



les
Simultanés

du Roy René

Saison 2024 - 2025

Mardi 10 septembre 2024

Après-midi - N° 12



5^{ème} Festival des Simultanés

Du 2 au 29 septembre 2024

Points d'experts offerts & doublés

Un challenge individuel

De nombreux lots & 2 voyages à gagner



Les autres Roy René du Festival :

Retrouvez tous les clubs inscrits sur notre site : www.bridgeplus.com

Mardi 17 septembre (soir) - Jeudi 19 septembre

Lundi 23 septembre - Mercredi 25 septembre

Résultats : www.bridgeplus.com

Des donnes commentées

Vos réactions

Des experts en « live »

...

♠ A72
 ♥ AV3
 ♦ 632
 ♣ 10985
 DV43
 R862
 DV
 D76
 R65
 D
 AR10954
 AV4



♠ 1098
 ♥ 109754
 ♦ 87
 ♣ R32

Entame : ♣ 10
 Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
—	1 ♥	—	3 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

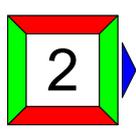
1♦ - 3♦ = Unicolore, 15-17 H, non forçant.

A - Si vous laissez passer l'entame Trèfle, Sud, qui détient peut-être le Roi, va prendre et contre-attaquer Cœur et vous serez réduit à neuf levées.

B - Si au contraire, vous abandonnez l'impasse et prenez de l'As, vous gagnez un temps sur la défense pour affranchir vos Piques, et vous parviendrez sans difficulté à dix levées.

Il faut donc choisir la 2ème option et jouer de suite Pique pour +1.

♠ V95
 ♥ D432
 ♦ A103
 ♣ RV7
 A107
 ARV
 R2
 ♣ 109852
 D832
 ♥ 975
 ♦ D964
 ♣ 64



♠ R64
 ♥ 1086
 ♦ V875
 ♣ AD3

Entame : ♥ 2
 Par : Ouest 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

15 H et une main régulière, l'ouverture de 1SA s'impose.

Après cette entame sympathique, le déclarant joue immédiatement dans sa couleur longue, Trèfle, aussi "vilaine" soit-elle !!! Ouest réalisera ainsi deux Trèfles, trois Cœurs, un Pique et un Carreau pour sept levées, à condition que le flanc ne touche pas aux Piques, sinon on s'approchera de la levée de mieux...

On a coutume de dire que la défense la plus difficile est lorsque le contrat joué est de 1SA, l'emplacement des honneurs du déclarant n'étant pas connu si vite que ça...

♠ 83
♥ A75
♦ 97542
♣ AV4

♠ 109
♥ RD82
♦ D63
♣ 9863



♠ RV754
♥ 10943
♦ AR
♣ R2

♠ AD62
♥ V6
♦ V108
♣ D1075

Entame : ♠ 10

Par : Sud 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♥	—	2 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = 6-10 H, toutes distributions.

2♥ = Bicolore économique, 12-18 HL.

2♠ = Simple préférence.

L'entame du 10 de Pique est laissée passer par Est et vous faites la levée du Valet. Ne cherchez pas à faire tomber les atouts, les vôtres sont trop vilains. Dans un cas comme celui-ci, essayez plutôt de faire le plus de coupes possibles de la main longue.

Tirez As-Roi de Carreau, puis trois tours de Trèfle, coupant le troisième. Allez au mort à Cœur pour couper un Carreau. Sortez maintenant à Cœur et attendez tranquillement de faire votre Roi d'atout. Vous totaliserez ainsi neuf levées, ce qui devrait vous rapporter une bonne note.

Antibes

Du 14 au 21 octobre



Hôtel « la baie des Anges »

14 au 21 octobre 2024
A partir de 1195 €
demi pension – Bridge inclus



Ile de Ré - le Richelieu 5*



Du 6 au 13 octobre 2024



Séjour à l'Ile de Ré

Hôtel «Le richelieu» 5*

A partir de **1395 €**

En demi-pension

Bridge inclus



♠ 86
♥ 82
♦ AR10974
♣ 964

♠ 2
♥ RDV10753
♦ V
♣ D753

♠ 97543
♥ 9
♦ D63
♣ V1082

♠ ARDV10
♥ A64
♦ 852
♣ AR

Entame : ♥ **Roi**

Par : **Sud** 6SA =

4

	Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♥	—	—
X		—	4 ♦	—
4 ♥		—	6 ♦	—
6 SA		—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♥ = Barrage, sept belles cartes.

4♦ = Naturel.

X = D'appel (3♠ ne serait pas forcing).

4♥ = Cue-bid, fort espoir de chelem.

Quand vous avez dit 4♦, vous pouviez posséder quatre ou cinq cartes et zéro point ! Malgré cela, Sud fait un effort, c'est pourquoi il vous faut dire 6♦ montrant une belle couleur au moins sixième. Sud avec l'As de Cœur conclut à 6SA évitant ainsi les risques de coupe.

Faut-il laisser passer le Roi de Cœur ? Non, car vous n'avez pas l'intention de rendre la main à Ouest, et Est doit en principe y posséder un singleton.

Lorsque vous jouez Carreau et qu'Ouest fournit le Valet, vous devez bien sûr prendre, revenir en main et rejouer Carreau. Quand Ouest défause, fournissez le 10 du mort. Est fait sa Dame, mais vous avez encore un Carreau de communication pour encaisser la longue du mort.

