



# 5<sup>E</sup> FESTIVAL DES SIMULTANÉS

JOUEZ DES SIMULTANÉS DANS VOTRE CLUB  
DU 2 AU 28  
SEPTEMBRE 2024

Points d'expert doublés  
Donnes commentées

♠ 1042 ♥ 97 ♦ R1085 ♣ RD93		<b>Donne 1</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : Personne</b>																	
<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>NORD</b>  <b>OUEST EST</b>  <b>SUD</b> </div>		Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Passe</td> <td>1 ♠</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2 ♥</td> <td>Contre</td> </tr> <tr> <td>3 ♥</td> <td>Passe</td> <td>4 ♥</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud		Passe	1 ♠	Passe	1SA	Passe	2 ♥	Contre	3 ♥	Passe	4 ♥	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																
	Passe	1 ♠	Passe																
1SA	Passe	2 ♥	Contre																
3 ♥	Passe	4 ♥	Fin																
♠ V6 ♥ V10864 ♦ AV74 ♣ 108	♠ D9753 ♥ ARD32 ♦ - ♣ 642	<b>Entame</b>																	
♠ AR8 ♥ 5 ♦ D9632 ♣ AV75	<b>Contrat</b>		2 de Carreau 4 ♥ -1																

### Enchères :

Sud ne peut intervenir au premier tour d'enchères : ses Carreaux sont trop vilains pour être annoncés au palier de 2 et il manque un Trèfle pour une intervention bicolore. Au deuxième tour d'enchères, il est tout à fait logique de produire un contre, d'appel pour les mineures. Bien que possédant un double-fit, Nord n'a pas la distribution pour une surenchère au palier de 4. Enfin, Est devrait conclure à la manche au nom de son bicolore de dix cartes et de sa chicane.

### Jeu de la carte :

Le déclarant ne pourra éviter la perte de deux Piques et de deux Trèfles, si tant est que Sud se décide, une fois que les Piques du déclarant auront été affranchis, à encaisser les deux levées de Trèfle qui reviennent à son camp. Pas de regrets pour le camp Est-Ouest car le contrat aurait été sur table avec l'As de Trèfle en lieu et place de l'As de Carreau.

<p>♠ R54 ♥ V1042 ♦ A8754 ♣ 10</p>	<b>Donne 2</b> <b>Donneur : Est</b> <b>Vulnérabilité : NS</b>			
<p>♠ ADV1032 ♥ 8753 ♦ 93 ♣ 9</p>	<table border="1" style="background-color: #006400; color: white; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST EST</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD	OUEST EST	SUD
NORD				
OUEST EST				
SUD				
<p>♠ 76 ♥ D6 ♦ DV2 ♣ ARD742</p>	<p>♠ 98 ♥ AR9 ♦ R106 ♣ V8653</p>			
<b>Entame</b>	10 de Trèfle			
<b>Contrat</b>	3♠ = / -1			

### Enchères :

"Tout ce qui ressemble à du sans-atout doit être ouvert à sans-atout" est un excellent principe, surtout en TPP. D'où l'ouverture de Sud, qui s'évite ainsi une redemande délicate (un peu fort pour 2♣ et pas assez distribué pour 3♣). Ouest doit profiter de la vulnérabilité favorable pour intervenir naturellement à 2♠, une enchère bien plus proche de ses cartes qu'un Landy avec ce bicolore 6/4 très déséquilibré. Nord contre, d'appel, et Est surcontre pour montrer du jeu, a priori sans fit franc. Après que Sud a annoncé ses Trèfles et Nord corrigé à Carreau, la dernière décision incombe à Est qui devrait surenchérir à 3♠, avec l'espoir de gagner ce contrat.

### Jeu de la carte :

Le déclarant a huit levées faciles au contrat de 3♠ : cinq Piques, deux Cœurs et un Carreau. La neuvième pourrait provenir d'une troisième levée de Cœur (naturelle ou en coupe). Dans le même temps, le camp Nord-Sud pourra s'opposer à ce plan si Sud joue atout dès la deuxième levée. Il aura alors droit à une levée de Pique, deux de Cœur, un Carreau et un Trèfle.

Notons que le contrat de 3♦ gagne, le flanc ne pouvant prétendre qu'à un Pique, deux Cœurs et un Carreau.

<p>♠ V4 ♥ A1075 ♦ D764 ♣ R93</p>		<b>Donne 3</b> <b>Donneur : Sud</b> <b>Vulnérabilité : EO</b>																	
<p>♠ D1092 ♥ RV92 ♦ R ♣ V1086</p>		<b>NORD</b>  <b>OUEST    EST</b>  <b>SUD</b>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♥</td> <td>Passe</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1SA</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				1♦	Passe	1♥	Passe	1♠	Passe	1SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud																
			1♦																
Passe	1♥	Passe	1♠																
Passe	1SA	Fin																	
<p>♠ R875 ♥ 6 ♦ A9853 ♣ A75</p>		<b>Entame</b> <b>Contrat</b>	<table border="1"> <tr> <td>4 de Trèfle</td> </tr> <tr> <td>1SA +1</td> </tr> </table>	4 de Trèfle	1SA +1														
4 de Trèfle																			
1SA +1																			

### Enchères :

Cette séquence devrait s'avérer assez populaire, dès lors que l'on admet l'ouverture – normale – avec la main de Sud. Est a le choix entre l'entame Cœur dans la couleur du déclarant, mais il lui manque quelques cartes intermédiaires pour s'y risquer, et celle à Trèfle, dans la couleur "verte", celle qui n'a pas été annoncée pendant les enchères. Avec un honneur troisième, on entame conventionnellement de la carte intermédiaire.

### Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Trèfle et tire l'As de Carreau. Il poursuit en affranchissant sa couleur. Quel que soit le flanc choisi par Est (Trèfle ou Cœur), Nord devrait réaliser huit levées sous la forme d'un Pique (en jouant vers le Roi), d'un Cœur, de quatre Carreaux et de deux Trèfles : +120. Notons que l'on devrait pouvoir marquer 130 à l'atout Carreau, en ne concédant qu'un Pique, un Carreau et un Trèfle. Pas évident d'y parvenir à l'enchère, surtout en TPP.



