

Mai 2025

Simultané des élèves

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
1SA	Passe	1♥ 3SA	Passe Fin

♠ 8 3
♥ A V 6 3 2
♦ A R D
♣ R D 10

♠ V 10 9 4 2
♥ R 10 8
♦ V 4 2
♣ 8 6

♠ R 7 5
♥ D 9 7
♦ 10 9 6
♣ A 7 4 3

♠ A D 6
♥ 5 4
♦ 8 7 5 3
♣ V 9 5 2

Entame : Valet de Pique

Commentaire :

En face des 5 ou 6 H promis par le répondant, les 20 HL de l'ouvreur suffisent à imposer la manche à Sans-Atout. Notons qu'un fit à Cœur est impossible car avec un soutien de trois cartes, le répondant aurait bien sûr donné la priorité à l'enchère de 2♥.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de six levées immédiates dont l'As de Cœur et trois Carreaux, ainsi que deux Piques, Sud jouant la dernière carte de la première levée. Rappelons que l'entame du Valet pouvant provenir de la séquence Roi-Valet-10, Est est obligé de fournir le Roi en troisième position. Pour remplir son contrat, Sud devra affranchir trois levées d'honneurs à Trèfle, mission a priori très abordable avec cinq cartes équivalentes et quatre cartes du côté le plus long. Mais dix levées sont possibles, sans courir le moindre risque, à condition que les Carreaux adverses soient répartis 3/3. Avant de s'attaquer aux Trèfles, Sud joue trois tours de Carreau, décomptant scrupuleusement les cartes apparaissant en Est et en Ouest. Après avoir appris la bonne nouvelle il débloque les gros Trèfles du mort et continue du 10 si la défense n'a pas encore joué son As. Plus tard la Dame de Pique permettra d'encaisser le Valet de Trèfle et le dernier Carreau.

Point clé :

Quand le contrat est assuré, rien ne coûte d'essayer de réaliser un pli supplémentaire, à condition de ne pas mettre en cause l'objectif final.

♠ 7 3
♥ 10 9 5 3
♦ R 10 4
♣ D V 10 8

♠ R 9 6 4 2
♥ DV 8 4
♦ 9 6
♣ 9 3

♠ V 10 8
♥ A 6 2
♦ D V 7 3
♣ 6 4 2

♠ A D 5
♥ R 7
♦ A 8 5 2
♣ A R 7 5



Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
			2SA
Passe	3♣	Passe	3♦
Passe	3♠	Passe	4♠
Fin			

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Avec un bicolore majeur 5-4 et une force suffisante pour jouer la manche, il convient de rechercher d'abord le fit 4-4 en utilisant la convention Stayman. Sur la réponse de 3♦, déniait une majeure quatrième, le répondant montre ses cinq cartes à Pique en les annonçant au palier de 3. Si Est possède un fit de trois cartes, il soutient au palier de 4. À défaut il annonce 3SA. Sans ambition de chelem, le répondant clôt les débats en passant dans tous les cas.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense six levées immédiates avec trois atouts, un Carreau et deux Trèfles. Pour gagner son contrat, il peut espérer deux levées de longueur à Pique - en cas de partage 3/2 du résidu - et deux levées d'honneurs à Cœur grâce à ses trois cartes équivalentes. Une coupe d'un petit Cœur de la main courte pourrait même rapporter un onzième pli. Et d'ailleurs, en cas de partage 4/1 des atouts, cette coupe serait la seule chance d'un dixième pli. Il convient donc de l'ouvrir en toute priorité. Prenant l'entame Trèfle de l'As, le déclarant joue immédiatement le Roi de Cœur et, anticipant le plan de jeu du déclarant qui vise manifestement à couper un Cœur de la main courte, Sud rejoue atout pour tenter de s'y opposer. Le déclarant prend de l'As ou de la Dame de Pique et joue l'autre honneur du mort avant de continuer Cœur vers la Dame et de couper son petit Cœur du 5 de Pique. Il reste maintenant à rentrer en main en jouant Roi de Trèfle et Trèfle coupé afin de capturer le dernier atout de la défense.

Point clé :

Il faut être capable de distinguer avec quel(s) atout(s) il convient de couper de la main courte. Ici, couper le troisième tour de Cœur d'un gros honneur n'aurait pas permis de faire onze plis.

Mai 2025

Simultané des élèves

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

21

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
4♥	Fin	1♥	Passé

♠ A R 6 4
♥ R V 7 5 2
♦ D 8 3
♣ 9

♠ D V 5 2
♥ 10 9
♦ A 9 6 4
♣ 10 7 3



♠ 10 9 7
♥ D 4
♦ R V 10
♣ D V 8 6 4

♠ 8 3
♥ A 8 6 3
♦ 7 5 2
♣ A R 5 2

Entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

En réponse à l'ouverture majeure, le soutien au palier de 4 indique un fit d'au moins trois cartes dans une main de 13 à 15 HLD. Cela correspond parfaitement à la main de Sud, qui totalise 14 HLD dont 11 points H, 2 points pour le neuvième atout et 1 point D pour le doubleton. Avec 16 HLD, Nord n'est pas suffisamment fort pour envisager le petit chelem qui nécessiterait dans le camp un minimum de 33 points.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs et deux Trèfles, soit six levées immédiates. La couleur d'atout peut fournir deux ou trois levées de longueur selon le partage du résidu, Nord devant par ailleurs respecter la consigne consistant à ne pas faire l'impasse à la Dame avec neuf cartes dans la couleur. Enfin, la coupe de deux Piques avec les atouts de la main courte apportera deux levées supplémentaires.