<p>♠ 105 ♥ 1054 ♦ A1097543 ♣ 7</p> <p>♠ 74 ♥ 9873 ♦ R82 ♣ AV83</p> <p>♠ 832 ♥ R2 ♦ DV ♣ 1096542</p> <p>♠ ARDV96 ♥ ADV6 ♦ 6 ♣ RD</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 ♥	—	4 ♠	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																								
		—	—																									
2 ♦	—	2 ♠	—																									
3 ♠	—	4 ♦	—																									
4 ♥	—	4 ♠	—																									
—	—																											
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Nord 4 ♠ +2</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																											

- 2♦ = Forcing de manche.
- 2♠ = Un As, sans Roi.
- 4♦ = Naturel.
- 4♠ = Le chelem serait au mieux sur une impasse.

Ouest prend l'entame Trèfle de l'As et renvoie atout. Vous prenez au mort, tirez le Roi de Trèfle en défaussant un Cœur, venez en main par l'As de Carreau et présentez le 10 de Cœur. Est couvre du Roi. Prenez, tirez la Dame et coupez le 6 de Cœur de votre 10 de Pique. Retournez au mort par Carreau coupé et purgez les atouts réalisant douze levées.

Sur entame atout, vous pouvez aussi totaliser douze levées à condition de jouer deux fois petit Cœur de la main...

<p>♠ 10732 ♥ 93 ♦ 954 ♣ DV109</p> <p>♠ 854 ♥ AD10854 ♦ R86 ♣ A</p> <p>♠ AD6 ♥ RV76 ♦ AD7 ♣ 765</p> <p>♠ RV9 ♥ 2 ♦ V1032 ♣ R8432</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♥	—	—	—			
	Sud	Ouest	Nord	Est																												
			1 SA																													
—	3 ♥	—	3 ♠																													
—	4 ♣	—	4 ♦																													
—	4 SA	—	5 ♣																													
—	6 ♥	—	—																													
—																																
<p>Entame : ♣ Dame</p> <p>Par : Ouest 6 ♥ -1</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																															

- 1SA = 15-17 H, main régulière.
- 3♠ = Fitté Cœur, contrôle Pique.
- 5♣ = Trois ou zéro clé(s).
- 3♥ = Unicolore Cœur, espoir de chelem.
- 4♣ et 4♦ = Contrôles.

Il semblerait que la réussite de votre chelem dépende de la localisation du Roi de Pique, mais vous pouvez quand même essayer d'augmenter un peu vos chances.

Coupez les Trèfles du mort en purgeant les atouts, puis encaissez vos Carreaux finissant en main. Jouez alors le 8 de Pique.

- Si Nord fournit négligemment un petit, faites-en autant : Sud, en main, sera contraint de rejouer Pique ou coupe et défausse.
- Si Nord fournit le 10 sur votre 8, il faudra vous résoudre à tenter l'impasse, et à féliciter votre adversaire de gauche.

♠ R54
 ♥ D872
 ♦ D109
 ♣ 1084

♠ DV1063
 ♥ R5
 ♦ 72
 ♣ 9532

♠ 982
 ♥ V93
 ♦ AR63
 ♣ AR7

7

♠ A7
 ♥ A1064
 ♦ V854
 ♣ DV6

Entame : ♥7

Par : Ouest 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♥	—
2 ♥	—	—	X
—	2 ♠	—	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = Contre de réveil.

Au contrat de 2♠, vous concéderez quatre levées, deux atouts, l'As de Cœur et un Trèfle pour 140 dans la bonne colonne.

Si Nord-Sud ont surenché à 3♥, voici le flanc impitoyable : As-Roi de Carreau et le 3 de Carreau (préférentielle Trèfle) coupé, As-Roi de Trèfle et le dernier Carreau coupé pour une promotion d'atout, deux de chute, toujours très mauvais lorsque le camp est vulnérable.

♠ A5
 ♥ V1042
 ♦ 9873
 ♣ R52

♠ RD1063
 ♥ ARD
 ♦ 105
 ♣ DV3

♠ V7
 ♥ 976
 ♦ ARDV2
 ♣ 1087

8

♠ 9842
 ♥ 853
 ♦ 64
 ♣ A964

Entame : ♥2

Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♦
—	2 SA	—	3 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2SA = 15-17 H avec des arrêts à Cœur et à Trèfle.

Nord entame du 2 de Cœur pour le 6, le 3 et le Roi d'Ouest, qui poursuit par petit Pique pour le Valet et Pique pour la Dame. Nord prend de l'As et doit faire le point.

Ouest possède 9 H à Cœur et 5 à Pique ; donc Sud a l'As de Trèfle puisque l'enchère de 2SA dénie 18 H. Un retour Trèfle s'impose et puis l'on compte au déclarant trois levées de Cœur, quatre à Pique et cinq à Carreau (visibles au mort). Jouez Roi de Trèfle et petit Trèfle pour simplifier la vie de votre alter ego. Mettre des cartes claires pour ne pas fatiguer inutilement votre partenaire.

Le conseil du mois

Septembre 2024

Prendre ou laisser passer ?

1

♠ R104
♥ 62
♦ D10964
♣ 752



♠ A32
♥ AV4
♦ RV3
♣ AR64

S	O	N	E
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Roi de Cœur, le 3 en Est.

Vous pourriez être tenté de prendre l'entame de l'As et de jouer Carreau pour les affranchir, en espérant l'As en Ouest car, dans ce cas, votre Valet encore second à Cœur constituerait un deuxième arrêt. Vous jouez ainsi votre contrat à 50%, mais il y a mieux à faire !

Laissez passer l'entame, non pas pour couper les communications de la défense dans la couleur (en cas du partage 5-3, le seul pouvant vous faire chuter), en espérant l'As de Carreau en Ouest cette fois, mais pour empêcher Ouest d'insister à Cœur. S'il le fait, vous avez deux arrêts deux arrêts dans la couleur et le temps de déloger l'As de Carreau, sans dommage où qu'il soit. S'il contre-attaque une noire (Carreau, c'est encore plus facile), vous prenez et jouez Carreau, vous avez toujours l'As de Cœur, empêchant le défilé de la couleur. Il s'agit du coup « de Bath ».