<p>♠ V102 ♥ RD63 ♦ A42 ♣ 1032</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">NORD</div> <div style="margin-bottom: 5px;">OUEST    EST</div> <div style="margin-bottom: 5px;">SUD</div> </div>	<p>♠ A93 ♥ V10854 ♦ V5 ♣ R74</p>	<b>Donne 5</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : NS</b>																								
<p>♠ 8654 ♥ A ♦ 1087 ♣ AV965</p>		<p>♠ RD7 ♥ 972 ♦ RD963 ♣ D8</p>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>																								
			<b>Séquence proposée</b>																								
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♥</td> <td>Passe</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>Contre</td> <td>Surcontre</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		Passe	Passe	1♦	Passe	1♥	Passe	1SA	Contre	Surcontre	Passe	Passe	2♣	Passe	Passe	2♦	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																								
	Passe	Passe	1♦																								
Passe	1♥	Passe	1SA																								
Contre	Surcontre	Passe	Passe																								
2♣	Passe	Passe	2♦																								
Fin																											
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"></td> <td style="padding: 2px;">As de Cœur</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%;"></td> <td style="padding: 2px;">2♦-1</td> </tr> </table>		As de Cœur		2♦-1																				
	As de Cœur																										
	2♦-1																										

### Enchères :

Cette donne illustre bien la lutte pour un contrat partiel en TPP. Au second tour d'enchères, Ouest devrait contre avec les deux autres couleurs, malgré la faiblesse de sa main : il est vert contre rouge, une situation où l'on doit faire preuve d'agressivité. Nord surcontre pour montrer une majorité de points dans sa ligne et proposer à son partenaire de punir les adversaires, le cas échéant. Lorsque Ouest se sauve à 2♣, Nord ne peut contre et Sud devra se battre en répétant sa belle couleur cinquième, avec l'espoir légitime de gagner son contrat.

### Jeu de la carte :

Ouest entame de l'As de Cœur. Est doit faire un appel de préférence pour les Piques en fournissant le Valet de Cœur, cet As étant sans doute un singleton. Ouest rejoue Pique pour l'As d'Est qui rejoue le 4 de Cœur, en préférentielle pour les Trèfles cette fois. Ouest coupe et rejoue, confiant, le 5 de Trèfle. Est prend du Roi et gratifie son partenaire d'une nouvelle coupe à Cœur. Ouest encaisse enfin son As de Trèfle pour consommer la chute du contrat adverse.

Notons que si Ouest s'était tu, Nord-Sud aurait joué le contrat de 1SA pour la même issue, le flanc étant en mesure de s'adjuger cinq levées de Trèfle et deux As.

Le contrat de 2♣ est lui sur table et pourrait même gagner avec une levée de plus si le flanc laissait le déclarant couper un Carreau de la main courte.

<p>♠ 6 ♥ RD84 ♦ 1087 ♣ RV1096</p>	<p><b>Donne 6</b> <b>Donneur : Est</b> <b>Vulnérabilité : EO</b></p>												
<p>♠ ARV9 ♥ V102 ♦ A3 ♣ 8543</p>	<p>♠ 84 ♥ A9653 ♦ RV64 ♣ D7</p>												
<p>♠ D107532 ♥ 7 ♦ D952 ♣ A2</p>	<p><b>Entame</b> <b>Contrat</b></p>												
<p><b>NORD</b> <b>OUEST EST</b> <b>SUD</b></p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>Passe</td> <td>2♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Contre</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	2♠	Passe	Passe	Contre	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud										
		Passe	2♠										
Passe	Passe	Contre	Fin										
	<p>Valet de Cœur</p>												
	<p>2♠ x -2</p>												

### Enchères :

Bien qu'étant en deuxième position, celle où les barrages doivent être les plus "sérieux", il faut ouvrir la main de Sud, Vert contre Rouge. Est, protégé par son passe d'entrée, devrait réveiller les enchères en contrant d'appel. Une initiative qui ravira son partenaire et le manifestera en passant. Nord pourrait être tenté de se replier à Trèfle, ce qui reviendrait à jeter une pièce en l'air...

### Jeu de la carte :

Est prend l'entame Cœur de l'As et rejoue Carreau. Le flanc n'aura pas de difficultés pour s'adjuger quatre Piques, un Cœur et deux Carreaux pour le score de -300. Un excellent résultat pour le camp Est-Ouest car il n'y a pas de manche gagnante dans sa ligne.

<p>♠ D10 ♥ 85 ♦ RD94 ♣ AR876</p>		<p><b>Donne 7</b> <b>Donneur : Sud</b> <b>Vulnérabilité : Tous</b></p>																	
<p>♠ RV3 ♥ AR93 ♦ V86 ♣ D109</p>																			
<p>♠ 9876 ♥ DV107 ♦ A107 ♣ 53</p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1♣</td> <td>Passé</td> <td>1♠</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud				Passé	1♣	Passé	1♠	Passé	1SA	Fin		
Ouest	Nord	Est	Sud																
			Passé																
1♣	Passé	1♠	Passé																
1SA	Fin																		
		<p><b>Entame</b> 7 de Trèfle</p>																	
		<p><b>Contrat</b> 1SA -3 / -1</p>																	

### Enchères :

Il est logique de répondre à l'ouverture avec la main d'Est qui possède un As et une majeure quatrième. La redemande à 1SA de l'ouvreur devrait mettre un terme à la séquence d'enchères.

### Jeu de la carte :

Nord a de quoi hésiter à l'entame entre l'entame Trèfle dans sa très belle couleur mais qui est aussi celle de l'ouvreur ou celle à Carreau dans Roi-Dame quatrièmes. Il me semble qu'avec le Valet de Carreau en plus, il n'y aurait pas de débat mais ici, l'entame Carreau n'est pas sans danger et autant opter pour celle à Trèfle, la plus susceptible d'affranchir des levées de longueur.

Le déclarant fait la première levée avec le Valet de Trèfle et joue Pique pour son Valet et la Dame de Nord. Celui-ci encaisse ses Trèfles et Sud devra défausser trois fois : le 10 de Carreau pour appeler dans la couleur, le 7 de Cœur et le 6 de Pique. Dans le même temps, le déclarant aura défaussé un Carreau et un Cœur. Si Nord lit bien les défausses de son partenaire et rejoue Carreau, le flanc s'adjugera encore quatre levées pour un résultat final de trois levées de chute. Mais un autre retour que Carreau en Nord verra le déclarant réaliser trois Piques (du fait de la défausse d'un Pique en Sud), deux Cœurs et un Trèfle, soit une de chute seulement.