Le plan du déclarant est le suivant :

1. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As.
2. Il joue As et Roi de Cœur en espérant la chute de la Dame et constate le partage favorable 2-2.
3. Il continue As et Roi de Pique et Pique coupé.
4. Il rentre en main en coupant un Trèfle après avoir encaissé le Roi sous lequel il défause un Carreau.
5. Enfin, il coupe son dernier Pique.

Point clé :

On ne fait pas d'impasse à la Dame à partir de neuf cartes. Dans la grande majorité des cas seules les coupes faites avec les atouts de la main courte rapportent des levées supplémentaires au compte initial.

20

♠ V 10		♠ A 7 5 3									
♥ 10 7 5		♥ R V 8									
♦ R D V 10 8 2		♦ 6									
♣ A 2		♣ V 10 7 4 3									
♠ R D 6	<table border="1" style="text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
		N									
O			E								
		S									
♥ A D 9 4 2											
♦ A 9 4											
♣ 9 8											
♠ 9 8 4 2											
♥ 6 3											
♦ 7 5 3											
♣ R D 6 5											

Donneur : O Vul : T

	S	Ouest	N	E
Passé		1♥ 4♥	2♦ Fin	3♥

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

L'intervention en mineure au palier de 2 montre théoriquement six cartes à partir de 9/10 H. Elle ne change nullement les critères de soutien du répondant qui, avec 11/12 HLD, continue d'effectuer un saut non-forcing au palier de 3. Dans notre exemple, Est possède 9 points H, 2 points D pour le singleton et 1 point L pour le cinquième Trèfle, soit 12 HLD. Avec une main dont la force aurait permis une ouverture de 1SA sans majeure cinquième, l'ouvreur se doit de conclure à 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense trois Piques, un Carreau et cinq Cœurs, à moins d'un partage catastrophique du résidu de la couleur d'atout, tout cela pour un total de neuf plis. Le singleton Carreau du mort donnera facilement le dixième pli en coupant une fois de la main courte. Sous certaines conditions, il est aussi possible de faire onze plis, tout bonnement en coupant un deuxième Carreau. Mais l'un des deux le sera d'un atout maître, ce qui sera pur bénéfice si le résidu des Cœurs est réparti 3/2, mais tout à fait improductif si le 10 de Cœur est quatrième, celui-ci échappant soudain à la capture.

Ouest prend donc l'entame Carreau de l'As et coupe un premier Carreau du 8 de Cœur. Il peut alors tirer un atout maître du mort, rentrer en main à Pique puis couper un deuxième Carreau de l'atout restant. Un second retour en main à Pique permet de jouer l'As et la Dame de Cœur et constater le partage espéré.

Pour limiter Ouest à onze plis, Sud devra s'accrocher à ses deux derniers Piques, asséchant son Roi de Trèfle. Ce n'est pas si facile mais il y a des arguments forts dans ce sens. Tout d'abord Nord a fourni deux grosses cartes à Pique, le Valet et le dix, ce qui suggère qu'il n'en a plus et qu'Ouest en avait trois à l'origine. De plus l'intervenant n'a montré jusqu'ici que le Roi et la Dame de Carreau et rien à Pique ni à Cœur : il a probablement l'As de Trèfle. Un grand bravo quand même à ceux qui auront réussi à conserver leurs deux derniers Piques, le naturel poussant souvent à conserver les honneurs au détriment des petites cartes.

Point clé :

Le plan de jeu de coupe nécessite souvent de différer le retrait des atouts. Lorsque qu'il ne vous reste plus que des cartes maîtresses, essayez de faire défausser l'adversaire afin de profiter de levées de longueur inattendues si la défense commet une erreur.

Mai 2025

Simultané des élèves

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passé Fin	Passé	Passé	1SA

♠ V 10 6 2
♥ A 8 6
♦ R D V 5
♣ 7 4

♠ 9 7
♥ 9 5 2
♦ 10 9 7
♣ A 9 6 5 3



♠ A D 8 4
♥ R 7
♦ A 6 4 3
♣ R 8 2

♠ R 5 3
♥ D V 10 4 3
♦ 8 2
♣ D V 10

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Est ouvre de 1SA avec une main régulière parfaitement banale de 16 points H. Avec seulement 5 points HL, Ouest ne peut se permettre d'aller au-delà, la force maximale de son camp culminant à 22 HL.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte cinq levées immédiates avec un Pique, un Carreau, deux Trèfles, et un Cœur suite à l'entame.

Pour gagner son contrat, il doit affranchir deux levées de longueur à Trèfle, en espérant une répartition 3/2 du résidu adverse. Pour sa part, Nord prend la Dame de Cœur de l'As pour éviter de bloquer la couleur et rejoue Cœur pour le Roi d'Est. Si ce dernier joue le Roi, l'As et un troisième tour de Trèfle, il affranchira deux levées de longueur mais sera dans l'incapacité d'aller les chercher, faute de communication vers le mort. Conscient d'avoir un pli à concéder dans la couleur, Est doit volontairement laisser le premier ou le deuxième tour à la défense, conservant son précieux As. Dans le jargon du bridge on parle de « coup à blanc ». En main à Trèfle, la défense encaisse trois autres Cœurs et rejoue Carreau, affranchissant deux nouveaux plis pour son camp. Mais Est a déjà ses sept plis. De façon audacieuse, il pourrait tenter l'impasse au Roi de Pique mais s'exposerait à la chute de son contrat si la Dame de Pique ne faisait pas la levée.

Point clé :

Le coup à blanc est principalement utilisé pour maintenir les communications entre deux mains. Il consiste à jouer une petite carte des deux mains quelle que soit celle fournie par l'adversaire.