Les mains cachées :

Ouest	
♠ V7	
♥ RD1098	
♦ 85	
♣ D1083	

Est	
♠ D9865	
♥ 753	
♦ A72	
♣ V9	

2

♠ 43
♥ 852
♦ ADV104
♣ D104



♠ A75
♥ A73
♦ 983
♣ ARV7

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 2 de Pique.

Vous laissez passer pour couper les communications de la défense dans la couleur ? Vous n'allez pas gagner votre contrat... En effet, en main, Est contre-attaque Cœur (parfois dans sa couleur cinquième, mais quatrième pourrait vous mettre également à mal) et encaissera ses levées affranchies s'il prend la main par le Roi de Carreau. Pas veinard tout ça ? Oui (pour le Roi de Carreau mal placé), mais non...

Avez-vous analysé la carte d'entame ? Le 2, en « quatrième meilleure », indique que la couleur est partagée 4-4 et donc, d'une part, qu'il est impossible d'y couper la communication et, d'autre part, qu'elle n'est pas dangereuse (perdre trois Piques et un Carreau ne fait pas chuter le contrat). Il ne faut donc pas laisser passer et donner une chance à la défense d'attaquer une couleur vulnérable (ici les Cœurs), surtout qu'Est sait, lui aussi, que les Piques ne suffiront pas pour faire chuter le contrat...

As de Pique et impasse Carreau, pour neuf ou dix levées selon la place du Roi. Mais surtout sans aucun risque de chuter...

Les mains cachées :

Ouest	
♠ RV92	
♥ 64	
♦ 765	
♣ 9653	

Est	
♠ D1086	
♥ RDV109	
♦ R2	
♣ 82	



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 84
 ♥ R4
 ♦ D75
 ♣ RD6432
 ♠ 532
 ♥ DV1032
 ♦ R1086
 ♣ A
 ♠ V1097
 ♥ 9876
 ♦ 2
 ♣ 10987

♠ ARD6
 ♥ A5
 ♦ AV943
 ♣ V5



Entame : ♥ Dame

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♦	1 ♥	2 ♣	—
2 ♠	—	3 ♦	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2♣ = Six cartes, 9-11 H après passe.

2♠ = Bicolore cher, main au moins 5-4.

3♦ = Le fit.

Avec cinq levées dans les majeures, vous avez besoin d'en faire quatre en mineures. Devez-vous choisir les Trèfles ou les Carreaux ? Déjà, prenez l'entame en main.

Contrairement aux apparences, Carreau est la couleur qu'il faut attaquer, en commençant par tirer l'As, puis en jouant ensuite un petit Carreau vers la Dame.

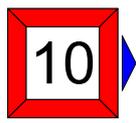
- Si les Carreaux sont partagés 3-2, vous avez vos quatre levées.

- Si Est possède ♦R10xx, vous pourrez capturer son 10.

- Si c'est Ouest, la Dame fera la levée, et vous pourrez alors vous rabattre sur les Trèfles pour les deux levées manquantes.

♠ V7
 ♥ D76
 ♦ DV1065
 ♣ V54
 ♠ R63
 ♥ 432
 ♦ 94
 ♣ ARD109
 ♠ A9842
 ♥ 98
 ♦ 832
 ♣ 832

♠ D105
 ♥ ARV105
 ♦ AR7
 ♣ 76



Entame : ♣ As

Par : Sud 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♥	2 ♣	2 ♥	—
2 SA	—	3 ♥	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2SA = Enchère d'essai.

3♥ = Refusé, un full des Valets par les Dames est meilleur au poker !

Vous faites les deux premières levées à Trèfle, votre partenaire fournissant le 2 puis le 8, Sud le 6 et le 7. Pourquoi donc votre vis-à-vis, qui possède trois cartes à Trèfle, a choisi de fournir sa plus forte au deuxième tour ? Pour vous marquer sa préférence pour les Piques. Comme vous savez que Sud n'a que deux Trèfles et que les Carreaux du mort menacent, renvoyez un petit Pique. Est prend de l'As et en rejoue. Egal grâce à cette excellente défense.

♠ 54
 ♥ 95
 ♦ AR7643
 ♣ V106
 ♠ V76
 ♥ A76
 ♦ DV92
 ♣ R43
 11
 ♠ RD32
 ♥ 108432
 ♦ —
 ♣ 9872
 ♠ A1098
 ♥ RDV
 ♦ 1085
 ♣ AD5

Entame : ♦ Dame

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Séquence populaire.

Que signifie cette entame Carreau ?

Si Ouest n'en a que trois, il vous suffit de laisser passer pour assurer cinq levées dans la couleur. Mais quand Est défausse, prenez soin de fournir le 8 de votre main.

Si Ouest contre-attaque Pique, prenez de l'As et présentez le 10 de Carreau, couvert du Valet et du Roi, puis jouez Cœur pour le Roi. Ouest prend et insiste à Pique, mais vos neuf levées sont assurées quand vous capturez son 9 de Carreau.

Si, par souci d'économie, vous avez fourni le 5 de Carreau à la première levée, une de chute et un costume d'Harpagon pour la prochaine soirée déguisée du club.

♠ DV102
 ♥ 82
 ♦ RV10
 ♣ R432
 ♠ 954
 ♥ R7
 ♦ 9732
 ♣ DV105
 12
 ♠ A76
 ♥ A654
 ♦ A854
 ♣ A7
 ♠ R83
 ♥ DV1093
 ♦ D6
 ♣ 986

Entame : ♥ Dame

Par : Est 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

1SA = 15-17 H, main régulière.

