



les  
**Simultanés**  
du Roy René

Saison 2024 - 2025

# *Jeudi 6 mars 2025*

## *Après-midi - N° 53*



Mesdames Berger et Ropp encadrant Monsieur Pinta (vice président)  
Le Pecq ; le 4 avril 2024

**Résultats :** [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

## **Bridge Plus**

*Des donnes commentées  
Vos réactions  
Des experts en « live »*

♠ RV  
 ♥ DV984  
 ♦ R6  
 ♣ ARD5  
 ♠ 732  
 ♥ A3  
 ♦ D105  
 ♣ 109743  
 ♠ AD1086  
 ♥ 65  
 ♦ V8742  
 ♣ 2

♠ 954  
 ♥ R1072  
 ♦ A93  
 ♣ V86



Entame : ♣ 2

Par : Nord 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♥	—	4♥	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

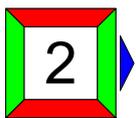
1♠ = Le minimum, mais la distribution est belle.

2♥ = Le fit, 6-10 DH.

L'entame Trèfle ressemble fort à un singleton et vous ne pourrez guère empêcher Est de couper si Ouest possède une reprise de main. Mais vous pouvez quand même augmenter vos chances de réussite en prenant une petite précaution. Après avoir fait la première levée de l'As de Trèfle, tirez trois tours de Carreau, coupant le troisième, puis jouez atout. Ouest prend de l'As et a deux retours possibles. Pique, vous perdrez deux Piques, mais pas de coupe à Trèfle. Trèfle, vous perdrez une coupe mais Est n'aura plus de carte de sortie, et il devra vous livrer le Roi de Pique, ou jouer coupe et défausse. Dans les deux cas, vous réalisez dix levées.

♠ R9764  
 ♥ 8653  
 ♦ V76  
 ♣ 6  
 ♠ 3  
 ♥ AR10972  
 ♦ R108  
 ♣ A98  
 ♠ V2  
 ♥ DV  
 ♦ 9532  
 ♣ V7532

♠ AD1085  
 ♥ 4  
 ♦ AD4  
 ♣ RD104



Entame : ♥ As

Par : Sud 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1♠	2♥	4♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2♥ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

4♠ = Barrage avec cinq cartes et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable).

Avec seulement trois perdantes, votre contrat est assuré...

Mais, Tournoi par Paires oblige, vous devez essayer de faire une levée supplémentaire !

Coupez le second Cœur, purgez les atouts en finissant au mort et jouez Trèfle pour votre 10. S'il "pousse" à l'As, vous défausserez deux Carreaux du mort sur Roi-Dame de Trèfle et finirez en double coupe, pour onze levées. S'il est pris du Valet, vous n'aurez rien perdu puisque vous pourrez expasser l'As, qui est très certainement chez l'intervenant, pour dix levées.

♠ 753

♥ 82

♦ R109832

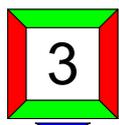
♣ 52

♠ V84

♥ R543

♦ D754

♣ 74



♠ ARD1092

♥ A

♦ A

♣ ARV83

♠ 6

♥ DV10976

♦ V6

♣ D1096

Entame : ♥ 8

Par : Ouest 6♠ +1

Sud

Ouest

Nord

Est

2 ♥

—

—

4 ♣

—

4 ♠

—

5 ♥

—

5 ♠

—

6 ♠

—

—

—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♥ = Barrage, six belles cartes.

4♣ = Bicolore Pique-Trèfle, au moins 5-5, forçing de manche.

5♥ = Contrôle du premier tour. Ambition de chelem (de grand ici).

5♠ = Du "jeu", certes, mais des points guère utiles...

6♠ = Soyons raisonnable.

As de Cœur, As-Roi de Trèfle, Trèfle coupé du 8, Pique pour l'As, Trèfle coupé du Valet, Carreau pour l'As, deux autres tours d'atout et le mort est maître. Plus un.

Difficile d'enchérir le grand chelem, qui chuterait avec le 8 ou le Valet d'atout en Nord, qui surcouperait le Trèfle.

## St Jean Cap Ferrat - Hôtel Delcloy 3\*



Du 25 avril au 2 mai 2025



### St Jean Cap Ferrat

Hôtel «Delcloy» 3\*

A partir de 1050 €

En demi-pension

Bridge inclus



# Biarritz - Hôtel le grand large 3\*



18 au 24 mai 2025



## Stage à Biarritz

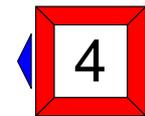
Hôtel « Le Grand Large » 3\*

A partir de 945 €  
En demi-pension



- ♠ RD 105
- ♥ R84
- ♦ AV 106
- ♣ V5
- ♠ 74
- ♥ AD973
- ♦ 97532
- ♣ 8

- ♠ A6
- ♥ V1052
- ♦ RD8
- ♣ R1074



- ♠ V9832
- ♥ 6
- ♦ 4
- ♣ AD9632

Entame : ♥ Valet

Par : Sud 4♠ =

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	X	1 ♥
	3 ♠	—	4 ♠	—
	—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.

1♥ = Un peu faible en points, mais la couleur est belle et la distribution superbe.

3♠ = Cinq cartes, 8-10 H. La splendide distribution compense (largement) le point manquant.

4♠ = Avec le fit neuvième connu, la main vaut 16 DH.

Coupez le deuxième tour de Cœur et jouez As de Trèfle et Trèfle (le Roi est très certainement chez l'ouvreur), en main au Roi, Ouest insiste à Cœur. Coupez, coupez un Trèfle du Roi et jouez atout, en conservant un gros au mort (pour éviter une surcoupe d'Est à Trèfle).

Prenez, ou coupez (maître) le retour et purgez les atouts, juste fait.

Le sacrifice à 5♥X ne chute que de deux levées, pour 500. Difficile cependant de surenchérir.

♠ AR65  
 ♥ R72  
 ♦ D82  
 ♣ AV7  
 ♠ D2  
 ♥ D1083  
 ♦ A1074  
 ♣ R83  
 ♠ V10984  
 ♥ V654  
 ♦ —  
 ♣ D965

♠ 73  
 ♥ A9  
 ♦ RV9653  
 ♣ 1042



Entame : ♠ Valet

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

3SA = Seulement 8 H mais, avec la belle couleur sixième, cela fait 10 HL.