<p> <span style="color: blue;">♠</span> 973  <span style="color: red;">♥</span> D8653  <span style="color: orange;">♦</span> 9  <span style="color: green;">♣</span> R1032 </p>	<p><b>NORD</b></p> <p><b>OUEST EST</b></p> <p><b>SUD</b></p>	<p> <span style="color: blue;">♠</span> V106  <span style="color: red;">♥</span> V9  <span style="color: orange;">♦</span> A10763  <span style="color: green;">♣</span> V65 </p>	<p><b>Donne 8</b></p> <p><b>Donneur : Ouest</b></p> <p><b>Vulnérabilité : Personne</b></p>														
<p> <span style="color: blue;">♠</span> R84  <span style="color: red;">♥</span> AR1042  <span style="color: orange;">♦</span> RD85  <span style="color: green;">♣</span> 8 </p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #006400; color: white;">Ouest</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Nord</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Est</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1<span style="color: red;">♥</span></td> <td>Passe</td> <td>1SA</td> <td>Contre</td> </tr> <tr> <td>2<span style="color: orange;">♦</span></td> <td>Passe</td> <td>3<span style="color: orange;">♦</span></td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>3<span style="color: blue;">♠</span></td> <td>Passe</td> <td>4<span style="color: orange;">♦</span></td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud	1 <span style="color: red;">♥</span>	Passe	1SA	Contre	2 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe	3 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe	3 <span style="color: blue;">♠</span>	Passe	4 <span style="color: orange;">♦</span>
Ouest	Nord	Est	Sud														
1 <span style="color: red;">♥</span>	Passe	1SA	Contre														
2 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe	3 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe														
3 <span style="color: blue;">♠</span>	Passe	4 <span style="color: orange;">♦</span>	Fin														
<p> <span style="color: blue;">♠</span> AD52  <span style="color: red;">♥</span> 7  <span style="color: orange;">♦</span> V42  <span style="color: green;">♣</span> AD974 </p>	<p><b>Entame</b></p> <p><b>Contrat</b></p>	<p>3 de Trèfle</p> <p>4<span style="color: orange;">♦</span> =</p>															

### Enchères :

Le soutien d'Est à 3♦ serait moins contestable en match par quatre qu'en TPP. Il paraît tout de même difficile de passer avec un fit neuvième voire dixième dans la couleur secondaire de l'ouvreur. Lorsque l'ouvreur propose la manche à sans-atout en annonçant sa tenue Pique, Ouest doit refuser la proposition en revenant tranquillement à 4♦, une enchère qui devrait devenir le contrat final.

### Jeu de la carte :

Nord entame Trèfle, la seule couleur non annoncée par les adversaires. Sud prend de l'As et va sans doute rejouer Cœur, un retour bien compréhensible qui va permettre au déclarant de gagner son contrat. Il prend le retour Cœur, purge les atouts en trois tours et concède la Dame de Cœur. Il réalisera un Pique, trois Cœurs, cinq Carreaux et une coupe Trèfle.

Une continuation Trèfle, pourtant moins attrayante que le singleton Cœur, aurait pu faire chuter le contrat à condition que Nord ne défasse pas de Pique et que Sud plonge de l'As quand Ouest présentera le Valet. Bref, rien d'évident à tout cela...

<p>♠ RD94 ♥ 1084 ♦ 4 ♣ AD954</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">NORD</p> <p style="margin: 0;">OUEST EST</p> <p style="margin: 0;">SUD</p> </div>	<p>♠ 1086 ♥ AD73 ♦ D76 ♣ V106</p>	<p><b>Donne 9</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : EO</b></p>												
<p>♠ A2 ♥ RV6 ♦ V10852 ♣ R72</p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1 ♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		1 ♣	Passe	1 ♠	Passe	2 ♠	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud												
	1 ♣	Passe	1 ♠												
Passe	2 ♠	Fin													
		<p><b>Entame</b> <b>Contrat</b></p>	<p>Valet de Carreau</p> <p>2 ♠ +2</p>												

### Enchères :

Ouest ne peut ni intervenir, ni réveiller les enchères (il lui faudrait deux couleurs ou une couleur sixième pour s'exprimer au palier de 3). Le contrat de 2 ♠ devrait donc être celui de la majorité.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame logique du Valet de Carreau, Sud va prendre et défausser un Cœur sur son second honneur maître à Carreau. Puis il va faire l'impasse Trèfle et poursuivre par As de Trèfle et Trèfle coupé, l'affranchissement de la couleur secondaire étant (presque) toujours prioritaire sur le retrait des atouts adverses. Lorsque tout se passe bien, il pourra réclamer dix levées, ne concédant in fine que deux Cœurs et l'As d'atout.



<p> <span style="color: blue;">♠</span> A953  <span style="color: red;">♥</span> A96  <span style="color: orange;">♦</span> DV8  <span style="color: green;">♣</span> V64 </p>	<p><b>NORD</b></p> <p><b>OUEST    EST</b></p> <p><b>SUD</b></p>	<p> <span style="color: blue;">♠</span> DV10  <span style="color: red;">♥</span> R  <span style="color: orange;">♦</span> AR53  <span style="color: green;">♣</span> AR872 </p>	<p><b>Donne 11</b>  <b>Donneur : Sud</b>  <b>Vulnérabilité : Personne</b></p>																
<p> <span style="color: blue;">♠</span> 72  <span style="color: red;">♥</span> V8532  <span style="color: orange;">♦</span> 962  <span style="color: green;">♣</span> D109 </p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>Passé</td> <td>1 <span style="color: green;">♣</span></td> <td>Contre</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1 <span style="color: red;">♥</span></td> <td>Passé</td> <td>2SA</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				Passé	Passé	1 <span style="color: green;">♣</span>	Contre	Passé	1 <span style="color: red;">♥</span>	Passé	2SA	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																
			Passé																
Passé	1 <span style="color: green;">♣</span>	Contre	Passé																
1 <span style="color: red;">♥</span>	Passé	2SA	Fin																
<p> <span style="color: blue;">♠</span> R864  <span style="color: red;">♥</span> D1074  <span style="color: orange;">♦</span> 1074  <span style="color: green;">♣</span> 53 </p>	<p><b>Entame</b>  <b>Contrat</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">4 de Pique</td> </tr> <tr> <td>2SA = / +2</td> </tr> </table>		4 de Pique	2SA = / +2														
4 de Pique																			
2SA = / +2																			

### Enchères :

Peut-être le passe proposé en Sud derrière le contre d'appel adverse est-il un peu conservateur...Mais il n'y a que 5H, pas de couleur cinquième, et un partenaire qui a pu ouvrir faible en troisième position. Une fois ce passe admis, Est aura un problème de redemande après la réponse de 1 ♥ de son partenaire. Il est entre la redemande à 1SA et celle à 2SA. De toute façon, s'il choisissait 1SA, sans doute Ouest répéterait-il ses Cœurs et il reviendrait alors assez normalement à 2SA.