Ne laissez surtout pas passer l'entame à Cœur, vous n'auriez plus de rentrée au mort pour encaisser vos Trèfles affranchis. Prenez de l'As et jouez As de Trèfle et Trèfle. Le Roi de Cœur vous permet de réaliser deux Trèfles maîtres et votre contrat.

Inutile de demander à l'arbitre combien rapporte en plus le carré d'As.

<p style="text-align: center;">♠ A10964 ♥ 642 ♦ A93 ♣ D4</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 8752 ♥ — ♦ V8 ♣ V1098652</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">13</div> </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ — ♥ RDV10975 ♦ 10754 ♣ R7</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ RDV3 ♥ A83 ♦ RD62 ♣ A3</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">X</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;">Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	3 ♥	X	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
		—	3 ♥														
X	—	4 ♠	—														
—	—																

Entame : ♥ Roi

Par : Nord 4♠ =

X = D'appel, Sud aurait aussi pu dire 3SA.

4♠ = Cinq cartes et 10 H.

Lorsque le mort s'étale, vous regrettez de ne pas jouer 3SA, contrat qui ne vous aurait posé aucun problème. Mais les barrages sont fait pour barrer, et vous voilà dès l'entame devant un dilemme : faut-il ou non couvrir le Roi de Cœur, sachant que l'As va être coupé ?

Si vous devez perdre trois levées de Cœur, votre seule chance de gagner est de trouver les Carreaux partagés 3-3 ou de squeezer un adversaire dans les mineures. Pour cela, il faut que vous ayez déjà perdu les trois premières levées, sans quoi la défense va ruiner vos communications. C'est pourquoi il ne faut couvrir qu'au troisième tour. Ouest coupe et renvoie Trèfle. Ne mettez surtout pas votre Dame, prenez de l'As, puis encaissez tous vos atouts. Sur le dernier, Est est obligé de rendre les armes.

<p style="text-align: center;">♠ AR ♥ AV ♦ A10974 ♣ D972</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ DV1053 ♥ 107 ♦ R6 ♣ R854</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">14</div> </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 987 ♥ D6542 ♦ V832 ♣ V</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 642 ♥ R983 ♦ D5 ♣ A1063</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td></td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> <td style="padding: 5px;">1 ♠</td> <td style="padding: 5px;">2 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">3 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;">Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	—	1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	2 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			—																		
—	—	1 ♦	—																		
1 ♥	1 ♠	2 SA	—																		
3 SA	—	—	—																		

2SA = 18-19 H, supérieur à 3♣ avec les honneurs concentrés dans les majeures.

L'entame Pique devrait souvent faire chuter le contrat, et pourtant... Après avoir affranchi et encaissé les Trèfles, tirez deux tours de Cœur en finissant au Roi et remettez Ouest en main à Pique. Il devra vous rendre une levée de Carreau à la fin...

♠ 87
 ♥ 8643
 ♦ 7543
 ♣ AD3

♠ AV9
 ♥ D
 ♦ RV82
 ♣ R8742

♠ 32
 ♥ RV1092
 ♦ A109
 ♣ V109

♠ RD10654
 ♥ A75
 ♦ D6
 ♣ 65



	Sud	Ouest	Nord	Est
1	♠	—	1 SA	—
2	♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♥ Dame
 Par : Sud 2♠ -1

Avec son singleton à Cœur, Ouest ne peut faire que passer... Au second tour d'enchères, il pourrait dire 2SA, appel aux mineures, mais cela pourrait entraîner une "crème renversée" !

Est surprend l'entame de la Dame du Roi de Cœur, afin de clarifier sa très belle tenue dans la couleur. Sud prend de l'As et joue Trèfle pour la Dame, qui tient (bonne nouvelle), puis Pique pour le Roi et l'As. Ouest rejoue ce qu'il veut... une de chute.

Mais pas la cata, dans un contrat à Trèfle, le camp E-O fait pas mal de levées : neuf exactement, un Pique, deux atouts et l'As de Cœur pour N-S.

Réveillon en Guadeloupe

Du 29 décembre au 8 janvier

Jusqu'au 20 septembre

Remise de 300 € par personne

Guadeloupe

«Beach Hôtel & Spa » 4*
A partir de **3195 €**

1/2 pension - boissons incluses
Vols régulier dpt Paris
Bridge inclus

Réveillon en Tunisie

Du 27 décembre au 3 janvier



Iberostar Royal 5*

A partir de 1395 €
all inclusive – Bridge inclus
Vols au départ de Paris
Nantes et Lyon



♠ AV	♠ R	♠ 108643
♥ D86	♥ V43	♥ AR7
♦ 52	♦ RDV763	♦ A104
♣ AR9865	♣ V104	♣ 72
	♠ D9752	
	♥ 10952	
	♦ 98	
	♣ D3	

Entame : ♦ 9

Par : Est 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	1 ♦	1 ♠
—	2 ♣	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★★

2♣ = Il manque un "chouïa" à Ouest pour 3♣.
2SA = 11 H et l'arrêt Carreau.

Une donne pour faire briller Est !
Celui-ci prend le second tour de Carreau et joue Trèfle vers le mort.

A) Sud fournit la Dame, on le laisse faire la levée.

B) Sud met petit, le Roi du mort, Cœur pour la main et Trèfle, et on laisse la Dame de Sud faire le pli.

Une de mieux pour Est qui a su affranchir la couleur principale en évitant de donner la main à Nord. Cette manœuvre s'appelle un baiser à la Reine.

