 9863
 ♦ V2
 ♣ 8742



Entame : ♥ Roi
 Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
2 ♣	—	3 ♣	—
3 ♦	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.
 3♣ = Au moins trois cartes, 7-10 H.
 3♦ = Cue-bid. Main forte, demande d'arrêt Carreau en priorité.
 Avec sa main sans singleton, Sud cherche à jouer 3SA plutôt que 5♣.
 Sans arrêt Carreau certain, il ne peut pas nommer 3SA...

Nord prend l'entame et encaisse ses neuf levées, juste fait.
 Félicitations si vous avez déclaré cette manche "en béton armé" !

Atout Trèfle, pas plus de neuf levées (dix si Est joue Carreau sous son Roi).

<p>♠ D1053 ♥ V76 ♦ 642 ♣ RD2</p> <p>♠ 62 ♥ RD109 ♦ A1083 ♣ 843</p> <p>♠ R7 ♥ 853 ♦ RDV95 ♣ A76</p> <p>♠ AV984 ♥ A42 ♦ 7 ♣ V1095</p>				
	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>— — — 1 ♦</p> <p>1 ♠ X 2 ♠ —</p> <p>— 3 ♦ 3 ♠ —</p> <p>— — — —</p>			
<p>Entame : ♥ Roi</p> <p>Par : Sud 3 ♠ +1</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 7 H.

2♠ = Malgré les quatre atouts. Il vaut mieux avoir un peu de distribution pour dire 3♠.

3♦ = Compétitif. Si Est a quatre Cœurs, il dira 3♥. Sinon, il aura au moins quatre Carreaux.

3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième.

Sud prend l'entame, assurant une deuxième levée dans la couleur grâce au Valet du mort, puis joue Trèfle (ou même Cœur), pour accéder au mort. Quand il y sera, il tentera l'impasse à l'atout, en partant de la Dame (ou du 10). Le Roi est bien placé, pas de coupe adverse, plus un.

Atout Carreau, entame Trèfle, cinq levées pour la défense, Nord jouant Pique, en main à Trèfle. Même non contré, deux levées de chute au palier de 4 feront un "top" pour Nord-Sud !

<p>♠ RD1096 ♥ DV2 ♦ A106 ♣ 92</p> <p>♠ AV5 ♥ AR ♦ RV83 ♣ R654</p> <p>♠ 843 ♥ 965 ♦ 752 ♣ A873</p> <p>♠ 72 ♥ 108743 ♦ D94 ♣ DV10</p>				
	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>— 1 ♦ 1 ♠ —</p> <p>— 1 SA — —</p> <p>— — — —</p>			
<p>Entame : ♠ Roi</p> <p>Par : Ouest 1SA =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

1SA = Régulier, 18-19 H, un arrêt Pique au moins.

L'enchère étant "libre", inutile de dire 2SA (comme si Est avait répondu).

En effet, avec 12-14 H, on passerait (Est est faible), avec 15-17 H, on aurait ouvert de 1SA.

Ouest laisse passer l'entame (coup de "Bath"), empêchant Nord de continuer la couleur, sauf à donner une levée. D'ailleurs, Sud n'ayant pas débloqué d'honneur (ce que demande l'entame du Roi à Sans-atout), Nord connaît As-Valet en Ouest et contre-attaque de la Dame de Cœur.

Sud, intéressé par la couleur, appelle avec le 8 (pas le 10, il faut le garder pour prendre le 9), Ouest prend et joue As-Roi de Trèfle et Trèfle, pour affranchir une levée dans la couleur.

En main, Sud ne peut à la fois affranchir ses Cœurs ou les Piques de son partenaire...

Peu importe la couleur choisie, Ouest prend, joue Trèfle pour le mort puis Carreau pour...

... le Valet, Nord ayant plus de chances d'avoir l'As que Sud. Ouf, juste fait !

♠ 103
 ♥ ARD98762
 ♦ V9
 ♣ 4
 ♠ D94
 ♥ V103
 ♦ 2
 ♣ 1097653
 ♠ ARV2
 ♥ 4
 ♦ R10853
 ♣ RDV

♠ 8765
 ♥ 5
 ♦ AD764
 ♣ A82



Sud	Ouest	Nord	Est
		4 ♥	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

Entame : ♦ 2

Par : Nord 4♥ -1

4♥ = Barrage, huit belles cartes.

Passé, en Sud = Même avec 17 H... Il manque au moins deux As, il n'y a pas de chelem !

L'entame du 2 de son partenaire montrant un nombre impair de cartes, Ouest sait, quand Nord fournit, qu'il s'agit d'un singleton (et que Nord détient deux cartes dans la couleur).

Il fait la première levée de la Dame puis tire l'As et... ? Tire l'As de Trèfle et insiste à Carreau !

