



*Ecole de bridge
du Roy René*

AVRIL 2025

Ecole de Bridge n°07

Bridge Plus

Des donnes commentées

Vos réactions

Des experts en « live »

Le concours d'enchères

...

Résultats :

www.bridgeplus.com

Bridge Plus - Euriell Quéran

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

Tel : 02.41.37.04.74

Email : simultanes@bridgeplus.com

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Total de la commande			

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 4.36 € / 2 livres : 6.51 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

<https://www.bridgeplus.com>

<p>♠ AV62 ♥ V105 ♦ V7 ♣ 10986</p> <p>♠ RD10983 ♥ R84 ♦ 54 ♣ D3</p>	<p>♠ 5 ♥ A73 ♦ RD962 ♣ RV54</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	1 ♦
		—	1 ♠	—	2 ♣
		—	3 ♠	—	—
<p>Entame : ♥ Valet Par : Ouest 3♠ =</p>	<p>♠ 74 ♥ D962 ♦ A1083 ♣ A72</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

3♠ = Six belles cartes, 9-10 H. Non forcing.

Passé, en Est = Et surtout pas 3SA, sous prétexte de ne pas avoir de fit Pique !

Afin de se débarrasser de sa perdante Cœur, le déclarant prend l'entame en main et joue immédiatement Trèfle, en commençant par la Dame. Même si Sud prend au second tour, coupant la communication dans la couleur, l'As de Cœur, précieusement conservé, permet d'accéder au mort pour tirer le troisième honneur Trèfle, afin de défausser le Cœur perdant.

Ouest poursuit par Pique pour son 10 (meilleur maniement pour essayer de n'en perdre qu'un), Nord prend du Valet et insiste à Cœur. Ouest coupe, puis donne les As de Carreau et de Pique.

Neuf levées mais seulement huit si Ouest commence par jouer atout (la défense fait un Cœur).

<p>♠ V6 ♥ R872 ♦ D54 ♣ A983</p> <p>♠ 854 ♥ 3 ♦ 10983 ♣ R7642</p>	<p>♠ R73 ♥ D65 ♦ RV76 ♣ DV10</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦				1 ♦
		2 ♦	—	4 ♥	—	1 ♠	—	1 SA	—
		—	—			3 ♥	—	4 ♥	—
<p>Entame : ♣ D Nord 4♥ +3</p>	<p>♠ AD1092 ♥ AV1094 ♦ A2 ♣ 5</p>	<p>Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>							

2♦ = Bicolore majeur, au moins 5-5, belles couleurs.

4♥ = Fit neuvième par le Roi, le Valet second dans la deuxième couleur, un As... En avant !

(Ne dites pas 2♥, ce que vous feriez avec, par exemple, ♠xx ♥xxx ♦Dxxx ♣Vxxx.)

L'entame est révélatrice et va vous permettre de réaliser toutes les levées !

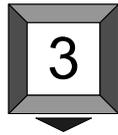
La Dame ayant dénié le Roi, tous les autres honneurs sont en Est, pour justifier l'ouverture.

As de Trèfle, Valet de Pique laissé filer, Pique pour la Dame, Cœur pour le Roi, Cœur pour le Valet (sans information, il faudrait tirer As-Roi, avec neuf cartes sans la Dame), As de Cœur, As de Pique (le Roi tombe) puis les deux Piques affranchis, en défaussant trois Carreaux.

As de Carreau, Carreau coupé, plus trois. Excellente déduction, excellent timing !

♠ D9
♥ ADV93
♦ D97
♣ 865

♠ R74
♥ R6
♦ AV842
♣ D103



♠ A1082
♥ 8752
♦ 63
♣ R74

♠ V653
♥ 104
♦ R105
♣ AV92

Entame : ♦ 4

Sud 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	1 ♥	X	—	1 ♦	1 ♥	1 ♠
1 SA	—	—	—	1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = Quatre cartes à Pique, si vous jouez la "collante". Sinon, 1♠.

1SA = Régulier, 8-11 H, le plus souvent un arrêt dans les couleurs adverses. Dénie trois Cœurs.

Ouest n'a pas de raison de ne pas entamer de sa couleur cinquième, même s'il s'avère que ce soit favorable au déclarant, qui fait la levée du 10, avant de présenter le 10 de Cœur. Qu'Ouest couvre ou non, le Roi étant second, Sud fait l'impasse et réalise cinq levées dans la couleur.

Il affranchit ensuite un Carreau, sa huitième levée.

Si Ouest entame Pique, dans la couleur de son partenaire, Sud fera une levée dans la couleur. Par la suite, il fera l'impasse au Valet de Carreau contre l'ouvreur, pour neuf levées... (La défense ne faisant que trois Piques et un Carreau.)

