

Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !



Saison
2026/2027

Après-midi
N°14

Mercredi 23 septembre 2026



7^e FESTIVAL DES SIMULTANÉS

Jouez des simultanés dans votre club
DU 1^{er} AU 28 SEPTEMBRE 2026

- Points d'expert doublés
- Livret de 24 donnes commentées par tournoi
- Cadeaux à gagner



Le dernier Roy René du festival

Lundi 28 septembre

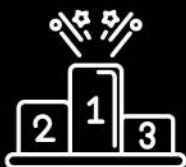
BRIDGE PLUS

Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.

Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS

www.bridgeplus.com



+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



CHALLENGE ANNUEL

Chaque série récompensée
en bon voyages
(1000€ pour les premiers)
et plein d'autres cadeaux

♠ R 10 8 7 6 ♥ V 5 ♦ A D 3 ♣ 4 3 2 ♠ 5 4 3 ♥ D 9 ♦ V 9 8 7 5 ♣ D 9 8 ♠ DV 9 ♥ A 4 3 2 ♦ 6 2 ♣ RV 6 5 ♠ A 2 ♥ R 10 8 7 6 ♦ R 10 4 ♣ A 10 7 1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♥	1 ♠	—	2 ♥	—	2 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	—																			
1 ♥	1 ♠	—	2 ♥																			
—	2 ♠	—	—																			
—																						
Entame : ♥ Dame Par : Ouest 2 ♠ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																					

2♥ = Trois cartes à Pique et maximum du passe (11-13 DH).

2♠ = Intervention minimum, pas d'espoir de manche en face d'un passeur d'entrée.

Après l'As de Cœur, Ouest joue immédiatement Carreau pour sa Dame, l'As de Carreau et Carreau coupé du côté court. Le déclarant joue le Valet de Pique et Sud plonge de l'As d'atout pour jouer le Roi de Cœur suivi du 10 qu'Ouest coupe (pas de surcoupe possible, tous les atouts sont maîtres) avant de jouer deux tours de Pique.

Le déclarant joue Trèfle pour le Valet en espérant la Dame placée (il sait que l'As ne le sera probablement pas, puisque Sud a ouvert). L'ouvreur prend de l'As et rejoue Cœur.

Ouest réalise donc quatre plis à Pique de sa main, un du mort, deux à Carreau le Roi de Trèfle et l'As de Cœur soit neuf levées.

♠ 104 ♥ R98765 ♦ D65 ♣ 76 ♠ DV8763 ♥ A4 ♦ A92 ♣ RV ♠ 5 ♥ V102 ♦ V7 ♣ AD109542 ♠ AR92 ♥ D3 ♦ R10843 ♣ 83 2 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				3 ♣	—	—	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
			3 ♣															
—	—	3 ♠	—															
4 ♠	—	—	—															
Entame : ♥ Valet Par : Nord 4 ♠ =	Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★																	

3 ♣ = Sept belles cartes, barrage.

3 ♠ = Cinq belles ou six cartes, 12-17 HL.

4 ♠ = Conclusion logique avec cette main.

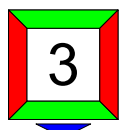
Le déclarant compte neuf levées de tête. Pour établir la dixième, il est nécessaire d'affranchir les Carreaux en évitant de donner la main en Ouest (sinon celui-ci rejoue Trèfle et Nord en perd deux), donc jouer petit vers le 9.

Mais pour interdire au camp ennemi de communiquer par les Cœurs, il faut absolument duquer l'entame et surtout ne pas jouer la Dame, car Ouest pourrait prendre la main et jouer Trèfle .

Cette ligne de jeu permet de réaliser dix levées (Est encaisse l'As de Trèfle quand il prend la main à Carreau sous peine d'offrir une surlevée).

♠ RDV 102
♥ 987
♦ V2
♣ D 103

♠ 54
♥ D432
♦ A10
♣ 87654



♠ 9876
♥ RV6
♦ 9876
♣ V9

♠ A3
♥ A105
♦ RD543
♣ AR2

Entame : ♠ **Roi**

Par : **Sud** 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	—	3 ♣	—
3 ♦	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

3♣ = Stayman, au moins 4-5 H et au moins un majeure quatrième.

Sud prend de l'As de Pique, et devra faire huit levées sans rendre la main.