### Jeu de la carte :

Sud entame Pique pour l'As de Nord qui rejoue la couleur. Sud prend et en rejoue. Est va maintenant défiler ses Trèfles et poser quelques problèmes de défausses à ses adversaires qui devront absolument conserver une garde à Carreau (Nord ou Sud doit en garder trois). Faute de quoi le déclarant serait en mesure de réaliser dix levées.

<p> <span style="color: blue;">♠</span> D832  <span style="color: red;">♥</span> R1032  <span style="color: orange;">♦</span> D4  <span style="color: green;">♣</span> 843 </p>	<p><b>NORD</b></p> <p><b>OUEST EST</b></p> <p><b>SUD</b></p>	<p> <span style="color: blue;">♠</span> V64  <span style="color: red;">♥</span> AV5  <span style="color: orange;">♦</span> A32  <span style="color: green;">♣</span> ARV2 </p>	<p><b>Donne 12</b>  <b>Donneur : Ouest</b>  <b>Vulnérabilité : NS</b></p>						
<p> <span style="color: blue;">♠</span> AR105  <span style="color: red;">♥</span> D876  <span style="color: orange;">♦</span> RV8  <span style="color: green;">♣</span> D7 </p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #006400; color: white;">Ouest</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Nord</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Est</th> <th style="background-color: #006400; color: white;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>6SA</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud	1SA	Passe	6SA
Ouest	Nord	Est	Sud						
1SA	Passe	6SA	Fin						
<p> <span style="color: blue;">♠</span> 97  <span style="color: red;">♥</span> 94  <span style="color: orange;">♦</span> 109765  <span style="color: green;">♣</span> 10965 </p>	<p><b>Entame</b>  <b>Contrat</b></p>	<p>3 de Trèfle</p> <hr/> <p>6SA -2</p>							

### Enchères :

Voici une séquence simple et de bon goût qui devrait être reproduite à de très nombreuses tables.

### Jeu de la carte :

Contre le contrat de 6SA déclaré au poids, il faut rechercher l'entame la plus neutre possible : laisser le déclarant face à ses problèmes et ne surtout pas lui livrer la douzième levée. Qu'est-ce qu'une entame neutre ? Dans une couleur sans honneur avant tout. A défaut, dans la plus longue des couleurs avec un honneur. Ici, le choix se porte aisément sur l'entame Trèfle. Notons qu'il est d'usage d'entamer en pair-impair en pareille circonstance, la notion de compte de la couleur étant plus importante que celle d'intérêt pour la couleur entamée, un message véhiculé par la convention de la quatrième meilleure. En effet, l'entameur n'aura par principe pas d'intérêt pour la couleur entamée alors autant indiquer la parité à son partenaire.

Le déclarant prend l'entame et tente l'impasse Pique qui rate. A la tête de dix levées, il en trouvera une onzième grâce à la réussite de l'impasse Cœur. Mais, lorsque le Roi de Cœur refusera de se rendre, il sera logique de chercher la douzième levée en tentant l'impasse à la Dame de Carreau : Nord pourra alors prendre et encaisser son Roi de Cœur pour une chute de deux levées. Un résultat cruel qui sanctionnera une ligne de jeu raisonnable.

♠ D10932 ♥ 108762 ♦ - ♣ RD10		<b>Donne 13</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : Tous</b>									
<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>NORD</b>  <b>OUEST    EST</b>  <b>SUD</b> </div>		Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Passé</td> <td>5♦</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud		Passé	5♦	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud								
	Passé	5♦	Fin								
♠ 86 ♥ AD43 ♦ 982 ♣ A532		♠ 7 ♥ 9 ♦ ARV106543 ♣ V64									
♠ ARV54 ♥ RV5 ♦ D7 ♣ 987		<b>Entame</b> <b>Contrat</b>	As de Pique 5♦ =								

### Enchères :

Tout repose ici sur le choix de l'ouverture avec la main d'Est. Il n'y a pas assez de levées de défense pour une ouverture au palier de 1 et les deux singletons majeurs donnent une envie furieuse de produire une ouverture de barrage, même si la position à la table (en deuxième) n'est pas la plus propice à ce genre de raisonnement. La main est trop puissante pour une ouverture de 3♦. Reste à choisir entre 4 et 5♦. Avec quasiment huit levées pleines, il est logique, à égalité de vulnérabilité, d'opter pour un barrage au palier de 5 : en escomptant une levée chez le partenaire, on ne chutera que de deux ce qui rapportera moins aux adversaires (même si l'on est contré) que le gain d'un manche majeure. L'ouverture de 5♦ devrait devenir le contrat final, même si Nord pourrait avoir envie de contrer en réveil, une initiative douteuse qui tomberait à merveille ici...à condition que Sud dégage à 5♠ ce qui n'a rien d'évident avec sa main plate !

### Jeu de la carte :

Le déclarant va gagner son contrat en tentant et réussissant l'impasse au Roi de Cœur. Deux Cœurs, huit Carreaux et un Trèfle font onze levées.

<p>♠ 732 ♥ V6 ♦ D964 ♣ D1098</p>		<p><b>Donne 14</b> <b>Donneur : Est</b> <b>Vulnérabilité : Personne</b></p>													
<p>♠ 1085 ♥ D92 ♦ AV85 ♣ AR3</p>															
<p>♠ 1085 ♥ D92 ♦ AV85 ♣ AR3</p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1SA</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	1♥	Passe	1SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud												
		Passe	1♥												
Passe	1SA	Fin													
<p>♠ V964 ♥ AR1054 ♦ R7 ♣ 76</p>		<p><b>Entame</b> <b>Contrat</b></p>													
		<p>As de Pique 1SA -2</p>													

### Enchères :

On aurait sûrement contré avec la main d'Ouest en inversant les teneurs à Pique et à Cœur. Là, c'est nettement moins clair. Lorsque Nord répond 1SA (sur la pointe des pieds...), Ouest ne peut plus rien faire, puisqu'un contre serait punitif en réveil, avec une main nantie d'une très forte opposition dans la couleur d'ouverture adverse, ce qui n'est absolument pas le cas ici.

### Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Pique et va sans doute rejouer Trèfle, une couleur a priori plus prometteuse pour son camp que Carreau, sans être sûr du bien-fondé de sa décision. Ouest va donner trois tours de Trèfle, Nord réalisant sa Dame eu troisième tour. L'impasse Cœur va être tentée et ratée et Ouest pourra rejouer Pique. Est, après avoir réalisé ses Piques et son Valet de Trèfle, jouera Carreau pour engranger une deuxième levée de chute.

Si Nord passe en réponse à l'ouverture, on en restera sans doute là et le déclarant devrait s'en sortir à une de chute.

<p>♠ V107653 ♥ V5 ♦ 32 ♣ 1064</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">NORD</div> <div style="margin-bottom: 5px;">OUEST EST</div> <div style="margin-bottom: 5px;">SUD</div> </div>	<p>♠ - ♥ AD87643 ♦ AR4 ♣ V72</p>	<b>Donne 15</b> <b>Donneur : Sud</b> <b>Vulnérabilité : NS</b>																				
<p>♠ RD942 ♥ 2 ♦ DV7 ♣ AR53</p>			<b>Séquence proposée</b>																				
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>Passé</td> <td>2 ♥</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>Passé</td> <td>3 ♦</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>Passé</td> <td>4 ♥</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				Passé	1 ♠	Passé	2 ♥	Passé	2 ♠	Passé	3 ♦	Passé	3SA	Passé	4 ♥	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																				
			Passé																				
1 ♠	Passé	2 ♥	Passé																				
2 ♠	Passé	3 ♦	Passé																				
3SA	Passé	4 ♥	Fin																				
<p>♠ A8 ♥ R109 ♦ 109865 ♣ D98</p>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">8 de Trèfle</td> </tr> <tr> <td>4 ♥ = / +1</td> </tr> </table>		8 de Trèfle	4 ♥ = / +1																		
8 de Trèfle																							
4 ♥ = / +1																							

### Enchères :

Ouest n'est pas assez fort pour un bicolore cher à 3♦ et le singleton Cœur empêche une redemande à 2SA. Il doit se contenter de répéter ses Piques. La répétition des Cœurs n'étant pas forçant dans le SEF, Est doit changer de couleur et annoncer sa force à Carreau. Avec son double arrêt Trèfle, Ouest déclare facilement 3SA, un contrat qu'Est devrait enlever de crainte que les communications ne soient problématiques pour le jeu à sans-atout. Son enchère de 4♥ devient le contrat final.

### Jeu de la carte

L'entame Trèfle est compréhensible après cette séquence d'enchères. Le déclarant a trois façons "raisonnables" d'escamoter sa perdante Trèfle : espérer la Dame seconde en Nord (entame dans 9864), laisser venir l'entame jusqu'à son Valet en espérant la Dame chez l'entameur (D98, D986, D984) ou espérer l'As de Pique en Nord en faisant l'expasse à cette carte. Cette dernière me semble présenter les meilleures chances. As de Trèfle donc et Roi de Pique pour la défausse d'un Trèfle. Echec de la manœuvre. Le Roi de Cœur étant aussi mal placé, le déclarant devra concéder deux levées dans la couleur pour réaliser son contrat sans levée de mieux.

Notons que sur entame Carreau, une ligne gagnante (pour onze levées) consiste à squeezer Sud entre son As de Pique et sa Dame de Trèfle troisième. Spectaculaire, certes, mais pas meilleur que la simple expasse à l'As de Pique.

<p> <span style="color: blue;">♠</span> 985  <span style="color: red;">♥</span> DV10  <span style="color: orange;">♦</span> RV8  <span style="color: green;">♣</span> AD95 </p>	<p><b>Donne 16</b>  <b>Donneur : Ouest</b>  <b>Vulnérabilité : EO</b></p>																									
<p> <span style="color: blue;">♠</span> RV63  <span style="color: red;">♥</span> 96542  <span style="color: orange;">♦</span> 5  <span style="color: green;">♣</span> R103 </p>	<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px;"> <p style="margin: 0;">NORD</p> <p style="margin: 0;">OUEST EST</p> <p style="margin: 0;">SUD</p> </div>																									
<p> <span style="color: blue;">♠</span> AD74  <span style="color: red;">♥</span> A87  <span style="color: orange;">♦</span> D92  <span style="color: green;">♣</span> 874 </p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td></td> <td>1 <span style="color: green;">♣</span></td> <td>Passe</td> <td>1 <span style="color: orange;">♦</span></td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td></td> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2 <span style="color: orange;">♦</span></td> </tr> <tr> <td>Contre</td> <td></td> <td>Passe</td> <td>2 <span style="color: blue;">♠</span></td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td></td> <td>3 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud	Passe		1 <span style="color: green;">♣</span>	Passe	1 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe		1SA	Passe	2 <span style="color: orange;">♦</span>	Contre		Passe	2 <span style="color: blue;">♠</span>	Passe	Passe		3 <span style="color: orange;">♦</span>	Fin	
	Ouest	Nord	Est	Sud																						
Passe		1 <span style="color: green;">♣</span>	Passe	1 <span style="color: orange;">♦</span>																						
Passe		1SA	Passe	2 <span style="color: orange;">♦</span>																						
Contre		Passe	2 <span style="color: blue;">♠</span>	Passe																						
Passe		3 <span style="color: orange;">♦</span>	Fin																							
<p> <span style="color: blue;">♠</span> 102  <span style="color: red;">♥</span> R3  <span style="color: orange;">♦</span> A107643  <span style="color: green;">♣</span> V62 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="background-color: #006400; color: white; padding: 2px;"><b>Entame</b></td> <td>6 de Pique</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #006400; color: white; padding: 2px;"><b>Contrat</b></td> <td>3 <span style="color: orange;">♦</span> +1</td> </tr> </table>	<b>Entame</b>	6 de Pique	<b>Contrat</b>	3 <span style="color: orange;">♦</span> +1																					
<b>Entame</b>	6 de Pique																									
<b>Contrat</b>	3 <span style="color: orange;">♦</span> +1																									

### Enchères :

Est a une main très minimale et trop plate pour produire un contre d'appel derrière l'ouverture d'1 ♣, d'autant plus que son partenaire a passé d'entrée et que son camp est seul vulnérable. Derrière l'enchère de 2 ♦, appelée à devenir le contrat final, Ouest peut produire un contre de "pré-réveil" avec sa courte à Carreau et ses neuf cartes majeures. Nord ira jusqu'à 3 ♦ au nom du fit neuvième dans sa ligne.