<p>♠ AR4 ♥ DV10976 ♦ 5 ♣ AR3</p> <p>♠ 862 ♥ A2 ♦ AV8732 ♣ 104</p> <p>Entame : ♠ D Nord 4♥ =</p>	<p>17</p>	<p>♠ DV109 ♥ R5 ♦ 1096 ♣ V962</p> <p>♠ 753 ♥ 843 ♦ RD4 ♣ D875</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		
					1♥	—			1♥	—		
			2♥	—	4♥	—	2♥	—	4♦	—		
				—	—			4♥	—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆												

Séquence 1 : 20 DH, après avoir reçu le fit vous devez sauter à 4♥.
 Séquence 2 : 4♦ = Splinter, espoir de chelem... que Sud refusera, avec ses points perdus à Carreau.

L'entame Pique vous oblige à affranchir de suite un Carreau pour défausser votre perdante dans la couleur.
 En effet, si vous commencez par jouer atout, la défense va continuer Pique et vous aurez alors quatre perdantes inévitables.
 Lorsqu'Ouest prend pour rejouer Pique, vous pouvez joindre le mort grâce à la Dame de Trèfle pour défausser votre Pique perdant. A ce stade, et seulement à ce stade, vous jouez atout.

<p>♠ 9642 ♥ AR9 ♦ A863 ♣ 72</p> <p>♠ 85 ♥ D76 ♦ D104 ♣ V10984</p> <p>Entame : ♠ D Est 3SA =</p>	<p>18</p>	<p>♠ AR3 ♥ V542 ♦ RV2 ♣ ARD</p> <p>♠ DV107 ♥ 1083 ♦ 975 ♣ 653</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		
						2SA			2SA			
			—	3SA	—	—	—	3♣	—	3♦	—	—
				—				3SA	—	—	—	
				—				—				
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆												

Séquence 1 : 2SA = 20-21 H. 3SA = Conclusion.
 Séquence 2 : 3♣ = Stayman Puppet. 3♦ = Une ou deux majeures quatrièmes.

Vous avez un potentiel de neuf levées à condition de débloquer les honneurs à Trèfle et de rentrer au mort encaisser les deux levées de longueur dans la couleur.
 Un moyen sûr est de jouer petit Carreau vers le 10.
 - S'il est pris de l'As, la Dame servira de rentrée.
 - S'il fait la levée, plus de problème.
 Il ne fallait surtout pas jouer Roi et Valet de Carreau pour se créer une rentrée, la défense ne prendrait pas et adieu les Trèfles !

	<p>♠ AR4 ♥ D4 ♦ ARD10 ♣ R643</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	2 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est												
—	—	2 SA	—												
—	—														
<p>♠ D108 ♥ RV1092 ♦ V92 ♣ 72</p>	<p>♠ 976 ♥ A83 ♦ 54 ♣ A10985</p>														
<p>Entame : ♣ 10 Par : Nord 2SA -1</p>	<p>♠ V532 ♥ 765 ♦ 8763 ♣ DV</p>	<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆☆													

2SA = 20-21 H.

Le déclarant fait la première levée du Valet de Trèfle et rejoue la Dame.

Pensez-vous qu'il a perdu la raison et qu'il est en train d'affranchir votre couleur tant que vous possédez l'As de Cœur ? Non, il est tout simplement en train d'affranchir sa huitième levée.

Prenez donc de l'As de Trèfle et contre-attaquez un petit Cœur, seule couleur où vous avez des chances raisonnables de faire chuter. Nos compliments à ceux d'entre vous qui ont battu ce contrat.

	<p>♠ 73 ♥ R83 ♦ 763 ♣ 97643</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">5 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">6 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♣	—	4 SA	—	5 ♦	—	6 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
	2 ♥	—	2 ♠																				
—	4 ♣	—	4 SA																				
—	5 ♦	—	6 ♠																				
—	—	—																					
<p>♠ V94 ♥ AD10954 ♦ 1054 ♣ 8</p>	<p>♠ AD10865 ♥ 6 ♦ ARD ♣ AR5</p>																						
<p>Entame : ♣ Dame Par : Est 6♠ =</p>	<p>♠ R2 ♥ V72 ♦ V982 ♣ DV102</p>	<i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆☆																					

2♥ = Six belles cartes, 6-10 H.

2♠ = Forcing, cinq cartes et plus.

4♣ = Splinter, fitté Pique et courte à Trèfle.

5♦ = Une clé.

"Des erreurs, j'en ai fait. Pour commencer, je suis né !" Woody ALLEN

Prenez l'entame Trèfle de l'As et allez au mort par l'As de Cœur pour laisser courir le Valet de Pique. Quand Sud prend et en rejoue, vous pouvez couper votre Trèfle perdant et tablez pour douze levées.

<p>♠ ARD84 ♥ 86432 ♦ AD ♣ R</p> <p>♠ 932 ♥ V95 ♦ 652 ♣ DV109</p> <p>Entame : ♦ 10 Par : Nord 4♠ +2</p>	<p>♠ 76 ♥ AD10 ♦ 10987 ♣ A852</p> <p>♠ V105 ♥ R7 ♦ RV43 ♣ 7643</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♥	—	4 ♠	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♠	—																		
2 ♠	—	4 ♥	—																		
4 ♠	—	—	—																		
		<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆☆																			

Suffisamment fort pour enchérir la manche, nommez vos Cœurs, pouvant ainsi trouver un fit plus long qu'à Pique. Ce n'est pas le cas et Sud revient dans votre première couleur.

L'entame Carreau est favorable et vous devez en profiter pour prendre de l'As et défausser votre Trèfle perdant en mariant la Dame et le Roi de Carreau et en encaissant le Valet. Ensuite, rentrez en main à l'atout, puis jouez Cœur vers le Roi et Cœur. La défense ne peut vous empêcher de couper un Cœur, de purger les atouts et de réaliser douze levées bien gagnées.