Ouest débloque la Dame de Pique sur l'entame de son partenaire et vous prenez de l'As puis, quand vous jouez un petit Carreau et qu'Est ne fournit pas, prenez le temps de la réflexion.

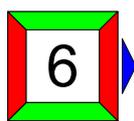
Si vous jouez le Valet, Ouest va laisser passer, vous rejouerez Carreau pour le 8, puis la Dame, qu'Ouest laissera encore passer. Vous ne ferez alors que trois levées de Carreau et chuterez.

Mais si vous obligez Ouest à prendre en fournissant le 9 du mort, vous établirez vos Carreaux. Si Ouest revient Pique, prenez du Roi, s'il revient Cœur, prenez du Roi et, s'il revient Trèfle, laissez filer vers le 10. Vous parviendrez toujours à neuf levées (au moins\*).

\* Dix s'il choisit Trèfle, Est fait sa Dame mais vous ferez ensuite l'impasse au Roi.

♠ 10743  
 ♥ D9  
 ♦ 10984  
 ♣ 843  
 ♠ AR6  
 ♥ 1043  
 ♦ DV7  
 ♣ R972  
 ♠ D92  
 ♥ ARV5  
 ♦ AR52  
 ♣ A5

♠ V85  
 ♥ 8762  
 ♦ 63  
 ♣ DV106



Entame : ♣ Dame

Par : Est 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			2 SA
—	6 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

6SA = 33-34 H dans la ligne méritent une conclusion directe.

Vous avez onze levées de tête et pouvez sans difficulté affranchir la douzième à Cœur.

Cependant, en l'absence du 9, il est inutile de présenter le 10, il faut jouer un petit pour le Valet. Cela ne change rien en cas de partage 3-3 (la quatrième carte de votre main est automatiquement maîtresse) mais, quand la Dame est sèche ou seconde (vous tirez le Roi après que le Valet ait fait la levée), vous n'avez pas gaspillé le 10 du mort et faites quatre levées dans la couleur.

Bon maniement, plus un.

Si vous partez du 10, Nord couvre de la Dame et le 8 de Sud "accroche". Bien sûr, si Nord possède la Dame quatrième, vous ne ferez que trois levées dans la couleur.

<p style="text-align: center;"> <span style="color: blue;">♠</span> 107  <span style="color: red;">♥</span> 864  <span style="color: orange;">♦</span> D962  <span style="color: green;">♣</span> RV64         </p> <p style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <span style="color: blue;">♠</span> AV92  <span style="color: red;">♥</span> V109  <span style="color: orange;">♦</span> 85  <span style="color: green;">♣</span> 10983         </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">7</div> </div> <div style="width: 45%;"> <span style="color: blue;">♠</span> R543  <span style="color: red;">♥</span> A73  <span style="color: orange;">♦</span> AR4  <span style="color: green;">♣</span> D72         </div> </p> <p style="text-align: center;"> <span style="color: blue;">♠</span> D86  <span style="color: red;">♥</span> RD52  <span style="color: orange;">♦</span> V1073  <span style="color: green;">♣</span> A5         </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> <td>2 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 <span style="color: blue;">♠</span></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 <span style="color: orange;">♦</span>	—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	X	—	2 <span style="color: blue;">♠</span>	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
1 <span style="color: orange;">♦</span>	—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	X														
—	2 <span style="color: blue;">♠</span>	—	—														
—	—	—	—														

Entame : ♦ 6

Par : Ouest 2 ♠ +1

2 ♦ = Mieux que 1SA, surtout si faible et sans tenue en majeures. Seulement quatre cartes, mais Sud en aura souvent au moins quatre (85% des cas).

X = Pas parfait en terme de distribution, mais les 16 H compensent.

Sans distribution particulière, le camp Nord-Sud ne surenchérit pas.

Au contrat de 2 ♠, le déclarant prend l'entame, retire les atouts en trois tours, en faisant l'impasse, puis présente le 10 de Trèfle. Que Nord couvre ou non, neuf levées.

Au contrat de 3 ♦, le déclarant joue deux fois Cœur vers sa main, accédant au mort une fois par le Roi de Trèfle et l'autre par la coupe du troisième Pique, pour une seule levée de chute.

Mais Est devrait alors contrer, pour montrer sa main maximum (6-7 H).

Si Est dit 3 ♠, 140 pour Est-Ouest. S'il passe, plus probable, 200 pour Est-Ouest !

<p style="text-align: center;"> <span style="color: blue;">♠</span> RDV  <span style="color: red;">♥</span> RDV  <span style="color: orange;">♦</span> ARDV1096  <span style="color: green;">♣</span> —         </p> <p style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <span style="color: blue;">♠</span> 1053  <span style="color: red;">♥</span> 108  <span style="color: orange;">♦</span> 53  <span style="color: green;">♣</span> D87632         </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">8</div> </div> <div style="width: 45%;"> <span style="color: blue;">♠</span> 842  <span style="color: red;">♥</span> 974  <span style="color: orange;">♦</span> 8742  <span style="color: green;">♣</span> AV5         </div> </p> <p style="text-align: center;"> <span style="color: blue;">♠</span> A976  <span style="color: red;">♥</span> A6532  <span style="color: orange;">♦</span> —  <span style="color: green;">♣</span> R1094         </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>2 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>2 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 <span style="color: blue;">♠</span></td> <td>—</td> <td>7 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>4 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>6 <span style="color: green;">♣</span></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>7 <span style="color: orange;">♦</span></td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	—		—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	—	3 <span style="color: blue;">♠</span>	—	7 <span style="color: orange;">♦</span>	—	3 SA	—	4 <span style="color: orange;">♦</span>	—	—	—	—	—	4 SA	—	6 <span style="color: green;">♣</span>	—	—	—	—	—	7 <span style="color: orange;">♦</span>	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																		
	—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	—		—	2 <span style="color: orange;">♦</span>	—																																		
3 <span style="color: blue;">♠</span>	—	7 <span style="color: orange;">♦</span>	—	3 SA	—	4 <span style="color: orange;">♦</span>	—																																		
—	—	—	—	4 SA	—	6 <span style="color: green;">♣</span>	—																																		
—	—	—	—	7 <span style="color: orange;">♦</span>	—	—	—																																		

Entame : ♣ A

Nord 7 ♦ =

2 ♦ = Forcing de manche.