Donneur : O Vul : T

♠ A D 4		♠ R V 10 6 5									
♥ V 10		♥ A 7									
♦ R 10 8 5		♦ 7 4 2									
♣ A R 7 6		♣ D 8 5									
♠ 9 8	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♥ R 6 5 4											
♦ V 9 6											
♣ V 9 3 2											
♠ 7 3 2											
♥ D 9 8 3 2											
♦ A D 3											
♣ 10 4											

S	Ouest	N	E
2♦ 2SA	Passe Passe Passe	1SA 2♥ 3SA	Passe Passe Fin

Entame : Valet de Pique

Commentaire :

Avec 9 points HL, Sud doit bien sûr faire une proposition de manche à l'ouvreur mais ne doit pas oublier d'indiquer qu'il possède cinq cartes à Cœur. L'enchère de 2♦ - convention Texas - précise ce deuxième point et Nord, qui n'a nulle idée des intentions de son partenaire, doit dans un premier temps rectifier aveuglément à 2♥. Quant à la force de 8/9HL, Sud l'exprime par la redemande à 2SA. Nord n'a que deux cartes à Cœur, mais son ouverture de 1SA n'est pas minimale. Il accepte donc de jouer le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de deux Piques (après l'entame), trois Carreaux et deux Trèfles, soit six levées immédiates. Les trois levées manquantes viendront de l'affranchissement des Cœurs, couleur dans laquelle il faudra rendre deux fois la main, à condition que la défense nous le permette. En effet, si Nord prend le premier pli de la Dame de Pique et rejoue Cœur, il suffit à Est de ne pas jouer son As, seule reprise de main certaine dont il dispose. Ouest remporte la levée du Roi de Cœur et rejoue Pique, affranchissant définitivement la longueur d'Est que ce dernier encaissera en main à l'As de Cœur, précieusement conservé. En revanche, si Est plonge de l'As de Cœur à la deuxième levée, il ne pourra plus jamais reprendre la main pour bénéficier de sa longue. Cependant, prenant en compte le fait que seul le partage 5/2 des Piques met le contrat en danger, Nord peut tendre un piège à la défense en laissant passer le Valet de Pique. Si Est, pensant que son partenaire possède la Dame, rejoue la couleur, les communications seront cette fois définitivement coupées entre Est et Ouest. Mais pour s'opposer à cette machiavélique défense, Est peut également décider de ne pas rejouer Pique à la deuxième levée, avançant que si Ouest avait possédé la Dame... il l'aurait débloquée.

Point clé :

Lorsqu'un défenseur possède une seule reprise de main, il ne doit l'utiliser - si possible - que lorsque sa couleur longue est affranchie. Plus tôt serait trop tôt.

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe 2♠	1♥ Passe	1♠ 4♣	Passe Fin

♠ A D 10 7 4
♥ 5
♦ A V 7
♣ A V 6 2

♠ R V 3
♥ R D 9 7 2
♦ R 9 4
♣ 10 5

♠ 8 5 2
♥ A 6 4 3
♦ 8 6 2
♣ R D 8

♠ 9 6
♥ V 10 8
♦ D 10 5 3
♣ 9 7 4 3

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Le soutien au palier de 2 dans la couleur de l'intervention indique un fit de trois cartes dont la force oscille de 7/8 à 12 HLD. Avec une main de force maximale, ici 19 HLD, Nord peut allègrement déclarer la manche. De plus, posséder un jeu fort derrière l'ouvreur augmente les chances de réussite des impasses. Dans ces conditions, la force nécessaire pour annoncer une manche est un peu inférieure à celle classiquement requise.

Jeu de la carte :

Suite à l'entame du Valet de Cœur, Nord recense quatre levées de Trèfle et deux As rouges, les atouts devant fournir au moins quatre des levées manquantes. Si Nord s'amuse à compter les points de ses adversaires, il en dénomblera 15, dont une douzaine se situe en Ouest pour justifier l'ouverture, le partenaire de ce dernier n'en ayant pas plus de 3. Comme celui-ci a déjà montré le Valet de Cœur, il ne peut également détenir le Roi d'atout qui est donc en Ouest. Mais le déclarant ne doit pas abandonner l'idée de réaliser un pli supplémentaire, chose possible si l'ouvreur détient également le Valet de Pique. Pour ce faire, Nord doit tenter une double impasse en commençant par celle contre l'honneur le plus faible. En main à l'As de Cœur, il joue donc un petit Pique vers le 10 qui remporte la levée. Il rentre au mort à Trèfle pour faire l'impasse au Roi, profitant ensuite du partage 3/2 du résidu pour réaliser deux levées de longueur et un total de onze plis.

Point clé :

Une double impasse permet de réaliser une levée supplémentaire dès que les deux honneurs manquants sont séparés entre les deux mains adverses. Pour espérer réaliser deux levées supplémentaires il est indispensable de commencer par l'impasse contre l'honneur le plus faible.

♠ 8 6 3 2		♠ D V 7 5									
♥ 10 5		♥ R D 8 4									
♦ A 8		♦ R 10 3									
♣ V 10 6 5 4		♣ A 3									
♠ R 10 4											
♥ A 7 3											
♦ D 7 2											
♣ R D 9 7											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ A 9											
♥ V 9 6 2											
♦ V 9 6 5 4											
♣ 8 2											

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passé	3SA	Fin	1SA

Entame : 5 de Carreau**Commentaire** :

Face à une ouverture de 1SA, le répondant, avec une main régulière de 10 à 16 HL sans majeure quatrième ni cinquième, peut logiquement conclure au contrat de 3 Sans-Atout. Il pourrait être impressionné par ses 14 points H, mais à bien y réfléchir, le camp de l'ouvreur ne peut réunir plus de 31 points dans sa ligne, c'est-à-dire deux points en dessous du seuil du petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de six cartes maîtresses avec trois Cœurs et trois Trèfles et les Piques procureront les trois plis manquants en se contentant de déloger l'As adverse. Reste à gérer les Carreaux car il ne faudrait pas que la défense encaisse suffisamment de levées dans cette couleur quand elle reprendra la main. La carte qu'Est va jouer du mort à la première levée revêt donc une grande importance.