<p>♠ 74 ♥ R743 ♦ A83 ♣ V972</p> <p>Entame : ♥ 10 Par : Est 2♥ +1</p>	<p>♠ V9 ♥ DV5 ♦ 10976 ♣ R1043</p> <p>♠ RD32 ♥ A862 ♦ RD54 ♣ 5</p> <p>♠ A10865 ♥ 109 ♦ V2 ♣ AD86</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♠	X	—	2 ♥	—	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♦	—																		
1 ♠	X	—	2 ♥																		
—	—	—	—																		
		<i>Enchères</i> ★★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★☆☆																			

1♠ = Intervention logique avec cinq cartes défendues par l'As et une main non ridicule.

X = Spoutnik, promet quatre cartes à Cœur, 7 H et plus.

2♥ = Fitté Cœur, main de première zone, il manque un peu pour un saut au palier de 3.

Prenez de l'As de Cœur et ouvrez immédiatement la coupe à Trèfle en jouant le 5. Prenez le retour atout, coupez deux Trèfles en communiquant par l'As de Carreau et jouez Pique vers Roi-Dame. Vous devriez perdre deux Trèfles, un Cœur et un Pique pour une surlevée.

<p>♠ V10965 ♥ A764 ♦ 54 ♣ V3</p> <p>♠ 32 ♥ 92 ♦ RD92 ♣ RD972</p> <p>23</p> <p>♠ 874 ♥ R1083 ♦ A873 ♣ A10</p> <p>♠ ARD ♥ DV5 ♦ V106 ♣ 8654</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♠	—
	1 SA 2 ♠	—	2 ♥	—
<p>Entame : ♠ 4 Par : Nord 2 ♠ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

1SA = 12-14 H, réguliers.

2♥ = Bicolore économique, non forcing.

2♠ = Préférence.

Est entame atout pour protéger ses Cœurs, et vous voyez de suite qu'il vous faut faire trois levées de Cœur pour gagner votre contrat. Commencez par faire l'impasse au Roi, qui échoue, ce qui permet à Est de continuer atout. Tirez alors le Valet de Cœur, puis Cœur vers votre As.

- Si les Cœurs sont partagés 3-3, tant mieux.
- Si Ouest n'a que deux Cœurs, il coupera dans le vide.
- Si c'est Est qui coupe, vous chuterez probablement, mais vous aurez pris toutes vos chances.

<p>♠ 54 ♥ V863 ♦ V1092 ♣ V63</p> <p>♠ RDV10982 ♥ A2 ♦ AR ♣ RD</p> <p>24</p> <p>♠ 63 ♥ D75 ♦ D63 ♣ 109854</p> <p>♠ A7 ♥ R1094 ♦ 8754 ♣ A72</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♦	—	2 ♥
	—	4 ♠	—	—
<p>Entame : ♦ Valet Par : Ouest 4 ♠ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♦ = Forcing de manche.

2♥ = Pas d'As, pas de jeu, pas deux Rois.

4♠ = Conclusion puisque son partenaire ne possède pas d'As.

Suite à l'entame du Valet de Carreau (tête de séquence), Ouest débloque As-Roi de Carreau et présente le Roi de Pique. Sud prend de l'As et joue...?

- Pique ou Trèfle : juste fait, Ouest concédera encore le Roi de Cœur et l'As de Trèfle.
- Coeur ou Carreau : onze levées pour le déclarant puisque la perdante Cœur s'évapore.

♠ 32
♥ V10
♦ V10832
♣ DV109

♠ A864
♥ R973
♦ 964
♣ R4



♠ R75
♥ AD8654
♦ R
♣ A65

♠ DV109
♥ 2
♦ AD75
♣ 8732

Entame : ♠ D
Est 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥			—	1 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥	—	3 ♦	—	4 ♥
—	—	—		—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

3♥ ou 3♦ = Quatre atouts, 11-12 DH.

Avec seulement deux perdantes, votre contrat est sur table, mais vous avez la possibilité de prendre une très bonne note si vous faites douze levées. Voyez-vous comment ? Laissez passer la Dame de Pique.

Si Sud continue Pique et qu'ils sont distribués 3-3, vous aurez une défausse sur le treizième. Ici, ils sont 4-2, mais vous allez faire quand même douze levées. Prenez la continuation Pique du Roi, purgez les atouts, coupez votre Trèfle perdant et encaissez tous vos atouts. Sur le dernier, Sud ne peut à la fois garder sa tenue Pique et son As de Carreau...

Difficile, voire impossible, pour Sud d'encaisser l'As de Carreau à la seconde levée !

Réveillon à Aix en Provence

Du 28 décembre au 3 janvier



Aix en Provence

«Grand Hôtel Roi René» 4*
A partir de 1350 €
1/2 pension - Hyper centre
Bridge inclus





Réveillon à Bordeaux

Du 28 décembre au 3 janvier



Bordeaux

«Mercure Chartrons» 4*
A partir de 1095 €

1/2 pension -
PARKING OFFERT
Bridge inclus



♠ 1093
 ♥ DV1094
 ♦ 943
 ♣ 108

♠ AV854
 ♥ 76
 ♦ V5
 ♣ 7632

26

♠ R2
 ♥ A832
 ♦ D1082
 ♣ DV9

♠ D76
 ♥ R5
 ♦ AR76
 ♣ AR54

Entame : ♥ Dame
 Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♠	—	2 SA
—	3 ♣	—	3 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

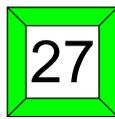
Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★☆

- 2SA = 18-19 H, main régulière.
- 3♣ = Relais.
- 3♠ = Trois cartes à Pique, sans quatre cartes à Cœur.

Après avoir encaissé les deux premières levées de Cœur, la défense contre-attaque Trèfle
 Votre seule chance de gagner est de trouver le Roi de Pique second en Sud. Vous devez donc jouer un petit Pique du mort pour votre Valet, puis tirer l'As. Il ne sert à rien de partir de la Dame du mort, car même si le Roi est bien placé, Sud couvrira et vous perdrez une levée de Pique.
 L'absence du 9 et du 10 ne laissait pas le choix pour le maniement de la couleur.