3 ♠ = Deux As de même rang (CRM).

La conclusion de Nord est logique, comptant treize levées de tête.

Mais seulement à l'atout Carreau, à Sans-atout, il manque au moins l'As de Trèfle...

Séquence 2 : si, dans votre système d'enchères, vous ne pouvez pas préciser les As (la réponse de 3SA sur 2 ♦ montrant deux As, sans précision, mais néanmoins "forcing de chelem"), Nord commence par nommer sa couleur et Sud dit 4SA, montrant un désintéret pour les Carreaux.

Nord produit alors l'enchère "super technique" de 6 ♣, montrant sa chicane.

Sud comprend qu'il a les deux bons As et conclut à 7 ♦. Nettement plus délicat...

# Le conseil du mois

Mars 2025

Gérer les communications.

1

♠ A4
♥ R754
♦ 5432
♣ 876



♠ R83
♥ ADV
♦ A876
♣ AR3

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Dame de Pique.

Deux Piques, quatre Cœurs, un Carreau et deux Trèfles font neuf levées... Où est le problème ?

Quand cela paraît trop simple, il faut se méfier !!!

Si vous laissez passer l'entame (machinalement...), l'adversaire insistera probablement dans la couleur et délogera ainsi l'As du mort, communication vitale pour encaisser le Roi de Cœur, une fois les honneurs de la main débloqués. Il faudra alors tirer As et Dame de Cœur puis surprendre le Valet du Roi, en espérant le partage 3-3 de la couleur (36% de chances...).

Vigilant, vous avez pris du Roi, tiré les trois honneurs Cœur, joué Pique pour l'As puis encaissé le Roi de Cœur et les honneurs mineurs, neuf levées à 100%.

Ne pas rater ce qui est simple, un gage de réussite !

Les mains cachées :

Ouest	
♠ DV1095	
♥ 93	
♦ RV	
♣ V942	

Est	
♠ 762	
♥ 10862	
♦ D109	
♣ D105	

2

♠ 643
♥ 8542
♦ 642
♣ AD10



♠ A102
♥ A63
♦ ADV10
♣ RV9

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 5 de Pique, le Roi en Est.

Un Pique, un Cœur et trois Trèfles (seulement, malgré six cartes maîtresses...) font cinq levées, il en faut quatre à Carreau et donc, par nécessité, trouver le Roi en Est.

Mais, selon la « longueur » du Roi, il faudra faire un certain nombre de fois l'impasse. Sec ou second ? Une fois. Troisième ? Deux fois. Quatrième ou plus ? Trois fois.

L'idéal étant de la faire le plus de fois possibles, afin de couvrir un maximum de cas...

Or, si vous êtes attentif, vous pouvez accéder trois fois au mort !

As de Pique, 9 de Trèfle pour le 10, Carreau pour le 10 (ça marche !), Valet de Trèfle pour la Dame, Carreau pour le Valet, Roi de Trèfle pour l'As et Carreau pour la Dame.

Ou comment utiliser les communications à bon escient pour les rentabiliser !

Les mains cachées :

Ouest	
♠ DV85	
♥ D107	
♦ 53	
♣ 8643	

Est	
♠ R97	
♥ RV9	
♦ R987	
♣ 752	



**La boutique :**

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 82  
 ♥ RD1095  
 ♦ R103  
 ♣ 652

♠ 1095  
 ♥ V862  
 ♦ A754  
 ♣ V4

♠ ARDV3  
 ♥ 3  
 ♦ 862  
 ♣ A873

♠ 764  
 ♥ A74  
 ♦ DV9  
 ♣ RD109



Entame : ♣ **Roi**  
 Par : Est 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
—	2 ♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

2♠ = Le fit, 6-10 DH.

Flash visuel : courte en main et courte au mort = double coupe.

Laissez passer l'entame, ouvrant la coupe et gardant une communication avec votre main. Si Sud contre-attaque atout (meilleur flanc), vous ne pourrez couper qu'un Trèfle et devrez espérer les Carreaux partagés 3-3, en donnant deux coups à blanc pour la surlevée éventuelle. S'il continue Trèfle, ou contre-attaque Carreau, jouez Cœur pour ouvrir la coupe, tout en créant la communication vers votre main. Vous pourrez alors couper deux Trèfles, pour neuf levées.

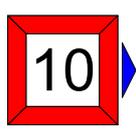
Avez-vous, en Sud, trouvé la bonne, mais difficile, défense ?

♠ 9542  
 ♥ R654  
 ♦ D4  
 ♣ 1085

♠ A106  
 ♥ D  
 ♦ AV92  
 ♣ AD763

♠ R7  
 ♥ V983  
 ♦ 7653  
 ♣ RV9

♠ DV83  
 ♥ A1072  
 ♦ R108  
 ♣ 42



Entame : ♠ **5**  
 Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♦	—	3 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

2♦ = Bicolore cher, 17 HL et plus.

3♦ = Le fit, forcing de manche.

Prenez l'entame du Roi, vous ne souhaitez pas une contre-attaque Cœur, et jouez Carreau pour votre 9, espérant un honneur accompagné du 10 en Sud. Nord prend de la Dame et ?

Insiste à Pique ? Prenez, jouez Trèfle pour le Roi et Carreau pour votre Valet, qui tient. Tout le monde fournissant, vous réalisez dix levées (idem s'il joue Carreau ou Trèfle).

Contre attaque Cœur ? D'un petit, Sud prend mais le Valet du mort est un arrêt, dix levées.

Du Roi, connaissant votre singleton ? Il en rejoue, Sud fait le 10 et l'As, juste fait...

Une excellente défense, félicitations si vous l'avez trouvée !

