



## Une règle de Mel Colchamiro

Lorsque l'adversaire ouvre d'1SA et que les joueurs n°2 et 3 passent, la moyenne des points attribués à chaque camp est de 20 (16 pour l'ouvreur, 4 pour le Répondant). La donne vous appartient tout autant qu'au Camp de l'ouvreur sous réserve de *distribution...*

### La Règle des 2

En réveil, après ouverture d'1SA et deux passes :

Comptez vos points de courtes

3 points pour une chicane, 2 pour un singleton et 1 pour un doubleton

Dès que la main comporte au moins 2 points de courtes, réveillez en DONT !

**Exemple.** 1SA Passe Passe ?

Votre main en réveil :

♠D842 ♥A63 ♦9 ♣V8642

Appliquons la règle des 2

1 singleton donc 2 points de courtes

Réveil par 2♣\* , bicolore ♣ + une couleur au dessus . Le Partenaire a environ 13 H et toutes les impasses réussiront car ses points sont bien placés par rapport à l'Ouvreur d'1SA.