La Corse - Hôtel Marina d'Oru 4*



Du 14 au 21 juin 2025



Séjour en Corse

Hôtel «Marina d'Oru» 4*

A partir de 945 €

En demi-pension boissons incluses
chambre individuelle sans supplément



La Baule - le Royal 5*



Du 12 au 18 mai 2025



Séjour à la Baule

Hôtel «Le Royal» 5*

A partir de **1645 €**

En demi-pension

Bridge inclus



♠ AR94
♥ 872
♦ R10975
♣ R

♠ 72
♥ R5
♦ 642
♣ AV10963

♠ DV85
♥ A63
♦ ADV
♣ D54

♠ 1063
♥ DV1094
♦ 83
♣ 872

Entame : ♥ Dame

Par : Est 3SA +2

4

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★

1SA = Régulier, 16-18 H, un arrêt Carreau au moins.

3SA = Avec 8 H et une belle couleur sixième (10 HL), il faut imposer la manche.

Nord n'ayant pas nécessairement de beaux et long Carreaux (surtout après l'enchère d'Est) Sud sélectionne l'entame de la Dame de Cœur, avec sa couleur cinquième... ce qui va permettre au déclarant de briller ! En effet, Sud ayant ainsi indiqué 3 H, tous les autres gros honneurs sont en Nord, pour justifier l'ouverture et l'impasse Trèfle est vouée à l'échec... Autant ne pas la faire !

As de Cœur et Trèfle pour l'As, bingo, le Roi est sec ! Carreau pour le Valet, Dame de Trèfle, Trèfle pour le mort et Carreau pour la Dame. Onze levées.

Bravo pour cette excellente déduction !

<p>♠ R5 ♥ RV103 ♦ ADV ♣ RDV2</p> <p>♠ D104 ♥ 762 ♦ 653 ♣ A1094</p>	<p>♠ V982 ♥ 954 ♦ 109842 ♣ 5</p> <p>5</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 SA	—
		3 ♣	—	3 ♥	—
		6 SA	—	—	—
<p>Entame : ♦ 10</p> <p>Par : Nord 6SA =</p>	<p>♠ A763 ♥ AD8 ♦ R7 ♣ 8763</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

3♣ = Stayman, en recherche d'un éventuel fit 4-4 à Pique.

3♥ = Quatre Cœurs, sans quatre Piques.

6SA = Il y a 33-34 H dans le camp, et il en faut 33 pour jouer le chelem.

Deux Piques, quatre Cœurs et trois Carreaux (malgré quatre cartes maîtresses, mais seulement trois cartes du côté long...) font neuf levées, il faut en faire trois à Trèfle, vous êtes favori.

En effet, si la couleur est répartie 3-2, vous ferez deux levées d'honneur (le troisième faisant tomber l'As) et une levée de longueur (les adversaires n'ayant plus de cartes dans la couleur).

Et si la couleur était partagée 4-1 ou 5-0 ? Si la longueur est en Est, vous n'y pourriez rien... Mais si elle est en Ouest, jouez le plus souvent possible (ici trois fois si nécessaire, vous avez assez d'entrées au mort) "vers les honneurs groupés". Peu importe quand Ouest fournit son As, vous avez vos trois levées. Félicitations si vous avez été précautionneux !

<p>♠ 743 ♥ V8652 ♦ RV ♣ 1098</p> <p>♠ ADV1062 ♥ A9 ♦ A4 ♣ A63</p>	<p>♠ R98 ♥ D4 ♦ 87532 ♣ V42</p> <p>6</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		—	2 ♣	—	2 ♦
		—	2 ♠	—	4 ♠
		—	—	—	
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Ouest 4♠ =</p>	<p>♠ 5 ♥ R1073 ♦ D1096 ♣ RD75</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣, suivi de 2♠ = "Fort indéterminé". Six belles cartes, 20-23 HL.

2♦ = Relais.

Neuf levées certaines (six atouts et trois As), où trouver la neuvième ?

Aucune coupe du côté court et aucun affranchissement d'honneur ne sont possibles...

Cependant, le mort possède une couleur cinquième, il faut en tenter l'affranchissement, qui est possible (sauf partage 5-1 ou 6-0), à condition de ménager les communications.

Elles sont toutes à l'atout, il ne faut pas les enlever prématurément !

As de Trèfle, As de Carreau et Carreau, Nord prend et insiste à Trèfle, Sud fait deux levées dans la couleur et contre-attaque Cœur (ou atout). Prenez de l'As, jouez Pique pour le 8, Carreau coupé de l'As, Pique pour le 9, Carreau coupé de la Dame et Pique pour le Roi.

Vous pouvez encaisser le Carreau affranchi, pour défausser le Cœur perdant.

♠ A 1095

♥ A94

♦ 832

♣ 763

♠ V2

♥ RDV2

♦ D7

♣ R10854



♠ 763

♥ 65

♦ RV10964

♣ A2

♠ RD84

♥ 10873

♦ A5

♣ DV9

Entame : ♠ Roi

Par : Est 3♦ -1

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♣

—

1 ♠

—

2 ♠

—

—

3 ♦

—

—

—

Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★☆

2♠ = Quatre cartes, 12-16 DH.

3♦ = Réveil obligatoire avec ces six belles cartes.

Les adversaires se sont arrêtés au palier de 2, Ouest a nécessairement un peu de jeu.