<p>♠ 982 ♥ 3 ♦ D1063 ♣ RV874</p>	<p>♠ A73 ♥ AR84 ♦ AR954 ♣ 2</p>	<p>♠ 65 ♥ V10962 ♦ V7 ♣ D1065</p>	<p>♠ RDV104 ♥ D75 ♦ 82 ♣ A93</p>	<p><b>11</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>5 ♠</td> <td>—</td> <td>5 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♣</td> <td>—</td> <td>6 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♠	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♠	—	5 SA	—	6 ♣	—	6 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																														
1 ♠	—	2 ♦	—																														
2 ♠	—	3 ♠	—																														
4 ♠	—	4 SA	—																														
5 ♠	—	5 SA	—																														
6 ♣	—	6 ♠	—																														
—	—	—	—																														
<p><i>Entame</i> : ♥ 3</p> <p><i>Par</i> : Sud 6♠ +1</p>					<p><i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★</p>																												

- 3♠ = Le fit, espoir de chelem (16 DH et plus).
- 4♠ = Ouverture minimum, l'enchère la plus décourageante possible.
- 5♠ = Deux clés et la Dame d'atout.
- 5SA = Enchère de grand chelem garantissant toutes les clés et la Dame d'atout.
- 6♣ = Zéro Roi, impossible de compter treize levées.

Attention, l'entame pourrait être un singleton, un deuxième tour de Cœur serait coupé...  
 Dame de Cœur, As de Trèfle, Trèfle coupé du 7, Pique pour la main, Trèfle coupé de l'As, As et Roi de Carreau (le risque : un singleton en Est et un singleton Cœur en Ouest), Carreau coupé, les atouts puis As et Roi de Cœur. Plus un. Mais si vous avez pris l'entame au mort, espérant revenir en main par la Dame de Cœur plutôt qu'en coupant, vous ne ferez que douze levées...

<p>♠ RV10975 ♥ 765 ♦ A85 ♣ 5</p>	<p>♠ 86 ♥ A4 ♦ D1096 ♣ DV763</p>	<p>♠ 432 ♥ V1092 ♦ 32 ♣ A1098</p>	<p>♠ AD ♥ RD83 ♦ RV74 ♣ R42</p>	<p><b>12</b></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		2 ♠	—	3 ♠	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
	2 ♠	—	3 ♠														
3 SA	—	—	—														
<p><i>Entame</i> : ♠ Valet</p> <p><i>Par</i> : Sud 3SA =</p>					<p><i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★</p>												

- 2♠ = Barrage, six belles cartes.
- 3♠ = Prolongation du barrage, au nom du fit neuvième.
- 3SA = "Sous pression"... En espérant trouver ce qu'il faut au mort.

Ne disposant que de cinq levées de tête, l'affranchissement des Carreaux ne vous suffira pas. Il faut donc affranchir les Trèfles, en se méfiant d'un mauvais partage : l'As est quatrième en Est. Pour cela, jouez Cœur pour l'As et un petit Trèfle. Si Est plonge, vous ferez quatre levées dans la couleur, neuf au total. S'il laisse passer, affranchissez les Carreaux, neuf levées.

Et si Ouest prend votre Roi de l'As, il faudra espérer la couleur partagée 3-2...

	<p>♠ V954 ♥ A8 ♦ A1043 ♣ 975</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">13</div> <p>♠ 732 ♥ V107 ♦ V982 ♣ AR10</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																
		—	—																
1 ♣	—	1 ♠	—																
2 ♠	—	—	—																
<p>Entame : ♣ <b>As</b> Par : Nord 2 ♠ =</p>	<p>♠ AD108 ♥ D642 ♦ R5 ♣ V43</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																	

2♠ = Quatre cartes, 12-15 DH.

Sur l'As de Trèfle, avec trois petits au mort, Ouest appelle avec le 8 puis Est continue du Roi et d'un petit, Ouest prend de la Dame, Nord fournissant, et contre-attaque Carreau.  
(Rien n'est emballant, mais cela semble le moins dangereux.)

Le déclarant prend avec le Roi du mort puis joue Cœur pour son As et Cœur vers la Dame, Ouest prend du Roi et insiste à Carreau. Nord prend, joue Pique pour la Dame, Ouest prend et en rejoue mais le déclarant n'en donne pas un troisième tour et termine en double coupe. Juste fait.

	<p>♠ 642 ♥ A109 ♦ D53 ♣ D1083</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">14</div> <p>♠ RD5 ♥ DV63 ♦ AV74 ♣ R9</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 SA	—	—	—				
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 SA																
—	2 SA	—	—																
—																			
<p>Entame : ♠ <b>Valet</b> Par : Est 2SA =</p>	<p>♠ V1098 ♥ R854 ♦ R62 ♣ V6</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																	

1SA = 15-17 H, main régulière.

2SA = 8 H, sans majeure, main régulière.

Vous avez six levées de tête et différentes possibilités pour les deux manquantes : les Trèfles partagés 3-3 (il faudra songer à garder l'As de Pique au mort), la double impasse à Carreau ou un placement favorable des honneurs à Cœur. Votre meilleure chance réside dans les Carreaux, où vous avez 75% de chances de trouver les honneurs partagés ou les deux en Nord.

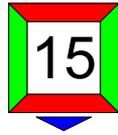
Prenez l'entame de l'As de Pique et faites une première impasse à Carreau, Sud continue Pique, remontez à l'As de Trèfle et faites votre deuxième impasse à Carreau. Vos huit levées sont là.

♠ —  
 ♥ RD8762  
 ♦ 10532  
 ♣ D53

♠ DV10987  
 ♥ —  
 ♦ AD8  
 ♣ A864

♠ AR  
 ♥ A10953  
 ♦ R64  
 ♣ V102

♠ 65432  
 ♥ V4  
 ♦ V97  
 ♣ R97



Entame : ♠ As

Par : Est 4♠ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	—	4 ♥	4 ♠
X	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♥ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable).  
(La main est trop faible pour un "Splinter".)

4♠ = Dangereux mais passer ne le serait pas moins...

X = Punitif. Plus de chances de faire chuter 4♠ que de gagner 5♥...