♠ A97
♥ V10987
♦ 53
♣ V87

♠ R8
♥ AD4
♦ ADV4
♣ RD92



♠ V64
♥ 532
♦ 862
♣ A654

♠ D10532
♥ R6
♦ R1097
♣ 103

Entame : ♥ V

Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 SA	—	3 ♣	—	2 SA	—	3 SA
—	3 SA	—	—	—	—	—	—
—							

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

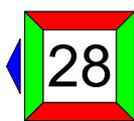
Si vous jouez le Puppet (séquence 1), vous passez par 3♣ Stayman, l'enchère de 3SA directement montrerait cinq cartes à Pique et quatre à Cœur.

Si le Roi de Carreau est bien placé, vous allez devoir faire deux fois l'impasse et vous ne disposez que d'une entrée au mort, l'As de Trèfle. Avez-vous songé à vous créer une deuxième rentrée à Trèfle en prenant votre 9 de l'As ? Vous avez ainsi, lorsque les Trèfles sont partagés, la possibilité de rejoindre le mort en prenant le 2 du 6 de Trèfle. En détail :

- Roi de Trèfle, le 4 du mort.
- Dame de Trèfle, le 5 du mort.
- 9 de Trèfle, l'As du mort, impasse Carreau.
- 2 de Trèfle, le 6 du mort, impasse Carreau, youpi !

♠ R86
♥ V7
♦ 10873
♣ AV93

♠ 104
♥ AR9865
♦ 4
♣ D1085



♠ DV9753
♥ 432
♦ 962
♣ 2

♠ A2
♥ D10
♦ ARDV5
♣ R764

Entame : ♥ As

Par : Sud 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♥	—	3 ♥
4 ♦	—	5 ♦	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♥ = Faible, six belles cartes.

3♥ = Poursuit le barrage.

4♦ = Risqué, mais passer l'est tout autant et contrer avec deux cartes à Pique, bof !

Ouest fait les deux premières levées à Cœur et contre-attaque le 10 de Pique.

Vous ne devez pas perdre de levée à Trèfle. Purgez les atouts et éliminez les Piques par la coupe. Quand Ouest défausse, vous connaissez sa distribution : six Cœurs, deux Piques, un Carreau, et donc quatre Trèfles. Tirez le Roi, jouez Trèfle pour le 9, revenez en main par l'atout et rejouez Trèfle vers le mort réalisant les onze levées demandées.

<p>♠ D2 ♥ A2 ♦ R75432 ♣ 1032</p>	<p>♠ AR7 ♥ RDV543 ♦ — ♣ ARV7</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">29</div> <p>♠ 10863 ♥ 76 ♦ DV108 ♣ D98</p>	<p>♠ V954 ♥ 1098 ♦ A96 ♣ 654</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>5 ♦</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♥	—	4 ♥	—	4 ♠	—	5 ♦	—	5 ♥	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																								
		2 ♦	—																								
2 ♠	—	3 ♥	—																								
4 ♥	—	4 ♠	—																								
5 ♦	—	5 ♥	—																								
—	—	—	—																								
<p>Entame : ♦ Dame Par : Nord 5 ♥ +1</p>			<p>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★★ ☆</p>																								

- 2♦ = Forcing de manche.
- 2♠ = Un As, pas de Roi.
- 3♥ = Unicolore Cœur.
- 4♠ et 5♦ = Contrôles.
- Certains Nord joueront le chelem.

Ne sachant pas encore s'il faut défausser un Pique ou un Trèfle sur l'As de Carreau, coupez l'entame et jouez le Roi de Cœur. Prenez le retour, Trèfle sans doute, purgez les atouts, puis tirez As-Roi de Pique. Quand la Dame vient, vous pouvez faire l'impasse au 10 et défausser vos deux perdantes à Trèfle sur le Pique et le Carreau maîtres.

<p>♠ RV103 ♥ 8 ♦ D7642 ♣ R62</p>	<p>♠ A952 ♥ ADV75 ♦ 5 ♣ D93</p>	<p>♠ D874 ♥ 942 ♦ R98 ♣ AV4</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est					1 ♥				1 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	3 ♦	—	4 ♥	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																													
				1 ♥				1 ♥																												
—	3 ♥	—	4 ♥	—	3 ♦	—	4 ♥																													
—	—	—	—	—	—	—	—																													
<p>Entame : ♥ 2 Est 4 ♥ =</p>			<p>Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ☆ ☆</p>																																	

Quatre atouts et un singleton (12 DH) justifient le soutien au palier de 3 et l'ouvreur n'a aucun mal à conclure à la manche.

La présence de deux singletons doit immédiatement vous faire penser à la double coupe. As de Pique, Pique coupé, As de Carreau, Carreau coupé, Pique coupé... etc pour dix levées. La démultiplication des atouts est souvent la clé de la réussite.

♠ V953
 ♥ A62
 ♦ D54
 ♣ 1098
 ♠ R7
 ♥ RD109
 ♦ V63
 ♣ A742
 ♠ 2
 ♥ V8543
 ♦ 972
 ♣ D653
 ♠ AD10864
 ♥ 7
 ♦ AR108
 ♣ RV



Entame : ♥ Roi

Par : Sud 4♠ +1

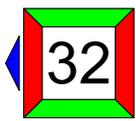
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	X	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Avec ce joli 6-4, Sud conclut à la manche.