Bien sûr, cela n'est pas sans risque. Mais passer en comporte tout autant...

Sans distribution, le critère principal pour surenchérir, le camp Nord-Sud abandonne.

Sud entame du Roi de Pique, fait la levée puis, à la vue du doubleton du mort dans la couleur, contre-attaque As de Carreau et Carreau, pour enlever une coupe (Est a trois cartes dans la couleur, avec cinq, Nord aurait surenchéri à 3♠). Le déclarant surprend la Dame du Roi pour en donner un troisième tour puis concède un Cœur et deux autres Piques. moins un, bon retour.

Au contrat de 2♠, Nord concède deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Bon réveil d'Est !

Arzon - Port Crouesty

Du 28 juin au 5 juillet



Résidence la Cigale

A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



Biarritz - Hôtel le grand large 3*



18 au 24 mai 2025



Stage à Biarritz

Hôtel « Le Grand Large » 3*

A partir de **945 €**
En demi-pension



♠ 762

♥ 9

♦ 8752

♣ RV843

♠ RV83

♥ A752

♦ D1064

♣ 5

♠ AD1095

♥ R643

♦ AV9

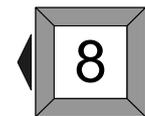
♣ 7

♠ 4

♥ DV108

♦ R3

♣ AD10962



Entame : ♠ 8

Sud 5♣ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♠		—	—	1 ♠
2 ♣	4 ♣	5 ♣	X	2 ♣	4 ♠	5 ♣	X
—	—	—		—	—	—	

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

4♣ = "Splinter". Au moins quatre Piques, court à Trèfle, 13-15 DH.

Si vous ne connaissez pas l'enchère, dites 4♣, le contrat que vous pensez gagner.

5♣ = Sacrifice, espérant que la chute soit moins coûteuse que le gain de la manche adverse. (Tous les points à Trèfle du camp sont "perdus" à l'atout Pique...)

X = Punitif. Plus de chances de battre 5♣ que de gagner 5♠.

Nord concède un Pique, un Cœur (il en coupe trois) et un Carreau (il joue vers le Roi).

Une levée de chute, 100 pour Est-Ouest.

Atout Pique, Est concède un Trèfle, un Carreau (l'impasse échoue) et un Cœur (il en défausse un sur le quatrième Carreau du mort). Bon sacrifice de Nord, le contrat de 4♣ gagne.

Bonne décision d'Est, celui de 5♠ ne gagne pas, vous avez atteint le "par" de la donne.

<p>♠ DV6 ♥ AD8 ♦ A92 ♣ ARV9</p>	<p>♠ 83 ♥ RV962 ♦ 85 ♣ D743</p>	<p>♠ R742 ♥ 105 ♦ R763 ♣ 1085</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	<p>9</p>				—	—
			—	2 SA	—	3 ♣
			—	3 ♦	—	3 SA
<p>♠ A1095 ♥ 743 ♦ DV104 ♣ 62</p>			—	—	—	
<p>Entame : ♥ 6 Par : Ouest 3SA =</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>				

3♣ = Stayman, en recherche d'un éventuel fit 4-4 à Pique.
3♥ = Quatre Cœurs, sans quatre Piques.

Le déclarant passe le 10 du mort, espérant une entame sous Roi-Valet, ce qui lui permettrait d'avoir un second arrêt "positionnel*" dans la couleur, conservant la fourchette As-Dame.
(* Nord ne peut pas jouer efficacement la couleur, Sud le peut.)

Afin de protéger cette fourchette, il faut éviter de donner prématurément la main à Sud, qui ne peut la prendre qu'à Pique, il faut donc commencer par l'impasse Trèfle, laissant filer le 10.

Nord prend de la Dame et ne peut pas rejouer Cœur (Ouest a l'As et la Dame, sinon Sud aurait fourni une de ces cartes à l'entame), il rejoue Trèfle. Ouest prend et affranchit les Piques.

Neuf levées, mais seulement huit si vous avez commencé par jouer Pique...

<p>♠ 10983 ♥ 84 ♦ 8763 ♣ 952</p>	<p>♠ 4 ♥ AD95 ♦ ADV102 ♣ R106</p>	<p>♠ AR762 ♥ 73 ♦ 94 ♣ 8743</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	<p>10</p>				—	—
			1 ♥	—	2 ♦	—
			2 SA	—	3 ♥	—
	4 ♣	—	4 SA	—		
	5 ♥	—	6 ♥	—		
	—	—				
<p>Entame : ♠ 10 Par : Sud 6♥ =</p>		<p>Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆</p>				

2♦ = Trop fort pour donner le fit directement, Nord commence par un changement de couleur.

2SA = Régulier, 15-17 H, arrêt Pique et Trèfle.

3♥ = Le fit, ambition de chelem.

4♣ = Contrôle, déniait celui des Piques. (On les nomme dans l'ordre économique.)

Une bonne nouvelle pour Nord, il y a peu de points perdus face au singleton.