Atout Pique, la défense réalise deux atouts et une levée dans chaque mineure.

Le contrat de 4♠X chute donc d'une levée, 100 pour Nord-Sud.

Atout Cœur, même sur entame Pique, Sud perd trois levées en mineure.

Bonne décision de Sud, s'il avait passé, Nord aurait dit 5♥, une "crème renversée"...



## Séjour à la Baule

Hôtel «Le Royal» 5\*

A partir de **1645 €**

En demi-pension

Bridge inclus



# LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ

## BUT DU JEU

Vous allez disputer plusieurs joutes à l'issue desquelles vous obtiendrez (ou non) des couronnes 🏰 qu'il faudra reporter sur la feuille de score de votre camp.

Pour remporter la partie il faudra être le premier camp à atteindre un certain nombre de couronnes 🏰.

### Première partie :

20 🏰 (environ 30 minutes de jeu).

### Joueurs assidus :

50 🏰 (environ 40 minutes de jeu).

### Joueurs experts :

100 🏰 (environ 60 minutes de jeu).

## DÉROULEMENT D'UNE JOUTE

Chaque Joute est décomposée en 3 phases :

### Phase 1 :

Revue de Campement (*Enchères*)

### Phase 2 :

Affrontement (*Levées*)

### Phase 3 :

Bilan (*Décompte des points*)

Bridge Plus - 02 41 37 04 74

<http://www.bridgeplus.com> - [euruell@bridgeplus.com](mailto:euruell@bridgeplus.com)

Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis  
au bridge en jouant à **BATTLE 13**



Scannez-moi pour commander

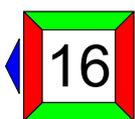


♠ 9753  
♥ R106  
♦ V2  
♣ DV95

♠ AD10  
♥ 732  
♦ RD4  
♣ A862

♠ RV84  
♥ ADV84  
♦ 863  
♣ 7

♠ 62  
♥ 95  
♦ A10975  
♣ R1043



Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	3 ♠
—	4 ♥	—	—
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♣ Dame

Par : Ouest 4 ♥ +2

3♠ = "Chassé-croisé". Quatre Piques et cinq Cœurs, forcing de manche.

4♥ = Le fit, main minimum. Avec une bonne main, on nommerait le premier contrôle. (Enchère "au cas où", pour faciliter la suite si Est a une ambition de chelem.)

Ouest prend l'entame et joue Cœur pour le Valet, qui fait la levée, bonne nouvelle. Il revient en main à Pique, joue Cœur pour la Dame, tout le monde fournit, deuxième bonne nouvelle.

As de Cœur puis Carreau pour sa Dame, qui tient également, trois tours de Pique et Carreau encore, Sud plonge de l'As, troisième bonne nouvelle, douze levées.

Déclarer le chelem ? Non... D'une part, les jeux "collaient" à merveille et, d'autre part, il a fallu deux cartes placées et un partage 3-2, soit environ 17% de chances de gain. A éviter donc.

<p>♠ DV9 ♥ D75 ♦ RV76 ♣ RD10</p> <p>♠ 73 ♥ R943 ♦ 84 ♣ A7632</p>	<p>♠ A108 ♥ AV1086 ♦ AD105 ♣ 5</p> <p>♠ R6542 ♥ 2 ♦ 932 ♣ V984</p>	<p>17</p>			
		Sud	Ouest	Nord	Est
		—	2 ♥	—	1 ♦
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : Est 4 ♥ +3</p>		—	4 ♥	—	2 SA
		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

2SA = Enchère d'essai généralisé, le plus souvent avec un arrêt Carreau.

4♥ = Avec enthousiasme !

Nord fournit son Valet (ce qui lui permet de savoir qui a la Dame), Est prend, joue Trèfle pour l'As puis Carreau pour son 10, qui tient, suivi de l'As, pour défausser un Pique.

L'As de Pique, Pique coupé, Trèfle coupé, Pique coupé, Trèfle coupé, Carreau coupé, le Roi de Cœur puis un Trèfle du mort. Nord coupe, surcoupé du Valet puis l'As. Plus trois !

<p>♠ 865 ♥ D6 ♦ RV1074 ♣ RV6</p> <p>♠ RV973 ♥ V104 ♦ 85 ♣ 854</p>	<p>♠ D10 ♥ R9832 ♦ A32 ♣ 973</p> <p>♠ A42 ♥ A75 ♦ D96 ♣ AD102</p>	<p>18</p>			
		Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—	3 SA	—
<p>Entame : ♠ 7</p> <p>Par : Sud 3SA +1</p>		—	—	—	—
		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

Si les Piques sont partagés 4-3, vous ne perdrez que trois levées de Pique et l'As de Carreau. Vous devez donc craindre une répartition 5-2, sans l'As de Carreau dans la main longue.

Cependant, vous devez vous méfier des Cœurs ! En effet, si vous laissez passer deux fois à Pique, Ouest, surprenant le 10 de son partenaire du Valet et dépourvu de reprise de main pour encaisser ses Piques, contre-attaquera Cœur. Est affranchira alors sa couleur, qu'il encaissera lorsqu'il prendra la main à Carreau, pour trois levées de chute après cette superbe défense !

Pour éviter cette fatale issue, prenez le second tour de Pique et affranchissez les Carreaux. Est prend la main, il n'a plus de Pique, dix levées !

♠ 98  
 ♥ 852  
 ♦ 7542  
 ♣ ARV5

♠ A762  
 ♥ D1064  
 ♦ D8  
 ♣ 963

♠ R1043  
 ♥ RV7  
 ♦ V63  
 ♣ 1082

♠ DV5  
 ♥ A93  
 ♦ AR109  
 ♣ D74



Entame : ♥ 4

Par : Sud 2SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Avec 16 H et une distribution 4.3.3.3, Sud refuse la proposition de manche de Nord.

Afin de réduire les communications de la défense, ne prenez qu'au troisième tour de Cœur. Vous avez sept levées, faut-il chercher la huitième à Pique ou à Carreau ?