Procédons par élimination.

- Si Est appelle la Dame du mort, Nord la couvrira de l'As et jouera la couleur, affranchissant définitivement la longueur de Sud qui l'encaissera en main à l'As de Pique.

- En revanche, en jouant une petite carte, Est assure deux plis dans la couleur :
 - o Si Nord fournit son As, il libère la Dame du mort.
 - o Si Nord joue une petite carte, le 10 remporte le pli, Est conservant le Roi et la Dame pour arrêter une deuxième fois la couleur.

Notons qu'invertir l'As et le Valet entre Nord et Sud ne change rien à l'affaire, Est capturant le Valet de Nord du Roi pour jouer plus tard à deux contre un avec le Roi et le 10 - devenus équivalents – contre le seul As adverse.

Point clé :

Il ne faut surtout pas négliger la présence des cartes intermédiaires. Ici, la possession du 10 dans la main du déclarant lui permettait d'assurer deux levées dans la couleur en laissant venir vers sa fourchette .

Mai 2025

Simultané des élèves

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe Passe	1♠ 3SA	Passe Passe Fin	1♣ 2SA

♠ D 4 2		♠ A 7 6									
♥ V 10 9 8 3		♥ A R 6									
♦ 10 9 4		♦ R 8 3									
♣ 6 3		♣ R V 10 4									
♠ R 9 8 3											
♥ D 4 2											
♦ D 7											
♣ D 9 8 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ V 10 5									
		♥ 7 5									
		♦ A V 6 5 2									
		♣ A 7 5									

Entame : 5 de Carreau

Commentaire :

Suite à un changement de couleur au palier de 1, la redemande à 2SA de l'ouvreur montre une main régulière de 18 ou 19HL. Elle dénie formellement quatre cartes dans la majeure du répondant ainsi qu'une majeure de quatre cartes que l'ouvreur aurait pu annoncer au palier de 1. Ces incidences suffisent à Ouest pour conclure à la seule manche envisageable, 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Piques, trois Cœurs et un Carreau (après l'entame), soit six levées immédiates, et les trois plis manquants proviendront de l'affranchissement des Trèfles, couleur dans laquelle il faudra rendre une fois la main à la défense. Le risque pour Est, qui n'arrête avec certitude qu'une fois la couleur d'entame, est de concéder quatre levées de Carreau en cas de partage 5/3, le plus probable quand il manque huit cartes. Cependant, si l'entameur possède l'As de Carreau, rien ne coûte de jouer la Dame du mort à la première levée. Celle-ci remportera le pli, laissant au déclarant ce que l'on appelle un « demi-arrêt ». En effet, si l'As de Trèfle se trouve en Sud, ce dernier sera bien incapable de capturer le Roi de Carreau d'Est. En revanche, si l'As de Trèfle est en Nord, le Roi de Carreau ne survivra pas. C'est la raison pour laquelle on parle de « demi-arrêt », efficace ou non selon l'adversaire qui prend la main.

Point clé :

Un demi-arrêt est efficace une fois sur deux, quand le « bon » adversaire prend la main.

♠ D 5 3
♥ 10 4 2
♦ 7 3
♣ R D V 8 6

♠ R 9 8
♥ R V 6
♦ R 10 9 5
♣ A 7 4



♠ A V 6
♥ A D 8 3
♦ D V 6 4
♣ 10 3

♠ 10 7 4 2
♥ 9 7 5
♦ A 8 2
♣ 9 5 2

Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
Passé	3SA	Fin	1♦

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Sans majeure quatrième et possédant une main régulière permettant d'imposer la manche, Ouest produit l'enchère de 3SA, montrant ainsi une force allant de 12 H à 15HL. Est n'a pas assez de jeu pour envisager un chelem. Il passe.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de deux Piques, quatre Cœurs et un Trèfle, soit sept levées immédiates. Les cinq cartes équivalentes à Carreau - du Roi au 9 - possédées par le déclarant suffiront largement à produire les trois plis manquants. Reste à gérer les Trèfles adverses, une répartition 5-3 faisant courir le risque de concéder quatre Trèfles et l'As de Carreau. Cependant, si l'As de Carreau ne se trouve pas dans la main des Trèfles longs, le déclarant dispose d'une parade très efficace : le laisser-passer. En ne prenant de l'As de Trèfle qu'au troisième tour de la couleur, Ouest épuise les trois cartes de Sud dans la couleur. Quand les Carreaux seront joués, Sud prendra bien la main, mais n'aura plus de Trèfle à renvoyer.

Vous noterez que l'impasse à la Dame de Pique ne présente aucun intérêt, Ouest disposant de dix levées et en ayant déjà concédé trois. Remarquons également qu'en cas de partage 4/4 des Trèfles, le flanc n'aurait pu s'adjuger que trois Trèfles et un Carreau.

Point clé :

Le laisser-passer permet au déclarant de couper les communications de la défense en cas de partage défavorable de la couleur.

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

17

Donneur : Nord Vul : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA 3SA	Passe Fin	1♠ 2SA	Passe Passe

♠ R V 10 9 8
♥ A 6 4
♦ R D
♣ A 8 5

♠ 7 6 3
♥ D V 10 9 2
♦ 5 2
♣ D 10 9

♠ A 5 4 2
♥ R 7
♦ V 9 8 3
♣ V 4 2

♠ D
♥ 8 5 3
♦ A 10 7 6 4
♣ R 7 6 3



Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

La main de Sud n'est pas très séduisante. En effet elle n'a pas de fit à Pique et n'est pas suffisamment forte pour annoncer des Carreaux au palier de 2. Pourtant, l'ouvreur pouvant détenir jusqu'à 21 ou 22 HL, il n'est pas question de passer, une manche étant encore largement possible. Dans ces conditions, une seule solution le 1SA « poubelle ». L'enchère, faite par défaut, montre une force de 5 à 10 H et donne une chance à l'ouvreur de reparler s'il est fort. En face de cette réponse, la surenchère à 2SA constitue une proposition de manche indiquant de 16 à 18 HL. Maximum avec 9 points H, Sud accepte la proposition.