5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Aucune difficulté à la carte pour réaliser douze levées.

Est fait la première levée, Sud prend (ou coupe) le retour et purge les atouts.

Bravo si vous avez déclaré cet excellent chelem !

<p>♠ 43 ♥ D92 ♦ A54 ♣ DV972</p> <p>♠ R95 ♥ 854 ♦ 10762 ♣ A83</p>	<p>11</p>	<p>♠ AV10872 ♥ 3 ♦ RV9 ♣ R65</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥	—	2 ♥	2 ♠
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Est 3 ♠ =</p>		<p>♠ D6 ♥ ARV1076 ♦ D83 ♣ 104</p>	3 ♥	3 ♠	—	—
			—			
			Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★★			

2♠ = Six cartes, ou cinq très belles, et une valeur d'ouverture.

3♥, 3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième.

Sud entame de l'As de Cœur puis, connaissant le singleton d'Est dans la couleur (puisque Nord a donné le fit), n'insiste pas à Cœur, Est couperait et aurait un temps d'avance...

Il contre-attaque du 10 de Trèfle, Est prend en main, joue As de Pique et Pique pour le Roi (avec neuf atouts sans la Dame, on tire "en tête") puis Carreau pour son 9. Sud prend de la Dame et insiste à Trèfle, pour l'As du mort, Est joue Carreau, Nord prend et encaisse un Trèfle.

Bon retour, le seul limitant à neuf levées (sinon Est défaisse un Trèfle sur un Carreau).

Atout Cœur, Sud concède deux Piques, un Carreau (Ouest jouant cette couleur à la troisième levée) et deux Trèfles. Bonne surenchère d'Ouest (140 contre 50 pour Est-Ouest) !

<p>♠ RD10 ♥ 543 ♦ RV3 ♣ ADV9</p> <p>♠ A ♥ AR1098 ♦ 7642 ♣ 652</p>	<p>12</p>	<p>♠ V93 ♥ 762 ♦ 10985 ♣ 1084</p>	<p>♠ 876542 ♥ DV ♦ AD ♣ R73</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
					—	1 SA	—		1 ♥	X	—
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Nord 4♠ -1</p>				2 ♥	X	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
				4 ♠	—	—	—				
				Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★							

X = Pour l'entame, beau et long dans la couleur.

4♠ = Six Piques et de quoi jouer la manche. Nord en ayant au moins deux, le fit est assuré.

Ouest fait la première levée du Roi de Cœur et tire l'As, tout le monde fournissant, il sait que Nord et Est ont chacun trois cartes dans la couleur (entame du 2, en pair-impair).

La troisième levée sera l'As d'atout, est-il possible d'en réaliser une quatrième ?

A première vue non, Est ayant au plus 2 H, sauf s'il a une levée naturelle (par exemple la Dame d'atout troisième). Sinon, Nord gagnera son contrat sans trop d'effort, jouant atout du mort, votre As tombant "dans le vide". Et si Est détenait le Valet d'atout troisième ? Jouez un troisième tour de Cœur (coupé au mort) puis, en main à l'As de Pique, un quatrième (en "coupe et défaisse" mais Nord n'a plus de perdante à défaisser). Nord n'aura pas de parade, Est fera un atout !

Bravo si vous avez trouvé cette difficile défense (promotion d'atout) !

♠ A 10874
♥ 1053
♦ RV103
♣ A

♠ R52
♥ A6
♦ 984
♣ V9762



♠ V93
♥ RDV84
♦ 762
♣ D5

♠ D6
♥ 972
♦ AD5
♣ R10843

Entame : ♥ Roi

Par : Nord 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♣	—	2 ♦	—
2 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♠ = Exactement deux cartes, exactement 11 H, pas d'arrêt Cœur (sinon 2SA). Non forcing.

Si Nord avait redemandé à 2♠, il aurait fallu dire 2SA, malgré l'absence d'arrêt Cœur...

(Toute autre enchère aurait été forcing de manche. Passer étant évidemment exclu.)

Ouest surprend le Roi de Cœur de l'As et en rejoue, soit son partenaire détient le Valet, soit il fera une coupe au troisième tour (sinon, il bloquerait la couleur, ce qui serait dommageable si Est n'a pas de reprise de main). A la quatrième levée, Est joue Carreau (le plus neutre), Nord prend en main et joue Pique vers la Dame. Ouest prend du Roi et insiste à Carreau, pris au mort, puis Nord joue Pique pour son 10. Le Valet est (lui aussi...) mal placé, seulement huit levées.

Il ne fallait pas s'aventurer trop haut sur cette donne...