Avec huit cartes à Carreau et seulement cinq à Pique, il semblerait normal de la chercher dans cette première couleur, mais ce serait une grossière erreur. En effet, si vous accordez une levée de Carreau à la défense, ce sera la sixième, elle fera trois Cœurs, deux Piques et un Carreau.

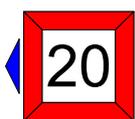
Après l'As de Cœur, jouez Trèfle pour le Valet et Pique. Ouest prend de l'As, encaisse son Cœur et rejoue Trèfle (neutre). Vous prenez de la Dame, tirez As-Roi de Trèfle et jouez Pique. Peu importe l'attitude d'Est, vous avez votre huitième levée !

♠ DV93  
 ♥ DV1097  
 ♦ 987  
 ♣ 7

♠ A54  
 ♥ R6  
 ♦ DV54  
 ♣ ARD3

♠ 10872  
 ♥ A5  
 ♦ A63  
 ♣ 6542

♠ R6  
 ♥ 8432  
 ♦ R102  
 ♣ V1098



Entame : ♥ Dame

Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	—	1 ♠
—	2 SA	—	3 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre cartes à Pique.

Si les Trèfles sont partagés 3-2, il vous suffira de faire deux levées de Carreau pour gagner. Mais en cas de partage 4-1, vous aurez besoin de faire trois levées de Carreau, et le bon maniement, dans ce cas, consiste à jouer petit du mort vers vos honneurs. En effet, si les Carreaux sont 3-3, vous ferez toujours trois levées dans la couleur mais, si le Roi est quatrième en Sud, c'est en jouant deux fois vers vos petits honneurs que vous ferez trois levées.

Pour cela, prenez l'entame Cœur de l'As et jouez un petit Carreau (sans tirer l'As), Sud fournit un petit et vous faites la levée du Valet. Jouez Carreau pour l'As et Carreau, Sud prend du Roi et retourne Cœur, vous encaissez la Dame de Carreau et testez les Trèfles. Ils sont mal partagés mais votre anticipation vous permet de réaliser neuf levées malgré cela.

♠ ADV10865

♥ AR

♦ V75

♣ 5

♠ 43

♥ 743

♦ RD102

♣ D1097



♠ R7

♥ DV109

♦ A984

♣ V82

♠ 92

♥ 8652

♦ 63

♣ AR643

Entame : ♥ D

Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—		2 ♣	—	—
1 SA	—	4 ♠	—	2 ♦	—	3 ♠	—
—	—			4 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois cartes à Pique.

4♠ = Plus aucune ambition de chelem.

Séquence 2 : 3♠ = Sept cartes autonomes, main de deuxième zone.

Inutile d'essayer de couper un Carreau de la main courte, vous pouvez le défausser sur un Trèfle. As de Cœur, As-Roi de Trèfle, défausse Carreau donc, puis 9 de Pique laissé filer.

Zut, le Roi est mal placé, et vous concédez deux Carreaux, juste fait !

♠ 854

♥ AD1054

♦ 1054

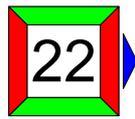
♣ 103

♠ V93

♥ R7

♦ RV832

♣ D92



♠ RD102

♥ 9832

♦ D9

♣ RV7

♠ A76

♥ V6

♦ A76

♣ A8654

Entame : ♦ 3

Par : Sud 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♣	1 ♦	1 ♥	X
1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

1♥ = Au moins cinq cartes, si vous jouez la "collante". Sinon, au moins quatre.

X = Quatre Piques (avec cinq, on dit 1♠), au moins 8 H.

1SA = Régulier, arrêts Pique et Carreau, 13-14 H (enchère "libre", donc maximum). Dénie trois cartes à Cœur, surtout si vous jouez la "collante".

Prenez au deuxième tour de Carreau et jouez le Valet de Cœur. Quand Ouest couvre du Roi, laissez passer, assurant, en gardant une communication, de faire quatre levées dans la couleur en cas de partage 4-2, le plus probable. Ouest encaisse ses Carreaux et vous faites le reste.

Si vous prenez de l'As, vous ne ferez que trois levées de Cœur...  
... et aurez beaucoup de mal à trouver votre septième levée !

♠ R 10953  
 ♥ A6  
 ♦ R104  
 ♣ RV5  
 ♠ 8  
 ♥ 85432  
 ♦ V976  
 ♣ D82  
 ♠ A764  
 ♥ DV10  
 ♦ D82  
 ♣ 1063

♠ DV2  
 ♥ R97  
 ♦ A53  
 ♣ A974

23

Entame : ♣2

Par : Nord 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	1 ♠	—
2 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♠ = Trop régulier pour un cue-bid. Si le partenaire fait un effort, on acceptera...  
Et si les adversaires surenchérissent, on se battra, au nom du fit neuvième !

Est entame dans la couleur de son partenaire, Ouest prend de l'As et rejoue le 4, pair-impair du résidu, pour le Valet et la Dame d'Est, qui insiste dans la couleur. En main au Roi, Nord tire le Roi et l'As de Pique puis présente la Dame de Cœur, qu'il ne sert à rien pour Ouest de couvrir car il voit trois honneurs équivalents au mort (d'ailleurs, s'il le fait au premier ou deuxième tour, il donne une neuvième levée). Nord poursuit par un Carreau pour le 10, espérant le Valet placé, ce n'est pas le cas et il doit se contenter de huit levées.

Si Sud a dit 3♣ (cue-bid) ou 2SA (mixed raise), le camp Nord-Sud aura joué trop 'haut'...

# Arzon - Port Crouesty

Du 28 juin au 5 juillet



Résidence la Cigale

A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



# Croisière « Le Douro »



Du 29 juin au 6 juillet



## A bord du Queen Isabel

A partir de **1995 €**

En pension complète, bridge inclus  
Excursions incluses



<p>♠ RV9 ♥ A62 ♦ 1082 ♣ 9876</p> <p>♠ D107 ♥ R108 ♦ R63 ♣ ARV3</p> <p>Entame : ♣8 Par : Ouest 1SA =</p>	<p>♠ A42 ♥ V754 ♦ V954 ♣ 52</p> <p>♠ 8653 ♥ D93 ♦ AD7 ♣ D104</p>	<p><b>Sud</b></p>	<p><b>Ouest</b></p>	<p><b>Nord</b></p>	<p><b>Est</b></p>
			<p>1 SA</p>	<p>—</p>	<p>—</p>
		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

Vous prenez la Dame de Sud et, la teneur des Cœurs étant supérieure à celle des Carreaux, vous attaquez cette couleur, mais les entrées au mort étant rares, vous jouez le Roi de votre main.