Jeu de la carte :

Avec un Cœur, trois Carreaux et deux Trèfles, le déclarant totalise six levées immédiates. Pour gagner son contrat, il exploitera bien sûr ses Piques, pouvant potentiellement en tirer quatre levées. Cependant, l'entame Cœur vient également d'affranchir des levées à la défense qui possède sept cartes dans la couleur. Un partage 4/3 des Cœurs adverses serait sans dommage, la défense n'en tirant que trois plis. En revanche, un partage 5/2 en générerait quatre qui, ajoutés à l'As de Pique, scellerait la chute du contrat. Comme nous l'avons déjà vu, le laisser passer est une excellente arme défensive pour se prémunir d'un partage défavorable. En ne prenant que le deuxième tour de Cœur, Sud coupe les communications entre Ouest et Est si l'As de Pique est chez ce dernier. C'est parti ! À la troisième levée, Sud joue sa Dame de Pique qu'il couvre du Roi du mort afin de pouvoir rejouer la couleur si Est laisse passer à son tour. Quand ce dernier pendra enfin de l'As, il tentera probablement de rendre la main à Ouest par les Carreaux. Sud devra alors débloquer le mariage du mort, encaisser le restant de ses Piques et rentrer en main par le Roi de Trèfle pour disposer de l'As de Carreau et dix levées au total. Il pourrait même en faire onze pour des raisons que nous expliquerons...une autre fois. Remarque : À la première levée Est ne doit pas oublier de débloquer son Roi de Cœur sur la Dame.

Point clé :

Le laisser-passer permet de couper les communications de la défense, lui empêchant ainsi de réaliser ses levées de longueur quand la main longue ne dispose d'aucune reprise extérieure.

Donneur : O Vul : EO

♠ R D 10 9 2			♠ A V 4									
♥ R 10 9 5			♥ A D V									
♦ 9 7			♦ D 6 5									
♣ 10 8			♣ 7 5 4 3									
♠ 7 6 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S			
	N											
O		E										
	S											
♥ 8 5 2												
♦ A R 8												
♣ R D V 2												
♠ 8 5												
♥ 6 4 3												
♦ V 10 4 3 2												
♣ A 9 6												

S	Ouest	N	E
Fin	1♣	1♠	3SA

Entame : 8 de Pique

Commentaire :

La combinaison As-Valet troisièmes dans la couleur d'intervention de Nord confère probablement à Est deux arrêts dans la couleur adverse. Fort de 14 points H, il a donc largement les moyens d'imposer la manche à Sans-Atout, connaissant un minimum de 26 points dans sa ligne. Ce saut à 3SA, qui couvre la zone 12/15H dénie quatre cartes dans la majeure non nommée. Avec une ouverture tout à fait minimale Ouest n'a rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Sud entame du 8 de Pique, en pair-impair dans la couleur de son partenaire. Après l'intervention à Pique de Nord, le déclarant sait que Sud ne possède que deux cartes dans la couleur et donc que le 8 est sa plus forte. La présence du Roi et de la Dame en Nord devient donc une certitude.

Pour gagner son contrat, le déclarant devra franchir deux levées d'honneurs à Trèfle et profiter d'une levée de longueur en cas de partage 3-2 du résidu de la couleur. Notons que, même si l'impasse au Roi de Cœur réussissait, elle ne rapporterait que deux des trois plis manquants. Après avoir pris la Dame de Pique de l'As de Pique, le déclarant tente une première impasse à Trèfle en jouant le 3 vers le Roi. Si Sud a fourni une petite carte, un Carreau du mort est joué pour la Dame. Le déclarant présente maintenant le 4 de Trèfle. Sud, n'ayant maintenant plus aucun intérêt à retenir son As, s'empare de la levée pour rejouer le 5 de Pique pris par le Roi de Nord qui rejoue le 10 de Pique pour le Valet. À la tête de neuf levées, Est ne court plus aucun risque à tenter l'impasse au Roi de Cœur. Soit elle réussit, soit elle échoue mais rend la main à un adversaire qui n'a plus de Pique à jouer. L'affaire se sanctionne par onze levées.

Point clé :

Il faut profiter des enchères de l'adversaire qui permettent au déclarant d'obtenir des informations capitales dans l'élaboration de son plan de jeu. Sachant que Sud ne pourrait rejouer Pique, Est pouvait tenter l'impasse au Roi de Cœur sans risque de chuter son contrat.