En effet, en dehors de l'atout, il n'y a plus que l'As de Trèfle à encaisser (la vue du mort est explicite) puis à espérer une levée d'atout en Est, soit naturelle, soit par promotion.

Dans ce dernier cas, il faut mettre Est en position de surcoupe mais seulement après avoir tiré l'As de Trèfle, sans quoi Nord défausserait son Trèfle sur le troisième tour de Carreau.

Vous avez trouvé cette difficile défense ? Bravo !

Biarritz - Hôtel le grand large 3*



18 au 24 mai 2025



Stage à Biarritz

Hôtel « Le Grand Large » 3*

A partir de 945 €
En demi-pension



Incroyable Arctique



Du 18 au 28 juillet 2025



A bord du World Explorer 5*

A partir de **5495 €**
En pension complète, bridge inclus



<p> ♠ RD3 ♥ A653 ♦ AD106 ♣ A4 ♠ V95 ♥ DV9 ♦ 73 ♣ V10965 Entame : ♣ V Sud 6♥ = </p>		<p> ♠ 108762 ♥ 104 ♦ 92 ♣ RD82 ♠ A4 ♥ R872 ♦ RV854 ♣ 73 </p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td style="text-align: center;">—</td> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">5 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">6 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">6 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td colspan="4"></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est					—					—	—	1 ♦	—	—	—	1 ♦	—	1 ♥	—	4 ♥	—	1 ♥	—	4 ♥	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♥	—	—	—	6 ♥	—	—	—					Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																														
				—																																																	
—	—	1 ♦	—	—	—	1 ♦	—																																														
1 ♥	—	4 ♥	—	1 ♥	—	4 ♥	—																																														
4 SA	—	5 ♣	—	6 ♥	—	—	—																																														
6 ♥	—	—	—																																																		

4♥ = Quatre cartes et de quoi jouer la manche (19-21 DH), même si Sud est minimum.

4SA = Blackwood. Avec le fit, la main vaut 14 DH. Sud est dans la zone du chelem.

5♣ = Trois clés.

Séquence 2 : 6♥ = 14 + (19-21) = 33-35 DH, de quoi jouer le chelem.

As de Trèfle (sans quoi le contrat chuterait immédiatement puisqu'il y a un atout à perdre) et deux tours d'atout (en espérant le partage 3-2, sinon, il faudrait en concéder deux).

Et maintenant, comment se débarrasser de la perdante Trèfle ? Tout d'abord, en ne donnant pas de troisième tour d'atout (il est maître, l'adversaire le fera de toutes façons), la défense tirerait immédiatement un Trèfle affranchi, la levée de chute. Ensuite, en jouant l'As puis Roi-Dame de Pique, en défaussant le Trèfle perdant, la défense ne fera que sa levée d'atout. Juste fait.

<p>♠ A7 ♥ DV103 ♦ 8753 ♣ V74</p> <p>♠ 1093 ♥ R854 ♦ R2 ♣ 8632</p> <p>Entame : ♣R Est 3♠ =</p>	<p>♠ RDV84 ♥ A92 ♦ D64 ♣ A5</p> <p>7</p> <p>♠ 652 ♥ 76 ♦ AV109 ♣ RD109</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>2 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 ♠	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 ♠	—	—	—	—	—	—	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 ♠	—	2 ♠	—	3 ♠	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
—	—	—	1 ♠																																								
—	2 ♠	—	2 SA																																								
—	3 ♠	—	—																																								
—	—	—	—																																								
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
—	—	—	1 ♠																																								
—	2 ♠	—	3 ♠																																								
—	—	—	—																																								
—	—	—	—																																								
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																																											

2SA (3♠) = Enchère d'essai généralisé (proposition de manche).

3♠ (Passe) = Minimum (proposition refusée).

Ouest se compte une perdante à Pique, une à Cœur, deux à Carreau (il a trois cartes dans la couleur et n'y fera qu'une seule levée, sauf erreur de la défense) et un Trèfle. Les trois As étant inéluctables et la levée de Trèfle "ouverte" (quand la défense prendra la main, elle l'encaissera), il faut se débarrasser d'une des perdantes à Carreau. Espérer un partage 3-3 des Cœurs est une option, mais elle ne se produira que dans 36% des cas. Couper un Carreau est bien meilleur, puisqu'il s'agit d'un plan à... 100% ! A condition d'adopter le bon timing, c'est-à-dire de ne pas enlever les atouts (ni même en jouer deux tours, la défense pourrait en donner un troisième, en main à Carreau). As de Trèfle, Carreau pour le Roi et Carreau, le retour est pris et le dernier Carreau est coupé du 10 (évitant toute surcoupe d'un petit). Atout maintenant, juste fait.