Lac Majeur - Hôtel Grand Dino 4*



Du 29 juillet au 5 août 2025



Stage au lac Majeur

Hôtel «Le Grand Dino» 4*

A partir de **1425 €**

7 ou 10 nuits

En demi-pension, Bridge inclus



Incroyable Arctique



Du 18 au 28 juillet 2025



A bord du World Explorer 5*

A partir de 5495 €
En pension complète, bridge inclus



<p>♠ 9853 ♥ 764 ♦ D102 ♣ 653</p> <p>♠ R6 ♥ RDV95 ♦ R7 ♣ ADV2</p> <p>Entame : ♣ 10 Par : Est 7SA =</p>	<p>♠ AV104 ♥ A82 ♦ A863 ♣ R4</p> <p>14</p> <p>♠ D72 ♥ 103 ♦ V954 ♣ 10987</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 SA
		—	2 ♦	—	2 ♥
		—	3 ♣	—	3 ♥
		—	3 ♠	—	4 ♣
		—	4 SA	—	5 ♣
		—	7 SA	—	—
		Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆			

3♣ = Au moins quatre cartes, forcing de manche.

3♥ = Le fit, bonne main. Avec une main minimum, on dirait 4♥.

3♠, 4♣ = Contrôle.

5♣ = Trois clés.

Ouest compte les levées, deux à Pique, cinq à Cœur*, deux à Carreau et quatre à Trèfle, connaissant les trois As manquants (trois clés) et le Roi de Trèfle (4♣) chez son partenaire. Il conclut donc à 7SA, assuré de gagner ce contrat. Bravo si vous y êtes parvenu !

* Il faudrait un cataclysme pour n'en faire que quatre, 108xxx en Nord !
Et, dans ce cas, il n'est pas exclu de pouvoir trouver la treizième levée dans une autre couleur.

<p>♠ V94 ♥ 83 ♦ 7652 ♣ 8643</p> <p>♠ 52 ♥ D95 ♦ RD108 ♣ A952</p>	<p>♠ 873 ♥ V1064 ♦ 943 ♣ DV10</p> <p>15</p> <p>♠ ARD106 ♥ AR72 ♦ AV ♣ R7</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♦	—	2 ♥	—
<p>Entame : ♦ Roi</p> <p>Par : Sud 4♠ =</p>		2 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆					

2♦ = Forcing de manche.

Il ne sera pas évident de décrire ensuite le bicolore, si Nord n'a pas de fit Pique.

Mais en ouvrant de 1♠, on risquerait de jouer ce contrat...

2♥ = Pas d'As, pas deux Rois, pas 8 H.

4♠ = Le fit, main quasi nulle.

La seule valeur du mort est le doubleton Cœur, profitez-en !

As de Carreau, As-Roi de Cœur, Cœur coupé du 9*, Pique pour l'As et Cœur coupé du Valet*.

Au mort pour la dernière fois, Trèfle vers le Roi (seule chance de faire une levée dans la couleur, la défense n'en jouera jamais), Ouest prend mais vous avez vos dix levées.

Si vous vous êtes précipité sur les atouts, seulement huit levées...

(* Coupes maîtresses, pour éviter toute éventuelle surcoupe.)

<p>♠ 973 ♥ 1054 ♦ RV843 ♣ 82</p> <p>♠ 542 ♥ A7 ♦ AD106 ♣ DV93</p>	<p>♠ D108 ♥ RD62 ♦ 95 ♣ AR104</p> <p>16</p> <p>♠ ARV6 ♥ V983 ♦ 72 ♣ 765</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	—	1 ♥
<p>Entame : ♠ 9</p> <p>Par : Ouest 3SA -1</p>		—	1 SA	—	3 SA
		—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆					

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs (2♥) ni quatre Piques (1♠).

Sur cette donne, tout se joue à l'entame ! Bien sûr, une couleur cinquième est un "must" dans un contrat à Sans-atout... quand elle n'a pas été nommée par l'adversaire ! Ici, le déclarant possède quatre (voire cinq) cartes dans la couleur (l'ouverture de 1♦ avec seulement trois cartes ne se produit qu'avec une distribution 4.4.3.2, si tel était le cas, Ouest aurait dit 2♥ et non 1SA).

Entamer Carreau serait certainement se jeter dans une "fourchette", sans doute sans contrepartie, étant donné l'absence de cartes intermédiaires, il faut trouver autre chose...

Par élimination, il ne reste que Pique (pas le doubleton Trèfle, pas Cœur, avec quatre cartes au mort et deux ou trois en Ouest, surtout avec un petit honneur), la bonne carte est le 9, la plus forte avec trois petites ("top of nothing"). C'est la bonne, une levée de chute !

Sur entame Carreau, le déclarant gagne son contrat...

<p>♠ 973 ♥ D5 ♦ AD10743 ♣ A8</p> <p>♠ 62 ♥ V963 ♦ R98 ♣ V963</p>	<p>♠ ARV1084 ♥ A82 ♦ 6 ♣ D104</p>	<p>17</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦	1 ♠
			X	—	2 ♦	2 ♠
			3 ♦	—	—	—
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Nord 3 ♦ =</p>	<p>♠ D5 ♥ R1074 ♦ V52 ♣ R752</p>		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

- X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 7 H.
- 2♦ = Main irrégulière, 12-14 H, sans quatre cartes à Cœur.
- 2♠ = Six belles cartes et une valeur d'ouverture.
- 3♦ = Compétitif, au nom du probable fit neuvième.