Donneur : O Vul : P

♠ V 7 5 4 3		♠ D 10 2
♥ R 8 2		♥ 7 5 4 3
♦ A D 4		♦ V 8 2
♣ 6 3		♣ V 10 7
♠ 9 8		
♥ D V 10 6		
♦ R 10 9		
♣ R 9 5 2		
♠ A R 6		
♥ A 9		
♦ 7 6 5 3		
♣ A D 8 4		



S	Ouest	N	E
1SA 2♠ 4♠	Passe Passe Passe Fin	Passe 2♥ 3SA	Passe Passe Passe

Entame : Dame de Cœur**Commentaire** :

Certes, Nord connaît dans son camp de quoi déclarer une manche à Sans-Atout. Cependant un fit à Pique est hautement probable car il suffirait que l'ouvreur y possède trois cartes. L'enchère de 2♥, émanation de la convention Texas, promet un minimum de cinq cartes à Pique et, de son côté de la table, Sud est obligé de rectifier à 2♠, n'ayant aucune idée du potentiel de son partenaire qui souhaite peut-être s'arrêter là. C'est l'enchère de 3SA qui montre les ambitions de Nord en exprimant une main régulière de 10 à 5 HL. Fitté par trois cartes, Sud transforme l'enchère de 3SA de Nord en contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle, soit six levées immédiates. Un partage 3/2 du résidu à Pique ou la chute prématurée de la Dame d'atout rapporteront un ou deux plis supplémentaires, trois si les planètes sont alignées. De plus, une coupe de la main courte à Cœur ainsi que les impasses aux Rois mineurs constitueront des opportunités pour remplir le contrat et il serait très malchanceux de le chuter. Le déclarant capture la Dame de Cœur de l'As, tire As et Roi de Pique et rejoue le 9 de Cœur pour le Roi avant de couper le 8 de Cœur du 6 de Pique. Il tente maintenant l'impasse au Roi de Carreau qui réussit et rien ne coûte de tirer l'As puis un troisième tour de la couleur pour vérifier le partage du résidu. Chaque adversaire possédant trois cartes à Carreau, le quatrième de Sud permettra la défusse d'un Trèfle de Nord, rendant l'impasse tout à fait inutile pour finalement faire onze levée.

Point clé :

Quand le contrat est assuré, prenez votre chance de réaliser des plis supplémentaires.

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
1♠ 2SA	Passe Passe	2♥ 3SA	Passe Fin

♠ A 3
♥ A 7 5 4 2
♦ R 8 3
♣ 6 3 2

♠ 7 6
♥ V 9 8 3
♦ D V 10 9
♣ D V 10

♠ V 10 5 2
♥ D 10
♦ 7 6 4
♣ R 9 7 4

♠ R D 9 8 4
♥ R 6
♦ A 5 2
♣ A 8 5

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Suite à une ouverture majeure, la redemande à 2SA après un changement de couleur 2 sur 1 montre une main régulière dans la zone 15-17 H ainsi qu'un arrêt dans les couleurs non nommées. En face d'une réponse à 2♥, cette redemande dénie bien sûr trois cartes à Cœur. Sud est donc connu avec précisément, cinq Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et trois Trèfles. Minimum de son changement de couleur, Nord n'est pas suffisamment fort pour envisager le petit chelem. Il conclut à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense trois Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle, soit huit levées immédiates. Pour trouver la neuvième, il se tourne vers les Piques, qui offrent les mêmes possibilités d'affranchissement de levées de longueur que les Cœurs, mais avec une carte maîtresse supplémentaire. Cet élément est capital si le résidu de la couleur jouée par le déclarant est 4-2. En effet, il faudrait rendre deux fois la main à Cœur pour affranchir une levée de longueur alors qu'une seule fois suffit à Pique. Possédant deux arrêts à Carreau et ne devant rendre qu'une seule fois la main à Pique - en cas de partage 4-2 du résidu - le déclarant ne doit pas laisser passer l'entame, d'autant qu'une contre-attaque à Trèfle, certes difficile à trouver à la table, serait catastrophique pour celui-ci. Il doit donc prendre l'entame de la Dame de Carreau de l'As, puis jouer l'As, le Roi et la Dame de Pique. Après avoir constaté la défausse d'Ouest au troisième tour, il effectue un quatrième tour de Pique afin d'affranchir une levée de longueur. Il capture tout retour et réalise ainsi neuf levées.

Point clé :

Le laisser-passer est une manœuvre nécessaire pour couper les communications des adversaires mais doit être utilisée avec discernement. En effet, cela laisse toujours l'opportunité à l'adversaire de changer de couleur, mettant le déclarant dans une situation encore plus délicate. Après avoir échappé à l'entame Trèfle, plus défavorable que Carreau, ne laissez pas une deuxième chance à la défense.

♠ 6													
♥ R 6 3 2													
♦ V 10 9 5													
♣ R V 7 4													
♠ D 10 9 8 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R V 4 3		
	N												
O		E											
	S												
♥ D 10 9		♥ A V 7 5											
♦ A D 4		♦ 8 6 2											
♣ 8 6		♣ A 3											
♠ A 7 5													
♥ 8 4													
♦ R 7 3													
♣ D 10 9 5 2													

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Passe	1♠	Passe	1♦
Passe	4♠	Fin	2♠

Entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Face à la réponse de 1♠, le soutien simple d'Est correspond à une main dont la force exacte se situe dans une zone allant de 13 à 16HLD. Les 14 HLD d'Ouest lui permettent de déclarer la manche, la force de son camp s'élevant au minimum à 27 HLD. Cette enchère constitue un « arrêt », le répondant ayant une pris une décision en connaissant de façon précise la force de son partenaire.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense un Cœur, deux Carreaux (après l'entame) et un Trèfle pour quatre levées immédiates. Il sera facile de faire quatre levées d'atout, et l'impasse forçante au Roi de Cœur procurera les levées manquantes, même en cas de mauvais placement du Roi. Le déclarant prend le Roi de Carreau fourni par Sud de l'As et, n'ayant aucune coupe à effectuer de la main courte, procède immédiatement à la capture des atouts adverses. En main à l'As de Pique, Sud poursuit du 3 de Carreau que le déclarant prend de la Dame. Ce dernier enlève le restant des atouts de la défense puis présente le 10 ou la Dame de Cœur. Que Nord couvre ou non de son Roi, Ouest fera quatre levées dans la couleur.

Point clé :

L'impasse forçante permet de rester dans la main de départ pour renouveler l'impasse mais nécessite la possession de cartes intermédiaires en nombre suffisant.