<p>♠ R9743 ♥ R652 ♦ 83 ♣ V5</p> <p>♠ ADV ♥ D9 ♦ RV62 ♣ AR76</p> <p>Entame : ♠4 Par : Ouest 3SA -1</p>	<p>♠ 62 ♥ V10843 ♦ AD5 ♣ 932</p> <p>8</p> <p>♠ 1085 ♥ A7 ♦ 10974 ♣ D1084</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f2f1;">—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	2 SA	—	3 ♦	—	3 ♥	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	2 SA	—	3 ♦															
—	3 ♥	—	3 SA															
—	—	—	—															
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																		

3♦ = Texas Cœur, au moins cinq cartes.

3SA = De quoi jouer la manche, sans sixième carte à Cœur (on dirait 4♥).

Passe, en Ouest = Pas de fit Cœur (avec lequel on rectifierait à 4♥).

Ouest fait la première levée de la Dame (laissant un doute à Nord quant à la place du Valet) et présente la Dame de Cœur. Nord, sachant que le déclarant n'a que deux cartes à Cœur, comprend que l'As est en Sud et ne plonge pas de son Roi (qu'il fera tôt ou tard), ce qui permet surtout à son partenaire de prendre la main pour rejouer Pique "du bon côté". Qu'Ouest mette l'As ou le Valet, la couleur de Nord sera affranchie et il pourra l'encaisser quand il prendra la main avec le Roi de Cœur. Pour la chute, le déclarant n'ayant que huit levées. Bien défendu !

<p>♠ RV83 ♥ D3 ♦ D854 ♣ V62</p> <p>♠ 4 ♥ AV752 ♦ R96 ♣ RD74</p> <p>Entame : ♦ 5 Par : Ouest 2♥ +2</p>	<p>♠ A972 ♥ R10 ♦ 10732 ♣ 985</p> <p>9</p> <p>♠ D1065 ♥ 9864 ♦ AV ♣ A103</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—
		—	1♥	—	1♠
—	2♣	—	2♥		
—	—	—	—		
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

2♥ = "Préférence" faible. Deux cartes, 6-10 H.

Sud prend l'entame de l'As et rejoue la couleur, ouvrant sa coupe (ou affranchissant l'éventuelle Dame de son partenaire, comme ici), Ouest prend et joue Cœur pour le 10, qui fait la levée.

Il encaisse le Roi de Cœur, constatant la chute de la Dame en Nord, puis profite d'être au mort pour jouer Trèfle vers sa main. Sud ne plonge pas de l'As (il le fera toujours), en main, Ouest tire As et Valet de Cœur, pour purger les deux derniers atouts, joue Pique pour l'As du mort et joue de nouveau Trèfle. Si Sud fournit son As, Ouest coupe le retour Pique, encaisse son deuxième honneur Trèfle puis, la couleur étant partagée 3-3, le dernier Trèfle et donne un Carreau.

S'il ne plonge pas, Ouest fait la levée et en rejoue, pour le même résultat, dix levées.

<p>♠ 62 ♥ ARV8 ♦ ARV5 ♣ 862</p> <p>♠ RDV985 ♥ 73 ♦ 94 ♣ V73</p> <p>Entame : ♠ Roi Par : Sud 3SA =</p>	<p>♠ 73 ♥ D1094 ♦ 762 ♣ A1094</p> <p>10</p> <p>♠ A104 ♥ 652 ♦ D1083 ♣ RD5</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—
		—	2♠	X	—
3SA	—	—	—		
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♠ = Barrage, six belles cartes.

X = D'appel. Un support (au moins trois cartes) pour les autres couleurs.

Au moins 14 H (plus que si l'ouverture est au palier de 1), court à Pique (au plus deux cartes).

3SA = 10-11 H (pas plus, ayant passé d'entrée), un arrêt Pique au moins.

Sud se compte sept levées sûres (un Pique, deux Cœurs et quatre Carreaux) et, pour les deux autres, dispose de deux options : la Dame de Cœur troisième en Ouest ou l'As de Trèfle en Est.

La deuxième étant une nécessité (et la première peu probable), sans quoi Ouest prendrait la main pour encaisser ses Piques (pour deux levées de chute...), Sud laisse passer le premier tour de Pique, coupant les communications de la défense dans la couleur (il connaît le partage 6-2).

Il joue Carreau pour le mort et Trèfle puis, si Est laisse passer, réitère l'opération. Gagné !

<p>♠ R842 ♥ 75 ♦ A973 ♣ AR3</p> <p>♠ 763 ♥ D1084 ♦ R ♣ 98642</p> <p>Entame : ♣ D Nord 4♠ =</p>	<p>♠ AD ♥ V92 ♦ 8652 ♣ DV107</p> <p>♠ V1095 ♥ AR63 ♦ DV104 ♣ 5</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>				<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
		—	—	1♦	—	—	—	1♦	—
1♥	—	1♠	—	1♥	—	1♠	—		
4♠	—	—	—	4♣	—	4♠	—		
				<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>					

4♠ = Quatre cartes, 13-15 DH.