Est entame de l'As de Pique et poursuit du Roi, Ouest fournissant le 6 puis le 2. Nord ayant également fourni deux fois, Est connaît la distribution de la couleur : le dernier Pique est en Nord, Ouest ayant montré un compte pair (avec trois cartes, il aurait commencé jouer par la plus petite). Plutôt que de tenter une hasardeuse contre-attaque, Est donne un troisième tour de la couleur, espérant que son partenaire puisse surcouper le mort. C'est le cas, Nord coupe avec le Valet du mort, Ouest surcoupe du Roi et Est fera ultérieurement l'As de Cœur. Juste fait.

Sur tout autre retour, Ouest ne fait aucun atout, son Roi étant pris en impasse. Plus un...

<p>♠ 9863 ♥ 2 ♦ 8762 ♣ AD72</p> <p>♠ DV104 ♥ DV7 ♦ RD105 ♣ 104</p>	<p>♠ AR ♥ AR10963 ♦ AV ♣ V95</p>	<p>18</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
						2 ♣
			—	2 ♦	—	2 ♥
			—	3 ♥	—	3 ♠
			—	4 ♦	—	4 ♥
			—	—	—	
<p>Entame : ♣ 6</p> <p>Par : Est 4 ♥ +1</p>	<p>♠ 752 ♥ 854 ♦ 943 ♣ R863</p>		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆			

2♣, suivi de 2♥ = "Fort indéterminé". Six belles cartes, 20-23 HL.

2♦ = Relais.

3♥ = Le fit, ambition de chelem.

3♠, 4♦ = Contrôle, 4♦ déniait celui des Trèfles. (On les nomme dans l'ordre économique.)

4♥ = Pas de contrôle Trèfle.

Vos adversaires ont montré une ambition de chelem (donc un potentiel de douze levées) mais ce sont arrêtés à la manche, faute de contrôle à Trèfle. L'As est donc chez votre partenaire :

Vous entamez Trèfle, Nord prend de l'As et en rejoue, limitant Est à onze levées.

Bonne entame, sur toute autre (que vous auriez sélectionnée contre une séquence plus neutre, n'apportant pas d'indication), Est réalise... toutes les levées !

<p>♠ 84 ♥ 1063 ♦ AV5 ♣ ARV102</p> <p>♠ A63 ♥ RV874 ♦ 6 ♣ D973</p>	<p>♠ RD7 ♥ 952 ♦ 98742 ♣ 85</p> <p>19</p> <p>♠ V10952 ♥ AD ♦ RD103 ♣ 64</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—	2 ♣	—
		2 ♦	—	2 ♥	—
		2 SA	—	3 SA	—
		—	—		
<p>Entame : ♥7</p> <p>Par : Sud 3SA +2</p>		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♥ = Quatrième couleur forcing, pour en savoir plus sur le jeu du partenaire.
De quoi jouer la manche (13 H), mais il ne faut pas dire 3SA sans l'arrêt Cœur...
2SA = Un arrêt Cœur au moins, 12-14 H.

L'entame est malheureuse, mais normale, elle offre une levée au déclarant (il s'agit souvent du prix à payer pour affranchir une longueur), qui est à la tête de huit levées (deux Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles). Pour en augmenter le nombre, il va exploiter les Trèfles, jouer sur les Piques étant voué à l'échec (il faut rendre trois fois la main, les adversaires auront affranchi et encaissé les Cœurs...). Quel est le bon maniement ? L'impasse, bien sûr !

Dame de Cœur, Trèfle pour le 10, Carreau pour le 10, Trèfle pour le Valet, As-Roi de Trèfle, le Trèfle affranchi, l'As de Carreau puis Roi-Dame de Carreau et l'As de Cœur. Plus deux.

<p>♠ 843 ♥ 92 ♦ V109 ♣ D8753</p> <p>♠ AD1065 ♥ 73 ♦ R84 ♣ AR2</p>	<p>♠ RV97 ♥ AD854 ♦ A63 ♣ 4</p> <p>20</p> <p>♠ 2 ♥ RV106 ♦ D752 ♣ V1096</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—	2 ♥
		—	2 SA	—	3 ♠
		—	4 ♣	—	4 ♦
		—	4 ♠	—	4 SA
		—	5 ♠	—	6 ♠
		—	—	—	
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Ouest 6♠ =</p>		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♥ = Au moins cinq cartes, au moins 11 H.
2SA = Régulier, 15-17 H, arrêts Trèfle et Carreau.
3♠ = Le fit, ambition de chelem.
4♣, 4♦ = Contrôle. Est peut dire 4SA, mais il veut savoir si Ouest a le Roi de Cœur.
4♠ = Pas de contrôle Cœur (tout du moins par un honneur, dans la longue du partenaire).
5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

Dix levées, où trouver les deux manquantes ? L'impasse à Cœur et l'affranchissement de la couleur pourraient suffire pour douze, voire treize levées, mais sont sujets à la distribution...