### Jeu de la carte

Sud coupe le troisième Pique et devrait trouver la Dame de Carreau, le contre d'appel d'Ouest militant pour une courte chez lui. Dès lors, il ne concédera plus que l'As de Cœur pour le score de +130. Notons que si les adversaires restaient cois, le déclarant n'aurait pas de raison de capturer cette Dame de Carreau. Parfois, au bridge, le silence est d'or...

<p> <span style="color: blue;">♠</span> AV  <span style="color: red;">♥</span> AD94  <span style="color: orange;">♦</span> RV42  <span style="color: green;">♣</span> A63 </p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; text-align: center;"> <b>NORD</b>  <b>OUEST EST</b>  <b>SUD</b> </div>	<p> <span style="color: blue;">♠</span> 84  <span style="color: red;">♥</span> R10872  <span style="color: orange;">♦</span> 105  <span style="color: green;">♣</span> R984 </p>	<b>Donne 17</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : Personne</b>												
<p> <span style="color: blue;">♠</span> R1053  <span style="color: red;">♥</span> 3  <span style="color: orange;">♦</span> A9873  <span style="color: green;">♣</span> DV2 </p>			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1 <span style="color: blue;">♠</span></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2SA</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		1 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe	1 <span style="color: blue;">♠</span>	Passe	2SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud												
	1 <span style="color: orange;">♦</span>	Passe	1 <span style="color: blue;">♠</span>												
Passe	2SA	Fin													
		<p> <span style="color: blue;">♠</span> D9762  <span style="color: red;">♥</span> V65  <span style="color: orange;">♦</span> D6  <span style="color: green;">♣</span> 1072 </p>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>												
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"></td> <td style="width: 50%;">7 de Cœur</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2SA</td> </tr> </table>		7 de Cœur		2SA								
	7 de Cœur														
	2SA														

### Enchères :

Minimum de sa réponse, Sud ne peut que passer sur la redemande non-forcing à 2SA de l'ouvreur.

### Jeu de la carte :

Une donne bien délicate à négocier. Nord doit prendre l'entame Cœur de la Dame afin de se ménager une remontée certaine au Valet de Cœur. Il semble en effet que la meilleure chance de réaliser huit levées, sans en perdre six avant, consiste à espérer le Roi de Pique bien placé afin de réaliser deux Piques, trois Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle. Le déclarant joue Carreau vers la Dame et Ouest prend de l'As. Celui-ci va sans doute rejouer la Dame de Trèfle, laissée passer, puis Trèfle et à nouveau et Trèfle pris au troisième tour. Nord doit alors rejouer un petit Cœur vers le Valet. Est peut plonger du Roi, encaisser son Roi de Trèfle, mais cette levée est la cinquième et dernière levée du flanc : le déclarant accédera au mort avec le Valet de Cœur pour tenter et réussir l'impasse au Roi de Pique.

Jouer d'emblée sur les Piques (As et Valet) n'est pas saugrenu mais ne serait pas couronné de succès ici avec R10xx à Pique en Ouest et l'As de Carreau derrière la Dame.

<p> <span style="color: blue;">♠</span> R4  <span style="color: red;">♥</span> 8543  <span style="color: orange;">♦</span> DV  <span style="color: green;">♣</span> AD1043 </p>		<b>Donne 18</b> <b>Donneur : Est</b> <b>Vulnérabilité : NS</b>													
<p> <span style="color: blue;">♠</span> 32  <span style="color: red;">♥</span> RV2  <span style="color: orange;">♦</span> A8763  <span style="color: green;">♣</span> R87 </p>	<b>NORD</b> <b>OUEST EST</b> <b>SUD</b>	<p> <span style="color: blue;">♠</span> AV105  <span style="color: red;">♥</span> AD976  <span style="color: orange;">♦</span> 10954  <span style="color: green;">♣</span> - </p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♥</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2SA*</td> <td>Passe</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			1♥	Passe	2SA*	Passe	4♥	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud												
		1♥	Passe												
2SA*	Passe	4♥	Fin												
<p> <span style="color: blue;">♠</span> D9876  <span style="color: red;">♥</span> 10  <span style="color: orange;">♦</span> R2  <span style="color: green;">♣</span> V9652 </p>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>		<p>6 de Pique / 2 de Trèfle</p> <p>4♥ = / -1 /-2</p>												

### Enchères :

En face de la réponse de 2SA fitté, Est doit imposer la manche, même s'il ne sait pas très bien ce que vaut sa chicane.

### Jeu de la carte :

Sud peut hésiter entre les deux entames noires. S'il choisit l'entame Pique, Est va prendre le Roi de l'As et affranchir ses Carreaux séance tenante. Sur un retour Trèfle, le déclarant va couper, purger les atouts en quatre tours et réaliser ses Carreaux de longueur : dix levées.

Si Sud entame Trèfle, Est va couper et affranchir ses Carreaux. Sud va rejouer Trèfle et, en match par quatre, il serait facile d'adopter un jeu de sécurité en refusant de couper ce Trèfle, ainsi que le suivant, afin d'éviter le raccourcissement de la main longue en cas de partage 4-1 des atouts. Il en va autrement en TPP où l'on peut espérer en cas de partage 3-2 des atouts, le plus probable rappelons-le, réaliser une troisième coupe Trèfle en main ou une coupe Pique au mort, pour réaliser onze levées au total. Couper le retour Trèfle paraît donc conforme aux probabilités et conduira ici le déclarant à chuter d'une ou deux levées selon la suite du coup. Cruel, surtout pour ceux qui auront pensé au jeu de sécurité !