Séquence 2 : 4♣ = "Splinter". Quatre Piques, 13-15 DH, court à Trèfle (au plus une carte).

Minimum (première zone), avec des points à Trèfle, Nord ne fait pas d'effort de chelem.

Nord prend l'entame de l'As, joue Cœur pour le Roi et laisse filer le Valet de Pique.

En main à la Dame, Est rejoue... Carreau ! En effet, Nord, n'ayant pas quatre cartes à Cœur, en possède au moins quatre à Carreau (seul cas d'ouverture avec seulement trois Carreaux : 4.4.3.2.) et Ouest n'en a donc pas plus d'un. Même s'il ne coupe pas (singleton), quand Est prendra la main à l'As de Pique, il insistera à Carreau, coupé cette fois (Ouest a trois atouts).

Excellente défense, la seule pour limiter le déclarant à dix levées, très important en TPP !

(Sans la coupe, Nord ne perd que deux atouts, il lui suffit de couper un Trèfle.)

<p>♠ D1074 ♥ 83 ♦ RDV9 ♣ 763</p> <p>♠ R86 ♥ RD102 ♦ A765 ♣ A4</p> <p>Entame : ♦ Roi Par : Ouest 4♥ +1</p>	<p>♠ A5 ♥ V976 ♦ 1043 ♣ RDV2</p> <p>♠ V932 ♥ A54 ♦ 82 ♣ 10985</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
			1 SA	—	2♣
—	2♥	—	4♥		
—	—	—	—		
				<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	

2♣ = Stayman. Au moins une majeure quatrième, au moins 8 H.

2♥ = Quatre Cœurs, sans quatre Piques.

Ouest pourra défausser deux perdantes Carreau sur les Trèfles du mort (et couper celle à Pique) mais uniquement quand il aura enlevé les atouts, sinon il se fera couper (au moins le quatrième).

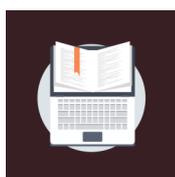
Mais s'il joue atout, la défense encaisse deux Carreaux (le quatrième sera coupé au mort).

Il fera quand même dix levées mais existe-t-il un moyen d'en faire onze ?

Oui, en cas de partage 4-2 des Carreaux (le plus probable, 48%) avec l'As de Cœur dans la main de celui qui n'en a que deux, en laissant passer l'entame, coupant ainsi les communications.

Cela fonctionne, en main à Cœur, Sud joue Pique, pour l'As du mort, Ouest purge des atouts, défausse ses Carreaux sur les Trèfles et coupe un Pique. Plus un !

Abonnez-vous !



Journal numérique

Téléchargez votre journal
tous les mois en PDF

11 numéros : 40 €



Abonnement papier

Recevez votre journal
par la poste

11 numéros 75 €



VIP Numérique

Accédez à tout le site
Tous nos articles et
le journal à télécharger

80 € par an



VIP +

Numérique et papier
Accédez à tout le site
et recevez votre journal
par la poste

100 € par an

Nouveaux contenus

Un cours vidéo par mois : comme si vous y étiez !
Conventions au banc d'essai : le pour et le contre !
Quelle carte ajouter ?
Révisez votre système : une petit mise au point ?
Quiz : tous les mois un quiz pour évaluer vos progrès !

www.atoutbridge.com

Atout Bridge

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

tel : 02 41 37 04 74 - www.atoutbridge.com - contact@atoutbridge.com

<p>♠ RV10 ♥ A854 ♦ AV3 ♣ ARV</p> <p>♠ 65432 ♥ 7 ♦ 865 ♣ 8542</p> <p>13</p> <p>♠ A97 ♥ DV1092 ♦ 1094 ♣ 63</p> <p>♠ D8 ♥ R63 ♦ RD72 ♣ D1097</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 SA	—
	4 SA	—	6 SA	—
	—	—		
<p><i>Entame</i> : ♥ Dame</p> <p><i>Par</i> : Nord 6SA =</p>	<p><i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆</p>			

2SA = Régulier, 20-21 H.
 4SA = Palier "inutile". Quantitatif, proposition de chelem (montrant exactement 12 H).
 Avec 32-33 H dans le camp, il faut proposer le petit chelem, sans l'imposer.
 6SA = Maximum (21 H), proposition acceptée.

Deux Cœurs, quatre Carreaux et quatre Trèfles font dix levées et les Piques permettront de trouver les deux manquantes, à condition de les affranchir avant d'encaisser les autres levées.
 (C'est la défense qui, en main à Pique, encaisserait ses levées, à Cœur notamment.)