Le mieux est de couper deux cartes mineures ! As de Carreau, As-Roi de Trèfle (défausse Carreau), Trèfle coupé du Roi, Carreau pour le Roi, Carreau coupé du Valet et, maintenant seulement, retrait des atouts. Cœur pour la Dame, Sud prend, mais vous avez douze levées.

<p>♠ 1082 ♥ RDV95 ♦ D1073 ♣ 2</p>	<p>♠ ARD ♥ 72 ♦ 4 ♣ ARV10854</p>	<p>Sud</p>	<p>Ouest</p>	<p>Nord</p>	<p>Est</p>
	<p>21</p>	<p>♠ V963 ♥ A104 ♦ V985 ♣ 96</p>	<p>2 ♠</p>	<p>—</p>	<p>2 ♣</p>
<p>Entame : ♥ As Par : Nord 5 ♣ =</p>	<p>♠ 754 ♥ 863 ♦ AR62 ♣ D73</p>	<p>2 ♦</p>	<p>—</p>	<p>3 ♣</p>	<p>—</p>
		<p>3 ♦</p>	<p>—</p>	<p>3 ♠</p>	<p>—</p>
		<p>4 ♣</p>	<p>—</p>	<p>4 ♦</p>	<p>—</p>
		<p>5 ♣</p>	<p>—</p>	<p>—</p>	<p>—</p>
		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♣, suivi de 3♣ = "Fort indéterminé". Sept belles cartes, une courte, 20-23 HL.

2♦ = Relais.

3♦ = Une force, pas nécessairement une longueur, l'objectif prioritaire étant 3SA.

3♠ = Force à Pique, problème à Cœur pour 3SA.

4♣ = Forcing, ambition de chelem (espérant le contrôle Cœur en Nord).

4♦ = Contrôle.

5♣ = Pas de contrôle majeur.

Passe, en Nord = Il y a deux Cœurs à perdre...

... Et c'est tout, Est, attentif aux enchères, entamant de l'As de Cœur pour en rejouer.

Bravo si vous avez enchéri le bon contrat, ceux de 3SA et 6♣ chutant sur entame Cœur !

<p>♠ 83 ♥ AR10962 ♦ A4 ♣ D75</p>	<p>♠ D76 ♥ D83 ♦ DV95 ♣ 862</p>	<p>Sud</p>	<p>Ouest</p>	<p>Nord</p>	<p>Est</p>
	<p>22</p>	<p>♠ 94 ♥ V75 ♦ 8762 ♣ AV94</p>	<p>1 ♠</p>	<p>2 ♥</p>	<p>2 ♠</p>
<p>Entame : ♥ As Par : Sud 3 ♠ =</p>	<p>♠ ARV1052 ♥ 4 ♦ R103 ♣ R103</p>	<p>3 ♠</p>	<p>—</p>	<p>—</p>	<p>—</p>
		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

3♥, 3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième (et du singleton Cœur pour Sud).

Rappel : la distribution est le critère principal en enchères compétitives.

Ouest entame de l'As de Cœur, Est fournit le 5 et Sud le 4, et ne continue pas du Roi.

En effet, Sud couperait (il n'a qu'une carte dans la couleur, Est ayant donné le fit) et la Dame du mort serait affranchie. Jouer atout ne pouvant pas avoir d'utilité, il contre-attaque d'une mineure.

Mais laquelle ? Carreau si Est a le Roi (pour recevoir une coupe) ou Trèfle s'il a l'As ou le Roi, pour affranchir (au moins) une levée dans la couleur ? Une seule indication, le Cœur joué par Est qui est le plus petit possible et donc une préférence pour les Trèfles (inutile de donner le compte, il est connu par les enchères). Trèfle pour l'As et Trèfle, affranchissant la Dame. Juste fait.

Sur toute autre défense, Sud défause un Trèfle sur un Carreau du mort, plus un...

Atout Cœur, cinq levées pour la défense. Bonne surenchère de Sud !

<p>♠ RD108 ♥ 2 ♦ 10876 ♣ DV86</p> <p>♠ AV763 ♥ ARV ♦ 2 ♣ A954</p>	<p>♠ 5 ♥ D109863 ♦ A54 ♣ R72</p> <p>23</p> <p>♠ 942 ♥ 754 ♦ RDV93 ♣ 103</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠	—	1 SA
<p><i>Entame</i> : ♦ Roi <i>Par</i> : Est 4♥ +3</p>		—	2 ♣	—	2 ♥
		—	4 ♥	—	—
		<i>Enchères</i> ★★☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★			

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois cartes à Pique.

Il manque un "chouïa" pour dire 2♥, surtout que le singleton Pique dévalue la main.

2♣ = Bicolore économique, 12-17 HL.

2♥ = Au moins cinq cartes, au plus 10 H (sinon 2♥ au premier tour...). Non forcing.

4♥ = Avec un superbe fit, deux As et une courte, 3♥ serait insuffisant (sans parler de Passe).

Est n'ôte pas immédiatement les atouts, le singleton Carreau du mort lui permettant de faire deux coupes et de parvenir à douze levées. Une treizième est possible, en affranchissant les Piques !