Prenez le Roi de Cœur de l'As et laissez filer le 9 de Pique. Ouest prend du Roi et rejoue la Dame de Cœur. Coupez, jouez un dernier tour d'atout, tirez quatre tours de Carreau, remontez au mort par le Valet de Pique et présentez le 10 de Trèfle. Est ne couvrant pas, passez le Valet : Ouest a plus de chances de posséder l'As de Trèfle que la Dame pour avoir contré d'appel.

♠ 84
 ♥ V10962
 ♦ AV10
 ♣ AR5
 ♠ RV10
 ♥ 83
 ♦ R962
 ♣ 10974
 ♠ AD6
 ♥ ARD
 ♦ D753
 ♣ DV6
 ♠ 97532
 ♥ 754
 ♦ 84
 ♣ 832



Entame : ♥ 4

Par : Est 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♥	X
—	2 ♣	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—	—	—	—

Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★★★

X = D'appel.

2SA = 19-20 H et l'arrêt Cœur.

Si vous tentez d'affranchir les Trèfles dès la deuxième levée, vous ne parviendrez qu'à huit levées, Nord affranchissant ses Cœurs avant que vous ne puissiez faire une levée à Carreau. Pour réussir votre contrat, vous devez aller au mort par le 10 ou le Valet de Pique et jouer un petit Carreau.

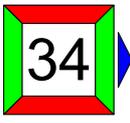
- Si Nord prend de l'As, vous ferez trois levées à Carreau et n'aurez plus besoin des Trèfles.

- S'il laisse passer, faites la levée de la Dame et jouez Trèfle pour affranchir la couleur.

Vous aurez ainsi réalisé un "contretemps".

La raison de ce plan de jeu ? L'ouverture de Nord, qui possède forcément As-Roi de Trèfle et l'As de Carreau.

	<p>♠ 86 ♥ V2 ♦ ARV10982 ♣ 63</p> <p>♠ RV4 ♥ AR1087 ♦ 53 ♣ RV2</p>		<p>♠ A92 ♥ 9653 ♦ 764 ♣ AD9</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			3 ♦	—	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
		3 ♦	—																	
—	3 ♥	—	4 ♥																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ As Par : EO 4 ♥ =</p>	<p>♠ D10753 ♥ D4 ♦ D ♣ 108754</p>																			

	<p>♠ 5432 ♥ 652 ♦ 10852 ♣ D2</p> <p>♠ A98 ♥ 10943 ♦ A743 ♣ 43</p>		<p>♠ RDV1076 ♥ A8 ♦ RDV ♣ A8</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td></td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♠</td> <td>—</td> <td>6 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♦	—	3 SA	—	4 ♠	—	5 ♠	—	6 ♠	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																					
			2 ♦																					
—	3 SA	—	4 ♠																					
—	5 ♠	—	6 ♠																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♥ Roi Par : EO 6 ♠ =</p>	<p>♠ — ♥ RDV7 ♦ 96 ♣ RV109765</p>																							

	<p>♠ 83 ♥ AV6 ♦ A876 ♣ AD105</p> <p>♠ 105 ♥ 953 ♦ D10952 ♣ V86</p>		<p>♠ V94 ♥ RD102 ♦ RV4 ♣ R74</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	2 ♠	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
2 ♠	—	2 SA	—													
3 SA	—	—	—													
<p>Entame : ♥ Roi Par : NS 3SA +2</p>	<p>♠ ARD762 ♥ 874 ♦ 3 ♣ 932</p>															

	<p>♠ R5 ♥ RD83 ♦ A852 ♣ V104</p> <p>♠ ADV43 ♥ A962 ♦ V7 ♣ 63</p>		<p>♠ 72 ♥ V5 ♦ D963 ♣ R8752</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td></td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	X	—	1 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
	1 ♠	X	—													
1 SA	—	—	—													
<p>Entame : ♠ As Par : NS 1SA +1</p>	<p>♠ 10986 ♥ 1074 ♦ R104 ♣ AD9</p>															

♠ 542
 ♥ A963
 ♦ 1087
 ♣ D76

♠ A10
 ♥ 5
 ♦ RDV94
 ♣ ARV103

37

♠ 87
 ♥ RV1084
 ♦ A652
 ♣ 42

♠ RDV963
 ♥ D72
 ♦ 3
 ♣ 985

Entame : ♠ Roi
Par : EO 5 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
2 ♠	3 ♠	—	5 ♦
—	—	—	

♠ 65
 ♥ D72
 ♦ AR94
 ♣ A763

♠ RD1072
 ♥ A985
 ♦ 2
 ♣ DV10

38

♠ V83
 ♥ RV1064
 ♦ 1085
 ♣ 42

♠ A94
 ♥ 3
 ♦ DV763
 ♣ R985

Entame : ♠ Roi
Par : NS 3 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♠	X	—
3 ♦	—	—	—

♠ 3
 ♥ A7
 ♦ RDV985
 ♣ AR83

♠ D82
 ♥ 10652
 ♦ 42
 ♣ 9642

39

♠ ARV105
 ♥ DV83
 ♦ 107
 ♣ D7

♠ 9764
 ♥ R94
 ♦ A63
 ♣ V105

Entame : ♠ As
Par : NS 5 ♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♦	1 ♠
—	—	2 ♣	2 ♥
3 ♦	—	3 ♠	—
5 ♦	—	—	—

♠ AD763
 ♥ AV72
 ♦ 109
 ♣ V10

♠ R8542
 ♥ 10964
 ♦ R5
 ♣ A7

40

♠ 9
 ♥ R5
 ♦ AV874
 ♣ RD632

♠ V10
 ♥ D83
 ♦ D632
 ♣ 9854

Entame : ♣ Valet
Par : EO 3 ♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	2 SA
—	3 ♣	—	—
—			

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	30.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Tapis	21.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Pack les enchères au bridge ; M. Bessis	96.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

<https://www.bridgeplus.com>