Roi de Cœur et Pique, puis Pique encore si Est ne prend pas. S'il ne prend toujours pas, Nord encaisse maintenant ses levées en prenant garde de ne pas se bloquer (à Carreau et à Trèfle).
 S'il prend, Nord prend le retour et encaisse ses levées, toujours avec la même précaution.

<p>♠ RD62 ♥ 9863 ♦ 973 ♣ 52</p> <p>♠ A75 ♥ 4 ♦ RDV102 ♣ AV64</p> <p>14</p> <p>♠ 43 ♥ ARDV5 ♦ 64 ♣ RD109</p> <p>♠ V1098 ♥ 1072 ♦ A85 ♣ 873</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♥
	—	2 ♦	—	3 ♣
	—	4 ♣	—	4 ♥
	—	4 SA	—	5 ♠
	—	6 ♣	—	—
	—			
<p><i>Entame</i> : ♠ Valet</p> <p><i>Par</i> : Est 6♣ =</p>	<p><i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆</p>			

3♣ = Bicolore cher "atténué", au moins 15 H.
 4♣ = Le fit (au moins quatre cartes), ambition de chelem.
 4♥ = Contrôle, déniait celui à Carreau. Impossible de dire 4SA sans tous les contrôles.
 4SA = Blackwood, atout Trèfle.
 5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

Vous mettez l'As du mort (sinon, vous ne pourrez plus gagner), purgez les atouts en trois tours, encaissez vos Cœurs, en défaussant les Piques du mort, puis affranchissez les Carreaux.

Vous ne donnez que l'As de la couleur, contrat gagné. Bravo si vous avez déclaré ce chelem !

♠ 2
 ♥ AD3
 ♦ V75
 ♣ D96542
 ♠ AD107
 ♥ R1075
 ♦ 84
 ♣ A83
 ♠ V954
 ♥ V9862
 ♦ R3
 ♣ R7
 15
 ♠ R863
 ♥ 4
 ♦ AD10962
 ♣ V10

Entame : ♣ Valet

Par : Est 3♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	—	1 ♥
2 ♦	2 ♥	3 ♦	3 ♥
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♦ = Six cartes, 9-10 H. Nord ne peut pas se méprendre sur la force, Sud ayant passé d'entrée.

2♥ = Quatre cartes, 12-15 DH.

3♦ = Compétitif, au nom du fit neuvième et du singleton.

3♥ = Compétitif, au nom du fit neuvième et de la vulnérabilité favorable.

Est prend l'entame en main et laisse filer le 8 de Cœur, Nord prend de la Dame et ne se précipite pas pour contre-attaquer Carreau. En effet, contrôlant les atouts par l'As, il joue son singleton Pique (que Sud fournisse son Roi ou non ne changeant rien). Est insiste à l'atout, Nord prend et, maintenant, joue Carreau. Sud prend et donne une coupe à Pique à Nord, qui rejoue Carreau.

Une levée de chute suite à cette brillante défense !

Mais un bon résultat pour Est-Ouest, Sud pouvant réaliser jusqu'à dix levées à l'atout Carreau.

♠ V1084
 ♥ A1086
 ♦ 83
 ♣ D72
 ♠ AD95
 ♥ RV53
 ♦ AV72
 ♣ 5
 ♠ R762
 ♥ D72
 ♦ RD104
 ♣ 96
 16
 ♠ 3
 ♥ 94
 ♦ 965
 ♣ ARV10843

Entame : ♠ As

Par : Sud 5♣ x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♠
3 ♣	3 ♠	5 ♣	X
—	—	—	—

Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆☆

3♣ = Barrage, sept belles cartes (comme à l'ouverture).

3♠ = Quatre cartes, 16-18 DH, irrégulier.

5♣ = Prolongation du barrage, au nom du fit dixième et de la vulnérabilité favorable.

Nord "sacrifie", sachant que le contrat de 4♠ va probablement gagner.

Il espère donc que son partenaire ne chutera pas de plus de trois levées (s'il est contré).

X = Punitif. Avec sa main régulière, Est n'a pas envie de jouer au palier de 5...

La défense réalise un Pique, un Cœur et deux Carreaux (sauf à affranchir un Pique du mort). Moins deux, 300 pour Est-Ouest.

Excellent sacrifice, Est faisant facilement dix levées atout Pique (mais pas onze).

Bonne décision d'Est, vous avez atteint le "par" de la donne.

♠ D6
 ♥ A62
 ♦ R73
 ♣ V10743

♠ R73
 ♥ DV108
 ♦ AD98
 ♣ 62


 17

♠ 9842
 ♥ R954
 ♦ V106
 ♣ A5

♠ AV105
 ♥ 73
 ♦ 542
 ♣ RD98

Entame : ♦ V

Nord 3♣ -1

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—			—	—
—	1♦	—	1♥	—	1♦	—	1♥
X	2♥	3♣	—	—	2♥	—	—
—	—			X	—	3♣	—
				—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Séquence 1 : X = D'appel. Les deux autres couleurs quatrièmes, 10-11 H (ayant passé d'entrée).