Le bon timing : As de Carreau, Pique pour l'As, Pique coupé, Carreau coupé, Pique coupé, Carreau coupé, l'As de Cœur, Pique coupé, deux autres tours d'atout, Trèfle pour l'As puis le Pique affranchi, pour défausser le Trèfle perdant. Plus trois !

<p>♠ R72 ♥ ADV104 ♦ 62 ♣ AV7</p> <p>♠ D3 ♥ R965 ♦ V74 ♣ D943</p>	<p>♠ AV64 ♥ 72 ♦ RD83 ♣ R65</p> <p>24</p> <p>♠ 10985 ♥ 83 ♦ A1095 ♣ 1082</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♥	X
<p><i>Entame</i> : ♥ Dame <i>Par</i> : Ouest 1SA -1</p>		—	1 SA	—	—
		—	—	—	—
		<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Cœur, un support pour les autres couleurs.

1SA = Régulier, 8-10 H, un arrêt Cœur au moins. Dénie quatre cartes à Pique.

Le Roi de Cœur étant très certainement chez le déclarant, Sud lui "offre", ce qui lui permet d'affranchir sa longueur. Ouest prend l'entame et présente la Dame de Pique. Nord couvre du Roi, espérant valoriser les cartes de son partenaire, pris par l'As, puis le déclarant joue un petit Carreau, Sud ne fournissant pas son As dans le vide. En main au Valet, Ouest joue Trèfle pour le Roi, qui fait la levée, Nord ne fournissant pas, lui aussi, son As dans le vide. Roi de Carreau, Sud prend de l'As et rejoue Cœur, Nord fait quatre plis dans la couleur et joue Pique, Trèfle permettrait à Ouest de faire sa Dame. Ouest prend du Valet, tire la Dame de Carreau (la couleur n'est pas répartie 3-3 et Sud n'en a pas défaussé) et s'incline. Une levée de chute.

Mais il gagne son contrat au moindre "coup de pouce" de la défense...

♠ R94
 ♥ R864
 ♦ ARD
 ♣ RD7

♠ D52
 ♥ 1092
 ♦ 94
 ♣ AV842

♠ V1086
 ♥ AV5
 ♦ 1082
 ♣ 1096

♠ A73
 ♥ D73
 ♦ V7653
 ♣ 53

25

Entame : ♠ Valet
 Par : NS 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 SA	—
3 SA	—	—	—

♠ R97
 ♥ V982
 ♦ 9432
 ♣ A7

♠ AV52
 ♥ ARD6
 ♦ V7
 ♣ 643

♠ 1084
 ♥ 43
 ♦ AR6
 ♣ RDV108

♠ D63
 ♥ 1075
 ♦ D1085
 ♣ 952

26

Entame : ♦ 5
 Par : EO 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♥	—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

♠ RD102
 ♥ ADV73
 ♦ A109
 ♣ 8

♠ 65
 ♥ 92
 ♦ 7643
 ♣ V10975

♠ 93
 ♥ 10654
 ♦ DV5
 ♣ AD64

♠ AV874
 ♥ R8
 ♦ R82
 ♣ R32

27

Entame : ♣ Valet
 Par : NS 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♥	—
2 ♠	—	3 ♠	—
4 ♣	—	4 ♦	—
4 ♥	—	4 SA	—
5 ♦	—	6 ♠	—
—	—		

♠ A3
 ♥ D865
 ♦ R82
 ♣ V1096

♠ RDV9852
 ♥ 4
 ♦ 763
 ♣ 85

♠ 4
 ♥ RV92
 ♦ A1054
 ♣ RD73

♠ 1076
 ♥ A1073
 ♦ DV9
 ♣ A42

28

Entame : ♣ Valet
 Par : EO 3♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	3 ♠	—	—
—			

<p>♠ 9742 ♥ 62 ♦ V83 ♣ 10632</p> <p>♠ 10653 ♥ R4 ♦ RD65 ♣ A87</p>	<p>29</p>	<p>♠ ARDV ♥ 97 ♦ A1092 ♣ DV5</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—	1 SA
			3 ♥	X	—	3 ♠
			—	4 ♠	—	—
			—			

♠ 8
♥ ADV10853
♦ 74
♣ R94

Entame : ♦ 7
Par : EO 4♠ +1

<p>♠ AR3 ♥ 106432 ♦ R3 ♣ A54</p> <p>♠ DV74 ♥ A8 ♦ D104 ♣ V763</p>	<p>30</p>	<p>♠ 10985 ♥ R95 ♦ AV52 ♣ 108</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—	—
			—	—	1 ♥	—
			2 ♥	—	—	—

♠ 62
♥ DV7
♦ 9876
♣ RD92

Entame : ♠ 10
Par : NS 2♥ +1



La Rochelle



Du 19 au 26 juillet
 En compagnie de Guillaume Aussudre
 A partir de **1295 €**
 Hôtel mercure Vieux port 4*



BATTLE 13

44.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIETE
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>
euriell@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