Les Carreaux sont l'option la plus alléchante (pour affranchir les Cœurs ou les Trèfles, il faudrait rendre la main quoi qu'il arrive).

Avec sept cartes, en général, il ne faut pas faire l'impasse au Valet.

Mais ici la situation est un peu différente, car le 10 est second.

Si Sud tire en tête, il ne gagne qu'avec le partage 3-3 des Carreaux (le Valet second ne servirait à rien), soit 36%. S'il fait l'impasse, il gagne dans quasiment 50% des cas (le Valet placé, sauf partage 5-1).

Le bon maniement se précise : Sud joue Carreau vers le 10, en croisant les doigts. Neuf levées récompensent cette excellente ligne de jeu.



Avec Jean-Gilles Hervé

Réservez ici

Hôtel & Spa le Miramar 5*

Du 10 au 17 octobre

A partir de 1195 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Le luxe relaxant

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



Hôtel & Spa le Richelieu 5*

Du 2 au 9 novembre

A partir de 1375 €

Bridge inclus

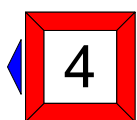
Demi-pension hors boissons

Élegance marine

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ RV 102
♥ A3
♦ 1087
♣ 9542

♠ 8765
♥ D98
♦ 95
♣ AV 106



♠ A3
♥ R765
♦ ADV42
♣ RD

♠ D94
♥ V 1042
♦ R63
♣ 873

Entame : ♣8

Par : Est 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
—	1 ♠	—	2 ♥
—	3 ♣	—	3 SA
—	—	—	
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = Bicolore cher, 18 HL et plus.

3♣ = Quatrième couleur forcing, 7 H et plus. Ici 3♦ garantirait un meilleur fit à Carreau, soit quatre cartes, soit au moins la Dame troisième. Demande d'arrêt à Trèfle pour jouer 3SA, et dénie cinq cartes à Pique (sinon 2♠).

3SA = Au moins un arrêt Trèfle.

Sud entame du 8 de Trèfle dans la couleur verte. Nord prend de l'As. Est fournissant la Dame, montrant ainsi Roi Dame secs. Le retour Trèfle s'impose. Le déclarant joue Cœur pour l'As puis le 10 de Carreau en impasse forçante. En main au Roi, l'entameur insiste à Trèfle, ce qui limite à neuf plis.

Félicitations si vous avez bien défendu.

♠ D 10 8 7 4 ♥ 6 5 ♦ 9 5 ♣ R 7 5 4 ♠ AV 9 ♥ R 9 8 ♦ 4 3 2 ♣ V 10 9 8		♠ R 6 5 2 ♥ V 10 7 4 2 ♦ A 6 ♣ D 6	♠ 3 ♥ A D 3 ♦ R D V 10 8 7 ♣ A 3 2	Sud Ouest Nord Est <tr> <td colspan="2"></td><td></td><td>—</td><td>—</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♠</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td></tr>				—	—			1 ♦	—	1 ♠			3 ♦	—	—
			—	—															
		1 ♦	—	1 ♠															
		3 ♦	—	—															

Entame : ♣ **Valet**
 Par : **Sud** 3 ♦ -1

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- 1 ♠ = Au moins 5 H, au moins quatre Piques.
- 3 ♦ = Six cartes, 15-18 HL. Encourageant, mais non-forcing.

Sur l'entame Trèfle, Sud appelle le Roi du mort avant de tenter l'impasse Cœur.

Ouest en main au Roi, réalise que le déclarant souhaite probablement couper un Cœur du côté court, et joue atout afin de l'en empêcher.

Est prend de l'As et en rejoue, limitant ainsi le déclarant à huit levées.

Tout autre retour donne la neuvième levée puisque le déclarant pourra couper un Cœur du côté court sans souci.