3♣ = Compétitif, au nom du fit neuvième, avec des forces équivalentes dans chaque camp.

Séquence 2 : Si Sud "oublie" de contrer à son second tour d'enchère, il doit le faire au suivant.

En effet, les adversaires s'étant arrêtés au palier de 2, il est certain que Nord a un peu de jeu.

Dans les deux cas, sans surcroît de distribution (le critère principal), Est-Ouest abandonnent.

Ouest prend de l'As et en rejoue, pour le Roi de Nord, qui joue atout. En main à l'As, Est tire son Carreau et contre-attaque Cœur. Nord prend, enlève les atouts, en finissant en main, et tente l'impasse Pique. Elle rate et Ouest encaisse un Cœur, pour une levée de chute.

Mais le contrat de 2♥ gagne, l'opération est bonne pour Nord-Sud !



28 mars au 8 avril 2025

A partir de 2595 €

Pension complète – Bridge inclus

Excursions incluses

Vols au départ de Paris



Les bains de Saillons - Suisse

Du 28 janvier au 3 février



Saillon - Suisse

«Les bains de Saillons» 4*

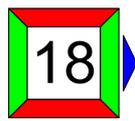
A partir de **1645 €**

1/2 pension - bridge inclus



♠ A 1083
♥ 873
♦ DV 108
♣ 62

♠ R765
♥ 104
♦ R762
♣ 1043



♠ DV2
♥ AD5
♦ A54
♣ ARV9

♠ 94
♥ RV962
♦ 93
♣ D875

Entame : ♥ 6

Par : Est 3SA =

	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 SA
	—	3 ♣	—	3 ♦
	—	3 SA	—	—
	—			
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★				

2SA = Régulier, 20-21 H.

3♣ = Stayman. Au moins une majeure quatrième, au moins 5 H.

3♦ = Pas de majeure quatrième.

Est place le 10 du mort (à quoi bon avoir de "grosses" petites cartes si on les néglige...), qui fait la levée, et laisse filer le 10 de Trèfle, protégeant ses Cœurs, même si l'impasse rate.

Sachant que Nord n'a aucun honneur Cœur (il l'aurait fourni à l'entame), Sud ne rejoue pas la couleur (il donnerait une levée), le plus neutre étant de rejouer Trèfle (le reste est risqué...).

Est prend, affranchit les Piques mais, la couleur n'étant pas partagée 3-3, ni les Carreaux, ne parvient à réaliser que neuf levées après cette bonne défense de Sud.

<p>♠ AV ♥ R732 ♦ D9863 ♣ 72</p> <p>♠ 873 ♥ D1064 ♦ A52 ♣ A54</p> <p>♠ 54 ♥ V98 ♦ RV107 ♣ 10986</p> <p>♠ RD10962 ♥ A5 ♦ 4 ♣ RDV3</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♠	—	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																	
1 ♠	—	1 SA	—																	
2 ♣	—	2 ♠	—																	
3 ♠	—	4 ♠	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♠ 3</p> <p>Par : Sud 4 ♠ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie le fit Pique.

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

2♠ = "Préférence", avec deux cartes.

3♠ = Proposition de manche (sinon, on passerait), avec une sixième carte à Pique.

L'entame d'un As sans le Roi (ou sous l'As) étant fortement déconseillée et l'entame Cœur risquée, Ouest sélectionne l'entame atout, prise au mort. Trèfle pour le Valet, Ouest prend et insiste à l'atout, empêchant toute coupe Trèfle au mort (en espérant une garde dans la couleur chez son partenaire). Bien joué, Est fera un Trèfle, Sud est limité à dix levées.

Sur entame Cœur, Sud prend au mort et joue Trèfle, pris par Ouest, qui joue atout. Trop tard, Sud prend, tire un Trèfle, en coupe un de l'As, joue Cœur pour l'As et ôte les atouts. Plus un.

<p>♠ 62 ♥ V87 ♦ V1098 ♣ D1043</p> <p>♠ RD1073 ♥ R64 ♦ AR5 ♣ 82</p> <p>♠ AV9 ♥ A2 ♦ 7643 ♣ AR76</p> <p>♠ 854 ♥ D10953 ♦ D2 ♣ V95</p>																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♠</td> <td>—</td> <td>6 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	2 ♣	—	2 SA	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♠	—	6 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																					
	1 ♠	—	2 ♣																					
—	2 SA	—	3 ♠																					
—	4 ♦	—	4 SA																					
—	5 ♠	—	6 ♠																					
—	—	—																						
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Ouest 6 ♠ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																							

2♣ = Au moins quatre cartes, au moins 11 H. Trop fort pour donner le fit immédiatement.