<p>♠ 1063 ♥ D1098 ♦ 953 ♣ V62</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p><b>NORD</b></p> <p><b>OUEST    EST</b></p> <p><b>SUD</b></p> </div>	<p>♠ ADV9 ♥ AV643 ♦ A ♣ AD5</p>	<p><b>Donne 19</b> <b>Donneur : Sud</b> <b>Vulnérabilité : EO</b></p>																																
<p>♠ 8754 ♥ 5 ♦ RDV86 ♣ R94</p>		<p>♠ R2 ♥ R72 ♦ 10742 ♣ 10873</p>	<p><b>Entame</b> <b>Contrat</b></p>																																
			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>2♣</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>Passe</td> <td>2SA</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>3♣</td> <td>Passe</td> <td>3SA</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>4♦*</td> <td>Passe</td> <td>4♠</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>4SA</td> <td>Passe</td> <td>5♦</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>5♥*</td> <td>Passe</td> <td>6♠</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				Passe	Passe	Passe	2♣	Passe	2♦	Passe	2SA	Passe	3♣	Passe	3SA	Passe	4♦*	Passe	4♠	Passe	4SA	Passe	5♦	Passe	5♥*	Passe	6♠	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																																
			Passe																																
Passe	Passe	2♣	Passe																																
2♦	Passe	2SA	Passe																																
3♣	Passe	3SA	Passe																																
4♦*	Passe	4♠	Passe																																
4SA	Passe	5♦	Passe																																
5♥*	Passe	6♠	Fin																																
			7 de Carreau / 8 de Trèfle																																
			6♠ =																																

### Enchères :

Il y a bien entendu plusieurs façons de traiter la main d'Est. Ouvrir d'1♥ fait encourir le risque d'un passe en face, avec une manche sur table. Ouvrir de 2♣ et redemander 2♥ pourrait rendre délicate la découverte d'un fit Pique. Finalement, la moins mauvaise solution consiste à assimiler la main d'Est à une main régulière de 22-23 points, facilitant la découverte d'un fit dans n'importe laquelle des deux majeures. 4♦ est un "sous-Texas" pour les Piques, avec une main de manche ou de chelem (4♠ montrerait exactement un espoir de chelem à Pique). Avec 11DH, 12HLD, Ouest poursuit en posant le Blackwood. Lorsqu'il apprend qu'il ne manque qu'une clé, il s'enquiert de la présence de la Dame d'atout dans le jeu de son partenaire. Le saut à 6♠ affirme la possession de cette Dame, tout en déniait un Roi annexe.

### Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Trèfle au mort (ou monte au mort à Trèfle) et tente l'impasse Pique qui échoue. Lorsque les atouts s'avèrent répartis 3-2, il peut réclamer douze levées.

<p>♠ 953 ♥ A972 ♦ RD32 ♣ R8</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">NORD</p> <p style="text-align: center;">OUEST EST</p> <p style="text-align: center;">SUD</p> </div>	<p>♠ RD10876 ♥ 6 ♦ 74 ♣ AV65</p>	<p><b>Donne 20</b> <b>Donneur : Ouest</b> <b>Vulnérabilité : Tous</b></p>															
<p>♠ - ♥ D10853 ♦ V10965 ♣ D97</p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td></td> <td>1♦</td> <td>1♠</td> <td>3SA</td> </tr> <tr> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud	Passe		1♦	1♠	3SA	Fin				
	Ouest	Nord	Est	Sud														
Passe		1♦	1♠	3SA														
Fin																		
		<p><b>Entame</b></p>	<p>5 de Cœur</p>															
		<p><b>Contrat</b></p>	<p>3SA = / -1 /-2</p>															

### Enchères :

La main d'Est est trop puissante pour une intervention à 2♠. L'enchère de 3SA de Sud est de la plus grande limpidité.

### Jeu de la carte :

Si Nord n'avait pas ouvert d'1♦, l'entame dans cette couleur se serait imposée. Là, elle est moins évidente (très forte probabilité de couleur au moins quatrième au mort) et les Cœurs paraissent plus attrayants...Evidemment, cette entame n'est pas un franc succès. Sud va réaliser la première levée du Valet de Cœur et n'a pas grand-chose à jouer. Il peut gagner son contrat avec (beaucoup) d'inspiration en imaginant l'As de Trèfle à droite et un petit honneur troisième à gauche. Trèfle pour le 8 et le Valet, donc. Peu importe le retour d'Est. Supposons qu'il rejoue le Roi de Pique, que Sud laisse passer. Puis le 10 de Pique pour le Valet. Le déclarant poursuit d'un Trèfle pour le Roi et l'As, prend la Dame de Pique de l'As et rejoue un petit Trèfle. Le miracle se produit lorsqu'Ouest prend de la Dame et Sud est alors à la tête de deux Piques, trois Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle.

Bravo aux déclarants qui auront trouvé ce très élégant (et inspiré) maniement des Trèfles !

L'entame du Valet de Carreau ne laissera elle, en théorie, aucune chance au déclarant.

<p>♠ RDV6 ♥ RV2 ♦ RD3 ♣ 873</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>NORD</b>  <b>OUEST EST</b>  <b>SUD</b> </div>	<p>♠ 1097 ♥ 85 ♦ 942 ♣ V10964</p>	<b>Donne 21</b> <b>Donneur : Nord</b> <b>Vulnérabilité : NS</b>																																			
<p>♠ A53 ♥ 1074 ♦ AV8765 ♣ 2</p>		<p>♠ 842 ♥ AD963 ♦ 10 ♣ ARD5</p>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>																																			
			<b>Séquence proposée</b>																																			
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2♦</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Contre</td> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3♣</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">4♦</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">4♠</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">4SA</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5♥</td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="4" style="text-align: center;">Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud			1SA	Passe	2♦		Contre	2♥	Passe	3♣		Passe	3SA	Passe	4♦		Passe	4♠	Passe	4SA		Passe	5♦	Passe	5♥		Fin			
	Ouest	Nord	Est	Sud																																		
		1SA	Passe	2♦																																		
	Contre	2♥	Passe	3♣																																		
	Passe	3SA	Passe	4♦																																		
	Passe	4♠	Passe	4SA																																		
	Passe	5♦	Passe	5♥																																		
	Fin																																					
			<b>2 de Carreau</b>																																			
			<b>5♥ =</b>																																			

### Enchères :

Derrière le contre d'entame, la rectification à 2♥ promet à la fois le fit (sinon on passe) et la possibilité de jouer le coup de cette main (sinon on surcontre). Malgré la présomption de points perdus à Carreau, la main de Sud a de légitimes ambitions de chelem (avec ♠ ARxx ♥ RVx ♦ RVx ♣ Vxx en Nord, le chelem est sur table malgré Roi-Dame de Carreau, peu utiles). Fin des espoirs lorsque Sud apprend qu'il manque deux clés.

### Jeu de la carte :

Ouest réalise les deux premières levées et on remet les cartes dans l'étui.

On réalise les mêmes onze levées à sans-atout pour un top qui sera peu partagé. Félicitations à celles et ceux qui auront eu ce flair !