Nord prend et insiste à Trèfle (un autre retour vous livrerait une levée...), et poursuivez du 10 de Cœur (espérant le 9 second), laissé par le flanc, puis du 8. Sud continue Trèfle, vous prenez, montez au mort par l'As de Pique et encaissez le treizième Cœur. Vous jouez ensuite Carreau vers votre Roi, ouf, l'As est en Sud. Sept levées, bien "laborieusement"...

D'ailleurs, si Nord laisse passer le Roi de Cœur et que Sud prenne le second tour de la couleur pour contre-attaquer Pique, il faudra laisser, telles que sont les cartes, Nord en main.

Sinon, vous risquez de ne pas gagner votre contrat...

♠ V643  
 ♥ V7642  
 ♦ D10  
 ♣ R7  
 ♠ R9  
 ♥ D105  
 ♦ A873  
 ♣ 6543  
 ♠ A10852  
 ♥ R9  
 ♦ R64  
 ♣ ADV

♠ D7  
 ♥ A83  
 ♦ V952  
 ♣ 10982

25

Entame : ♥ 4

Par : Ouest 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♠	—	2 SA
—	3 SA	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois cartes à Pique.

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

2♠ = Préférence, deux cartes à Pique.

2SA = Arrêts Cœur et Carreau, 16-17 H.

Sud prend l'entame de l'As et en rejoue, pour le Roi du mort, puis vous jouez Roi et As de Pique, espérant le partage 3-3 ou un honneur sec ou second. Vous poursuivez du 10, Nord prend et affranchit ses Cœurs. Vous profitez d'être en main pour jouer Trèfle pour le Valet, qui tient, encaissez le 10 et le 5 de Pique, puis jouez Carreau pour l'As, afin de réitérer l'impasse Trèfle. Le Roi apparaît, onze levées.

♠ RD84  
 ♥ AD974  
 ♦ 74  
 ♣ R5  
 ♠ V2  
 ♥ V1032  
 ♦ AR2  
 ♣ DV109  
 ♠ 10953  
 ♥ 8  
 ♦ V10983  
 ♣ 832

♠ A76  
 ♥ R65  
 ♦ D65  
 ♣ A764

26

Entame : ♦ Valet

Par : Nord 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♣	—	1 ♥	—
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs, ni quatre Piques.

2♣ = "Roudi". Décris-toi partenaire.

2♥ = Trois cartes à Cœur, minimum.

Après avoir coupé le troisième tour de Carreau, tirez As-Roi de Cœur. Quand vous constatez le mauvais partage, vous devez manier les Piques de façon à ne pas vous faire couper un honneur.

Tirez l'As, jouez un petit vers votre main, Trèfle pour l'As et Pique.

Si Ouest coupe, ce sera dans le vide. S'il ne coupe pas, vous faites la levée et coupez le dernier.

Qu'Ouest surcoupe ou pas n'y change rien il s'agit de sa levée naturelle...

Vous vous êtes ainsi prémuni contre un singleton ou un doubleton Pique en Ouest !

♠ A74  
 ♥ 864  
 ♦ R86  
 ♣ RV76  
 ♠ V932  
 ♥ AD932  
 ♦ 103  
 ♣ 32  
 27  
 ♠ D105  
 ♥ 107  
 ♦ V9752  
 ♣ D54  
 ♠ R86  
 ♥ RV5  
 ♦ AD4  
 ♣ A1098

Entame : ♥ 3

Par : Sud 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Vous prenez le 10 de Cœur d'Est du Valet puis, afin de protéger le Roi, vous jouez Trèfle pour le Roi puis laissez filer le Valet (si Est couvre, vous prenez évidemment de l'As).

Si le Valet fait la levée, parfait, réitérez l'impasse si nécessaire, dix levées. S'il est pris de la Dame par Ouest, le Roi de Cœur est protégé, neuf levées. (Dix si Ouest rejoue Cœur...).

Conseil : quand vous devez choisir un sens pour une impasse que vous pouvez tenter contre chacun des adversaires, choisissez celui qui ne met pas votre contrat en danger.

♠ 106  
 ♥ V83  
 ♦ AR865  
 ♣ 964  
 ♠ AR743  
 ♥ 5  
 ♦ D1074  
 ♣ AV5  
 28  
 ♠ DV82  
 ♥ D764  
 ♦ V  
 ♣ RD73  
 ♠ 95  
 ♥ AR1092  
 ♦ 932  
 ♣ 1082

Entame : ♦ As

Par : Ouest 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	4 ♦
—	4 ♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♦ = "Splinter". Au moins quatre Piques, court à Carreau, 13-15 DH.

Un peu fort en points H, mais il convient de dévaluer tous ces petits honneurs.

Nord entame de l'As de Carreau, malgré la courte connue au mort, et Sud fournit le 9, préférentiel Cœur, signalisation classique avec le singleton au mort. Nord joue Cœur, plus un.

Si Nord joue autre chose à la seconde levée, le Cœur du déclarant est défaussé sur le dernier Trèfle du mort et Ouest fera l'expasse au Roi de Carreau. Plus deux...

Si Nord entame atout, pour limiter les coupes au mort, ou Trèfle, même résultat. Si Nord entame Cœur (plus risqué que Trèfle), retour aux onze levées...

<p>♠ RV98765 ♥ V106 ♦ 5 ♣ 54</p> <p>♠ 432 ♥ D7 ♦ 9832 ♣ A876</p> <p>♠ AD10 ♥ AR ♦ 10764 ♣ RDV3</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			3 ♠	3 SA
<p>Entame : ♦ As Par : Est 3SA =</p>			Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	

3♠ = Barrage, sept belles cartes.  
3SA = Aucune alternative, avec seulement deux cartes à Cœur.