2SA = Régulier, 15-17 H, arrêts Cœur et Carreau. Forcing de manche.

3♠ = Le fit, espoir de chelem, puisque l'enchère est forcing.

4♦ = Contrôle, déniait celui à Trèfle. Impossible de dire 4SA sans tous les contrôles.

4SA = Blackwood, Est sait que son camp possède tous les contrôles.

5♠ = Deux clés, avec la dame d'atout.

As de Carreau, Pique pour l'As, As de Cœur, Cœur pour le Roi, Cœur coupé du Valet, les atouts, le Roi de Carreau et As-Roi de Trèfle. Faites les comptes, cela fait douze levées.

Mais si vous avez commencé par trois tours d'atout, plus de coupe et seulement onze levées...

<p>♠ V ♥ V9743 ♦ 92 ♣ V7652</p> <p>♠ R875432 ♥ 105 ♦ V10 ♣ 104</p> <p>Entame : ♦ As Par : Est 4♠ -2</p>		<p>♠ A6 ♥ ARD ♦ D8763 ♣ RD8</p> <p>♠ D109 ♥ 862 ♦ AR54 ♣ A93</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	2 SA	—	3♥	—	3♠	—	4♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	2 SA																				
—	3♥	—	3♠																				
—	4♠	—	—																				
—																							

2SA = Régulier, 20-21 H.

3♥ = Texas Pique, au moins cinq cartes.

4♠ = La manche que l'on veut jouer, même si Est n'a que deux cartes à Pique.

Pas de singleton Carreau au mort, Sud est certain de faire chuter le contrat avec trois levées mineures et une d'atout. Faut-il s'en contenter ? Pas en Tournoi par Paires !

Nord ayant fourni le 9 de Carreau à l'entame, il peut envisager qu'il s'agisse d'un doubleton. Il encaisse le Roi, l'As de Trèfle et insiste à Carreau, espérant le Valet de Pique en Nord.

C'est le cas, Est doit concéder deux levées d'atout : soit il coupe petit et Nord surcoupe, soit il coupe du Roi mais Sud aura deux levées naturelles. Moins deux, suite à cette promotion !

<p>♠ R9 ♥ ADV952 ♦ 542 ♣ R5</p> <p>♠ D62 ♥ R76 ♦ AD7 ♣ V973</p> <p>Entame : ♦ 10 Nord 2♥ =</p>		<p>♠ AV103 ♥ 84 ♦ 10983 ♣ D104</p> <p>♠ 8754 ♥ 103 ♦ RV6 ♣ A862</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">X</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><i>Enchères</i> ★★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est				—				—	—	1♣	1♥	1♠	—	1♣	1♥	1♠	X	—	2♥	—	1 SA	—	2♥	—	—	—			—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																				
			—				—																																				
—	1♣	1♥	1♠	—	1♣	1♥	1♠																																				
X	—	2♥	—	1 SA	—	2♥	—																																				
—	—			—	—																																						

X = D'appel. Au moins 8 H, avec ou sans fit.

Ou 1SA (8-11 H), malgré l'absence d'arrêt Pique, déniait le fit Cœur.

Dans ce cas, Nord répète ses Cœurs, montrant qu'il en détient six.

Le Valet du mort, Est n'ayant pas entamé sous l'As, la Dame en Ouest et contre-attaque Pique. Nord passe le Roi (seule chance), Est prend de l'As et rejoue le 9 de Carreau, qui fait la levée, puis Carreau pour l'As d'Ouest, qui encaisse la Dame de Pique et rejoue la couleur.

Nord coupe, joue Trèfle pour l'As et présente le 10 d'atout, en impasse "forçante" (qui permet de gagner une communication mais nécessite une carte équivalente de plus), qui fait la levée.

Cœur pour la Dame, puis l'As, enfin une bonne nouvelle, juste fait.

Mais si joue un petit pour sa Dame au premier tour d'atout, une levée de chute...

<p>♠ D106 ♥ RV52 ♦ 73 ♣ V954</p> <p>♠ 4 ♥ 983 ♦ ADV1085 ♣ R76</p> <p>♠ RV97 ♥ D74 ♦ 962 ♣ A83</p> <p>♠ A8532 ♥ A106 ♦ R4 ♣ D102</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♠</td> <td>2 ♦</td> <td>2 ♠</td> <td>3 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	2 ♦	2 ♠	3 ♦	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
1 ♠	2 ♦	2 ♠	3 ♦													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♠ 6</p> <p>Par : Ouest 3 ♦ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>															

2♦ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♦ = Le fit, 7-10 H.

Sans surcroît de distribution, surtout vulnérable, le camp Nord-Sud abandonne.

Nord n'ayant pas entamé sous l'As, Ouest passe le Valet du mort, qui pousse à l'As de Sud, qui contre-attaque Trèfle. Le déclarant prend au mort, défausse une perdante sur le Roi de Pique et présente le 9 de Carreau (impasse "forçante"), qu'il laisse filer, puis rejoue la couleur.