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ 2♠	Passe Passe	1SA 2♦ 4♠	Passe Passe Fin

♠ A 9 2
♥ A 10
♦ A V 6 4
♣ A 8 5 2

♠ 7 5
♥ 8 4 3
♦ R 10 3
♣ D V 10 9 3

	N	
O		E
	S	

♠ R 8 4
♥ D V 9 6
♦ 9 7 2
♣ R 7 4

♠ D V 10 6 3
♥ R 7 5 2
♦ D 8 5
♣ 6

Entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

Sur l'ouverture de 1SA, avec un bicolore majeur 5-4 et une main autorisant au moins un espoir de manche, le répondant commence par rechercher un fit majeur 4-4 via le Stayman. La réponse de 2♦ élimine l'espoir d'un fit à Cœur mais un fit à Pique est encore possible si l'ouvreur y détient trois cartes. L'enchère de 2♠ montre cinq cartes dans un jeu de 8/9HL seulement, en situation non-forcing de manche. Avec 17 points H, donc une main maximale, l'ouvreur n'hésite pas à déclarer la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte un Pique, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle, soit cinq levées immédiates. Bien qu'une impasse forçante à Pique puisse être envisagée, elle ne réussit qu'une fois sur deux. À l'inverse, la coupe de deux Cœurs avec les atouts de la main courte garantit presque toujours le succès. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, joue l'As de Cœur puis le 10 de Cœur couvert du Roi suivi du 5 de Cœur coupé du 2 de Pique. Il rentre en main en coupant un Trèfle et coupe son dernier Cœur avec le 9 de Pique. Notez que si l'adversaire est en mesure de surcouper, ce ne peut être qu'avec le Roi d'atout. Après avoir tiré l'As de Pique, le déclarant joue l'As de Carreau puis affranchit une levée de Carreau pour réaliser onze levées.

Point clé :

La coupe avec les atouts de la main courte est une des manœuvres les plus fréquentes pour réaliser des levées supplémentaires dans les contrats à l'atout.

Donneur : E Vul : T

♠ R 9 4		♠ A 10 7									
♥ 9 8		♥ A 6 4									
♦ A 6 2		♦ R V 10 8 3									
♣ V 10 9 7 5		♣ A 8									
♠ 8 6											
♥ R V 3 2											
♦ D 9 7											
♣ R 6 3 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ D V 5 3 2											
♥ D 10 7 5											
♦ 5 4											
♣ D 4											

S	O	N	Est
			1SA
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	2SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 3 de Pique**Commentaire** :

Avec une majeure quatrième, Ouest commence par rechercher un fit 4-4 par le biais de la convention Stayman. La réponse de 2♦ déniant et quatre cartes à Cœur et quatre cartes à Pique, Ouest continue la séquence par une proposition de manche à Sans-Atout. En effet, 2SA montre exactement 8 ou 9 points HL et l'ouvreur, à la tête de 17HL - point L du cinquième Carreau inclus - ne se fait pas prier pour déclarer 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Observant cinq levées immédiates soit un Pique, deux Cœurs et deux Trèfles, Est n'est pas inquiet quant à la possibilité de créer les quatre plis manquants qui proviendront des Carreaux sans effort particulier. En revanche, les Piques adverses, tous affranchis dès que l'As sera tombé, laissent craindre la concession d'un certain nombre de levées de longueur, une en cas de partage 4/4, deux en cas de partage 5/3. Dans le cadre de cette seconde hypothèse, le camp opposé pourrait donc s'adjuger quatre levées de Pique, dont deux d'honneurs et une de longueur, ainsi que l'As de Carreau, passage inévitable. Néanmoins, Est peut diviser le risque par deux en laissant passer les deux premiers tours de Pique. Si, d'aventure, l'As de Carreau se trouve en Nord, ce dernier n'aura plus de Pique à renvoyer quand il reprendra la main à l'As de Carreau. C'est d'ailleurs exactement ce qui se passe, Nord ressortant de sa main par le Valet de Trèfle. Comprenant que Nord n'a plus de Pique, Est peut essayer d'augmenter son capital par l'impasse à la Dame de Cœur qui, en cas d'échec, donnerait à nouveau sans danger la main à un Nord démuné de Pique. Ces dix levées se transformeront d'ailleurs en onze si Sud défusse le moindre Cœur sous le défilé des Carreaux du déclarant.

Point clé :

Le laisser-passer est une manœuvre indispensable pour essayer de couper les communications entre les deux adversaires.

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
3SA	Fin	2SA	Passé

♠ A R 5
♥ A 6 4
♦ R 2
♣ R D 10 4 3

♠ D 8 6 2
♥ R D 2
♦ 9 8 6 4
♣ 7 6



♠ 10 9 4
♥ V 10 9 7 3
♦ V 10 5
♣ A 2

♠ V 7 3
♥ 8 5
♦ A D 7 3
♣ V 9 8 5

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Avec 19 points H et une mineure cinquième, Nord recense les 20 HL nécessaires à l'ouverture de 2SA. Sans majeure au moins quatrième, Sud ne peut espérer de fit à Cœur ou à Pique et ses 8 points lui permettent de déclarer une manche à Sans-Atout, a priori confortable avec 28 ou 29 points dans son camp.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur et trois Carreaux pour six levées immédiates et les Trèfles fourniront les plis manquants par l'affranchissement de quatre levées d'honneurs. Cependant, l'entame Cœur menace la réussite du contrat, Nord devant plus tard rendre la main à la défense dont la couleur génératrice de levées sera affranchie. En effet, la répartition des huit Cœurs adverses sera le plus souvent 5/3, cas dans lequel Nord risque d'y concéder quatre levées. Une parade existe pour le déclarant, consistant à laisser passer les deux premiers tours de Cœur en espérant que l'As de Trèfle soit dans la main d'Ouest. Ici la manœuvre échoue, à condition qu'Ouest débloque le Roi et la Dame de Cœur aux deux premiers tours, couvrant notamment le Valet de son partenaire. À défaut Nord, connaissant un ou deux honneurs « courts » en Ouest, pourrait jouer son As plus tôt que prévu, bloquant les Cœurs adverses.