Sud fait les quatre premières levées à Carreau et contre attaque Cœur.  
Prenez, tirez Roi-Dame de Trèfle, constatant le partage 3-2, puis prenez le Valet de l'As.

Vous jouez Pique pour votre 10, le 3 de Trèfle pris du 8 et Pique pour votre Dame.  
La connaissance des Piques répartis 7-0 vous permet de réussir neuf levées.

<p>♠ DV9 ♥ 753 ♦ A1082 ♣ A109</p> <p>♠ R106 ♥ RD84 ♦ 5 ♣ V8542</p> <p>♠ A87432 ♥ A ♦ DV643 ♣ D</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1 ♠ 4 ♠
<p>Entame : ♥ Valet Par : Est 4♠ =</p>			Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	

2SA = Trois atouts, 11-12 DH. (Ou l'enchère équivalente dans votre système.)

4♠ = Impossible de refuser avec une telle distribution.

Flash visuel : courte en main et courte au mort = double coupe.  
As de Cœur et Carreau, pour ouvrir la coupe, la défense prend, encaisse un Trèfle (sinon il part sur le Roi de Cœur) et contre-attaque atout, pris au mort. Roi-Dame de Cœur, pour défausser deux Carreaux, Trèfle coupé, Carreau coupé, Trèfle coupé et Carreau coupé.

Vous donnerez un atout à Nord, juste fait.

Si vous jouez As de Cœur, Pique pour le Roi, Roi-Dame de Cœur, pour défausser un Trèfle et un Carreau, puis Carreau. Si Nord prend, pour jouez atout, vous expasserez le Roi de Carreau.

Si Sud prend, il ne pourra pas jouer atout, vous couperez deux Carreaux. Ouf...

♠ A10542  
 ♥ —  
 ♦ V863  
 ♣ AD105  
 ♠ R98  
 ♥ RD32  
 ♦ A2  
 ♣ 9762

♠ 63  
 ♥ V109765  
 ♦ D94  
 ♣ 83



♠ DV7  
 ♥ A84  
 ♦ R1075  
 ♣ RV4

Entame : ♠ 6

Par : Est 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	1 ♠	3 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

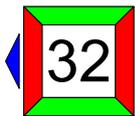
3SA = 12-15 H, régulier, un arrêt Pique au moins. Dénie quatre cartes à Cœur.

Sud "résiste" à l'entame Cœur avec sa séquence et choisit la couleur de son partenaire.  
(Dans le doute, c'est mieux pour le bien-être du partenariat...)

Nord laisse passer (espérant un deuxième Pique et une reprise de main en Sud), Est prend et tire l'As de Cœur, cette couleur ne donnera que trois levées... Cœur pour le Roi et Trèfle pour le Valet, qui tient, Carreau pour l'As et Trèfle pour le Roi. Que Nord plonge ou pas n'y change rien, le déclarant fera une deuxième levée de Pique, neuf au total.

♠ AD752  
 ♥ A103  
 ♦ AR7  
 ♣ 97  
 ♠ 4  
 ♥ D42  
 ♦ D1093  
 ♣ R10532

♠ R9863  
 ♥ 96  
 ♦ 842  
 ♣ DV4



♠ V10  
 ♥ RV875  
 ♦ V65  
 ♣ A86

Entame : ♠ Valet

Par : Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♠ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton.  
(Dont on se passe aisément à vulnérabilité favorable.)

Afin de protéger ses honneurs, Est sélectionne l'entame atout.  
Nord en donne deux tours, en finissant en main et joue Trèfle pour le Valet, Ouest prend du Roi et contre-attaque une couleur rouge. Nord prend en main et insiste à Trèfle, Est plonge de l'As puis Nord, en main, joue atout pour le mort, défusse son Carreau perdant sur le Trèfle affranchi et coupe son Cœur perdant (dans cet ordre ou un autre, selon l'attitude de la défense).

Dix levées, seule l'entame Carreau aurait battu le contrat. Difficile...

♠ 762  
 ♥ A432  
 ♦ 32  
 ♣ 10432

♠ V98  
 ♥ 108  
 ♦ AD87  
 ♣ AD85

♠ ARD10  
 ♥ 97  
 ♦ RV64  
 ♣ RV7

♠ 543  
 ♥ RDV65  
 ♦ 1095  
 ♣ 96

Entame : ♥ Roi  
 Par : EO 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

♠ RV107  
 ♥ 93  
 ♦ 742  
 ♣ R765

♠ 3  
 ♥ AD1072  
 ♦ V109  
 ♣ AV109

♠ AD9  
 ♥ V854  
 ♦ RD5  
 ♣ 832

♠ 86542  
 ♥ R6  
 ♦ A863  
 ♣ D4

Entame : ♠ Valet  
 Par : EO 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♥	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

♠ R6  
 ♥ R94  
 ♦ A984  
 ♣ V743

♠ 32  
 ♥ ADV1087  
 ♦ R62  
 ♣ A9

♠ V1097  
 ♥ 52  
 ♦ 75  
 ♣ D10862

♠ AD854  
 ♥ 63  
 ♦ DV103  
 ♣ R5

Entame : ♥ 5  
 Par : NS 2SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	2 ♥	2 SA	—
—	—		

♠ 93  
 ♥ D10843  
 ♦ DV73  
 ♣ R8

♠ 642  
 ♥ 9762  
 ♦ 106  
 ♣ DV105

♠ A1085  
 ♥ ARV5  
 ♦ 9  
 ♣ A764

♠ RDV7  
 ♥ —  
 ♦ AR8542  
 ♣ 932

Entame : ♣ Dame  
 Par : NS 2♦ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣
1 ♦	—	1 ♥	—
1 ♠	—	2 ♦	—
—	—		



La liste de nos articles présent dans notre boutique : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 <b>NOUVEAU</b>	49.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Total de la commande			

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

CP : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

**Bridge Plus**

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : [bridgeplus@bridgeplus.com](mailto:bridgeplus@bridgeplus.com)

<https://www.bridgeplus.com>