Le Roi apparaît, la couleur est partagée 2-2, le contrat est gagné, 110 pour Est-Ouest.

Atout Pique, Ouest entame Cœur (Est, par son soutien, n'a pas promis le Roi de Carreau), ce qui règle le problème de Sud (la Dame) dans la couleur. As de Pique et Pique, Est fera trois atouts, Ouest deux Carreaux et chaque adversaire un Trèfle. Il ne fallait vraiment pas dire 3♠ !

<p>♠ R1053 ♥ R72 ♦ 763 ♣ A84</p> <p>♠ D962 ♥ 93 ♦ R4 ♣ R10652</p> <p>♠ A87 ♥ V1084 ♦ D852 ♣ V9</p> <p>♠ V4 ♥ AD65 ♦ AV109 ♣ D73</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;"> </td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	—	1 ♦	—	1 ♠	—	1 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
	—	—	—																	
1 ♦	—	1 ♠	—																	
1 SA	—	—	—																	
<p>Entame : ♣ 5</p> <p>Par : Sud 1SA +2</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre cartes à Pique.

Sud laisse venir l'entame vers sa main, s'assurant ainsi une deuxième levée dans la couleur.

La Dame fait la levée et Sud poursuit par Cœur pour le Roi et Carreau pour son 9, Ouest prend et insiste du Roi de Trèfle, laissé passé, et Trèfle. Au mort, le déclarant joue Carreau pour son 10, qui fait la levée, et présente le Valet de Pique. Ouest couvre de la Dame, pour le Roi du mort et l'As d'Est, qui rejoue la couleur, pour le 10 du mort. Carreau pour le Valet, puis l'As, suivi de l'As et de la Dame de Cœur. Plus deux, Est ayant conservé ses Cœurs*.

* Le 9 fourni par Ouest au premier tour de la couleur montrant deux cartes, Sud en a quatre. Sur le troisième tour de Trèfle, Est a donc défaussé un Pique, sinon... plus trois !

♠ ARV10832
 ♥ 87
 ♦ V2
 ♣ 76

♠ 95
 ♥ 962
 ♦ D754
 ♣ V1095

♠ 764
 ♥ V5
 ♦ AR98
 ♣ D832

♠ D
 ♥ ARD1043
 ♦ 1063
 ♣ AR4

Entame : ♦ As
 Par : NS 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

♠ RV95
 ♥ A52
 ♦ 105
 ♣ V1093

♠ A1074
 ♥ R1087
 ♦ D97
 ♣ A4

♠ D63
 ♥ V963
 ♦ A863
 ♣ RD

♠ 82
 ♥ D4
 ♦ RV42
 ♣ 87652

Entame : ♣ Valet
 Par : EO 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♥	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—	—	—	—

♠ A2
 ♥ RV86
 ♦ D52
 ♣ R963

♠ D107
 ♥ D109
 ♦ 873
 ♣ 10842

♠ 9864
 ♥ A542
 ♦ A109
 ♣ 75

♠ RV53
 ♥ 73
 ♦ RV64
 ♣ ADV

Entame : ♣ 8
 Par : NS 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♠	—	3 SA	—
—	—	—	—

♠ A53
 ♥ V10
 ♦ 10943
 ♣ RD106

♠ RD2
 ♥ R32
 ♦ RV5
 ♣ V742

♠ V74
 ♥ A9874
 ♦ A76
 ♣ 93

♠ 10986
 ♥ D65
 ♦ D82
 ♣ A85

Entame : ♠ 10
 Par : EO 2♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 ♥
—	1 SA	—	2 ♥
—	—	—	—

♠ A864
 ♥ 75
 ♦ RV87
 ♣ A72

♠ DV73
 ♥ RD9
 ♦ 43
 ♣ R983

♠ R10
 ♥ V632
 ♦ A9652
 ♣ D4

♠ 952
 ♥ A1084
 ♦ D10
 ♣ V1065

Entame : ♣ 3
 Par : NS 1SA =



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♥	—	1 ♠	—
1 SA	—	—	—

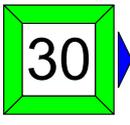
♠ DV8
 ♥ D104
 ♦ D864
 ♣ A105

♠ 1097542
 ♥ AV9
 ♦ 10
 ♣ 987

♠ AR3
 ♥ R76
 ♦ V97
 ♣ RD64

♠ 6
 ♥ 8532
 ♦ AR532
 ♣ V32

Entame : ♦ As
 Par : EO 2♠ +1



Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	2 ♥	—	2 ♠
—	—	—	

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	30.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Tapis	21.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Pack les enchères au bridge ; M. Bessis	96.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

<https://www.bridgeplus.com>