Point clé :

Le partenaire de l'entameur doit tenter de localiser les honneurs non visibles et le résultat de ces investigations peut donner lieu à des manœuvres de déblocage spectaculaires.

12

♠ A R V 10 3		♠ 8 7
♥ 10 7 5		♥ D 8 4
♦ 8		♦ A V 6 2
♣ D 10 5 2		♣ A V 7 3
♠ 2		
♥ A R V 9 3 2		
♦ R 7 4		
♣ R 6 4		
♠ D 9 6 5 4		
♥ 6		
♦ D 10 9 5 3		
♣ 9 8		

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
4♠	1♥ 5♥	1♠ Fin	4♥

Entame : As de Pique**Commentaire** :

L'intervention de Nord à 1♠ ne gêne pas le partenaire de l'ouvreur, qui peut continuer à soutenir au palier de 4 dans la zone 13-15 HLD. En vertu de la loi des atouts, Sud, avec au moins dix atouts dans sa ligne, peut proposer un contrat de sacrifice au palier de 4. L'ouvreur, qui appartient au camp en attaque - le plus fort en points H - a deux possibilités :

- Surenchérir, à condition d'avoir les 30 HLD nécessaires pour déclarer un contrat au palier de 5.
- Contrer pour augmenter significativement le coût de la chute probable du contrat adverse.

La force de la main d'Ouest, notamment avec son neuvième atout, l'incite à surenchérir.

Jeu de la carte :

À la tête de dix levées immédiates par l'entremise de six Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles, le déclarant devra, pour gagner son contrat réussir une des deux impasses à la Dame de Trèfle ou la Dame de Carreau. Par l'enchère de 4♠ de son partenaire, Nord connaît la présence de cinq cartes à Pique chez celui-ci, ce qui n'en laisse plus qu'une chez le déclarant. Dès lors, il n'y a plus aucun intérêt à rejouer le Roi de Pique. Il préfère avancer le 8 de Carreau afin de bénéficier d'une coupe éventuelle si son partenaire parvient à reprendre la main assez tôt. Le déclarant tente le Valet de Carreau mais celui-ci est couvert par la Dame prise par le Roi. Après avoir fait tomber les atouts, le déclarant peut tester le partage des Carreaux car, dans le cas d'une répartition 3/3 du résidu, il n'aurait même plus à se soucier de la place de la Dame de Trèfle. Nord défaussant dès le deuxième tour, cette chance supplémentaire s'évapore et le bon placement de la Dame de Trèfle procure finalement le onzième pli.

Point clé :

En dépit du « soutien - barrage » de l'adversaire, le camp Est-Ouest avait suffisamment de potentiel pour déclarer et réaliser un contrat au palier de 5. Ce ne sera pas toujours le cas.

Mai 2025

Simultané des élèves

Chapitre 4
Leçons 1 et 2

11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
1♠ 4♥	Passe Fin	2♥	Passe

♠ 6
♥ R V 7 5 4
♦ 8 6 2
♣ A D V 3

♠ D 9 5 3
♥ 10 8
♦ A R 7
♣ 9 8 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ R 10 7
♥ D 6
♦ V 10 9 5 4 3
♣ 10 6

♠ A V 8 4 2
♥ A 9 3 2
♦ D
♣ R 7 5

Entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Le changement de couleur au palier de 2 sans saut promet un minimum de 11 points H ou 12 points HL. Il est auto-forcing, ce qui signifie que son auteur est obligé de reparler à moins que l'ouvreur ne saute directement à la manche. A la suite de l'ouverture de 1♠, l'enchère de 2♥ du répondant garantit un minimum de cinq cartes, ce qui permet éventuellement à l'ouvreur de le soutenir avec seulement trois cartes. Le saut à 4♥ montre quatre atouts - donc un fit de neuf cartes - et une force pouvant aller de 17 à 19HLD. Tout autre soutien à Cœur ne regroupant pas ces conditions s'exprime par l'enchère de 3♥, également forcing de manche.

Nord, tout à fait minimum, sait que la force de son camp ne peut dépasser 31 ou 32HLD. Il passe.

Jeu de la carte :

À moins que les atouts soient très mal répartis, le déclarant pourra compter sur un minimum de quatre levées de Cœur, quatre levées de Trèfle et une levée de Pique auxquelles s'ajouteront deux coupes à Carreau réalisées avec les atouts de la main courte.

Après avoir pris l'entame Carreau du Roi, Ouest, visualisant la possibilité de coupe à Carreau, contre-attaque du 8 de Cœur afin de tenter de s'opposer au plan probable du déclarant. Celui-ci passe le Valet - au cas où - couvert par la Dame d'Est prise de l'As. Le déclarant rentre en main par le Roi de Cœur, coupe un premier Carreau puis rejoint de nouveau sa main par l'As de Trèfle afin de couper son dernier Carreau. Ce plan de jeu exécuté avec minutie, couplé au partage 2-2 de la couleur d'atout, permet au déclarant de réaliser douze levées.

Point clé :

Si le déclarant est le premier à jouer la couleur d'atout, sa meilleure chance de réaliser la totalité des levées consiste à jouer l'As et le Roi « en-tête ». Cette manœuvre dépasse d'une courte tête l'autre possibilité consistant à faire l'impasse à la Dame après avoir joué un gros honneur de la main opposée.