<p>♠ RD2 ♥ V3 ♦ 10987 ♣ D642</p>	<p><b>Donne 22</b> <b>Donneur : Est</b> <b>Vulnérabilité : EO</b></p>																
<p>♠ A87 ♥ ARD105 ♦ 6532 ♣ A</p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>3♣</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	1♥	1SA	Passe	2♠	Passe	3♣	Fin		
Ouest	Nord	Est	Sud														
		Passe	1♥														
1SA	Passe	2♠	Passe														
3♣	Fin																
<p>♠ V103 ♥ 87642 ♦ ARDV ♣ R</p>	<p>♠ 9654 ♥ 9 ♦ 4 ♣ V1098753</p>																
	<p><b>Entame</b> <b>Contrat</b></p>																
	<p>Valet de Cœur 3♣ +1</p>																

### Enchères :

On ouvre d'1♥ en Sud "pour faire comme tout le monde", mais il ne serait pas saugrenu d'assimiler cette très mauvaise couleur cinquième à une couleur quatrième et d'ouvrir d'1♦. Si la vulnérabilité était inversée (NS vulnérables), Ouest n'aurait aucun scrupule à passer derrière l'ouverture d'1♥. La situation est ici plus délicate et Ouest pourrait décider d'intervenir par 1SA, craignant qu'une chute en NS ne soit pas suffisamment rémunératrice. Nord est un peu court pour produire un contre punitif et Est va faire un Texas Trèfle qu'Ouest devra sagement rectifier.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame normale à Cœur, Ouest va prendre, tirer l'As de Trèfle et défausser un Carreau sur un Cœur. Il ne concédera en tout et pour tout que deux Piques et un atout.

Le camp Nord-Sud a une très bonne défense à Carreau (3♦ peut même gagner si le flanc n'est pas optimal), mais la façon d'atterrir à ce contrat ne saute pas aux yeux...à moins que Sud n'ait ouvert d'1♦, comme suggéré plus haut !

♠ 3 ♥ D986542 ♦ 10 ♣ A742		<b>Donne 23</b> <b>Donneur : Sud</b> <b>Vulnérabilité : Tous</b>					
♠ RDV62 ♥ 107 ♦ R64 ♣ R83		<b>NORD</b> <b>OUEST EST</b> <b>SUD</b>		Séquence proposée			
				<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Sud</b>
				1 ♠	3 ♥	4 ♥	Passe
				4 ♠	Fin		Contre
				<b>Entame</b>			
				2 de Cœur / 10 de Carreau			
				<b>Contrat</b>			
				4 ♠ = /-1			
♠ 7 ♥ RV ♦ AV9872 ♣ 10965							

### Enchères :

Les Cœurs de Nord ne sont certes pas très vaillants mais la distribution est offensive et le passe d'entrée du partenaire suggère qu'une manche est très probable chez les adversaires. La main d'Est est trop forte pour un soutien direct à 4♠ qui se ferait avec moins de jeu, même si les teneurs mineures sont peu ragoutantes. Il faut donc effectuer un cue-bid. Sud en profite pour contrer avec son gros honneur à Cœur. Minimum, Ouest déclare 4♠, contrat final.

### Jeu de la carte :

Tout va, une fois de plus, se jouer à l'entame. Si Nord entame Cœur, le déclarant prend, purge les atouts adverses et joue Trèfle : le flanc ne réalisera qu'un Cœur, un Trèfle et un Carreau pour "juste fait". Mais si Nord entame son singleton Carreau, Sud va prendre et rejouer le Valet, en préférentielle pour les Cœurs (confirmation de son contre à l'enchère). Nord va couper et rejouer Cœur. En main ultérieurement avec l'As de Trèfle, Nord pourra encaisser une levée de Cœur pour consommer la chute du contrat. Entamer d'un singleton pour couper avec un singleton atout est déjà douteux dans l'absolu. Ça l'est encore plus quand le partenaire a donné une indication d'entame en contrant le cue-bid à 4♥ et qu'il est peut-être urgent d'affranchir une levée de Cœur tant que l'on détient l'As de Trèfle.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ AR9432</li> <li>♥ D10</li> <li>♦ A4</li> <li>♣ 762</li> </ul>		<b>Donne 24</b> <b>Donneur : Ouest</b> <b>Vulnérabilité : Personne</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ V85</li> <li>♥ 986</li> <li>♦ 109873</li> <li>♣ D9</li> </ul>	<b>NORD</b>  <b>OUEST EST</b>  <b>SUD</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ D6</li> <li>♥ R752</li> <li>♦ D</li> <li>♣ AR10543</li> </ul>	Séquence proposée			
			<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Sud</b>
			Passe	1 ♠	2 ♣	Contre
			Passe	2 ♠	Fin	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ 107</li> <li>♥ AV43</li> <li>♦ RV652</li> <li>♣ V8</li> </ul>	<b>Entame</b> <b>Contrat</b>	As de Trèfle			
			2 ♠ +2			

### Enchères :

Rappelons que le contre Spoutnik généralisé de Sud dénie le fit à Pique (sauf main très forte), depuis l'introduction du 2SA fitté après intervention dans le SEF 2024. Sur la répétition des Piques par Nord, qui ne promet pas six cartes, difficile pour Sud de reparler avec seulement 10H et sans fit certain.

### Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Trèfle (pour le 9 d'Ouest, car on ne marque pas son doubleton avec la Dame seconde) rejoue le Roi et va rejouer un troisième tour de Trèfle, Ouest n'étant vraiment pas favori pour détenir l'As de Carreau. Nord coupe du 10 et Ouest surcoupe du Valet. Le déclarant va prendre le retour (Cœur par exemple) au mort et jouer atout. Lorsqu'il voit apparaître le 5, doit-il faire l'impasse à la Dame, ce qui serait le jeu juste si Ouest avait possédé DV85 ou DV65 au départ ou tirer en tête à la recherche de la Dame sèche ou seconde en Est (les autres possibilités n'étant pas déterminantes) ? Tirer en tête semble un peu meilleur en termes de probabilités. Lorsque la Dame tombe au second tour, le déclarant peut réclamer le reste des levées pour un score de +170.



# 5<sup>E</sup> FESTIVAL DES SIMULTANÉS

**JOUEZ DES SIMULTANÉS DANS VOTRE CLUB**  
**DU 2 AU 28**  
**SEPTEMBRE 2024**

Points d'expert doublés  
Donnes commentées