♠ 10 7 6 5 ♥ 8 7 3 ♦ 6 5 ♣ 9 7 5 3 ♠ A 8 3 2 ♥ D 9 5 2 ♦ R D 8 7 ♣ 4		♠ V 9 ♥ A R V 10 6 4 ♦ A 3 2 ♣ A 6	♠ RD 4 ♥ — ♦ V 10 9 4 ♣ R D V 10 8 2	Sud Ouest Nord Est <tr> <td colspan="2"></td><td></td><td></td><td>1 ♥</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>2 ♣</td><td>4 ♣</td><td>4 ♦</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>4 SA</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>—</td><td>5 ♦</td><td>6 ♥</td></tr> <tr> <td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr>					1 ♥			2 ♣	4 ♣	4 ♦			—	4 ♠	4 SA			—	5 ♦	6 ♥			—	—	—
				1 ♥																									
		2 ♣	4 ♣	4 ♦																									
		—	4 ♠	4 SA																									
		—	5 ♦	6 ♥																									
		—	—	—																									

Entame : ♣ **Roi**
 Par : **Est** 6 ♥ +1

Enchères ★★★★★ Jeu de la carte ★☆☆

- 2 ♣ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.
- 4 ♣ = Splinter. Au moins quatre Cœurs et courte à Trèfle, 13-15 DH.
- 4 ♦ = Contrôle, accepte la proposition de chelem avec une main très forte, même si la teneur n'est pas idéale en face du Splinter (plus il y a de Trèfles perdants à couper, mieux ce serait).
- 4 ♠ = Contrôle.
- 4SA = Blackwood.
- 5 ♦ = Une clé.

Après l'entame du Roi de Trèfle, Est compte onze levées, la douzième provient de la coupe au mort du 6 de Trèfle. As de Trèfle, As Roi de Cœur puis Trèfle coupé.

Est encaisse l'As de Pique, puis défile tous les atouts, Sud peut défausser tous ses Trèfles et la Dame de Pique, mais sur le dernier Cœur, il devra abandonner soit un Carreau soit le Roi de Pique, libérant la treizième levée du déclarant. Echec et mat.

♠ A8732 ♥ D ♦ V873 ♣ V104 ♠ 954 ♥ R98652 ♦ AD ♣ AR ♠ RDV10 ♥ V ♦ 10542 ♣ 9763 ♠ 6 ♥ A10743 ♦ R96 ♣ D852 7		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♦</td><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♥	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♦	—	6 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	—	1 ♥	—																			
3 ♠	—	4 SA	—																			
5 ♦	—	6 ♥	—																			
—	—																					
Entame : ♥3 Par : Nord 6♥ =	Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆																					

3♠ = Splinter, 13-15 DH, singleton à Pique, au moins cinq atouts après passe d'entrée.

4SA = Blackwood, le Splinter est une excellente nouvelle.

Moins vous avez de points dans la couleur du singleton, et plus vous avez de perdantes à couper, mieux ce sera pour demander le chelem.

5♦ = Une clé.

6♥ = Pas besoin de s'occuper de la Dame d'atout avec un fit onzième !

Est entame le Roi de Pique, et ce sera la seule levée de la défense.

Bravo si vous avez appelé ce chelem, avec seulement 25 H dans votre ligne, ce n'est jamais facile.

L'enchère déclic de "3♠" Splinter a beaucoup aidé.

♠ 6 ♥ A2 ♦ 93 ♣ D9876532 ♠ 53 ♥ RDV3 ♦ AV54 ♣ RV10 ♠ AR10874 ♥ 954 ♦ D102 ♣ 4 ♠ DV92 ♥ 10876 ♦ R876 ♣ A 8	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>X</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>5 ♣</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est		—	2 ♠	X	4 ♠	5 ♣	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est														
	—	2 ♠	X														
4 ♠	5 ♣	—	—														
—																	

2♠ = Six belles cartes, barrage.

X = Au moins 13 H, court à Pique, un support pour les autres couleurs.

4♠ = Continuation du barrage au nom du fit dixième.

5♣ = Pour les gagner avec cette belle longue à Trèfle, le singleton Pique et l'As de Cœur.

Sur l'entame de l'As de Pique, Sud fournit le 9 (en parité), pour confirmer qu'il possédait quatre Piques. Nord n'en rejoue pas, il sait que le déclarant coupe, mais cherche à affranchir une levée à Carreau. Le déclarant appelle l'As du mort.

S'il fait tomber les atouts, la défense prendra la main, et encaissera un Carreau, il y a urgence. Le déclarant joue trois tours de Cœur pour défausser le Carreau perdant, et seulement après, peut jouer le Roi de Trèfle. Onze levées si vous avez pensé à cette défausse urgente.

Le conseil du mois

Septembre 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	7 3
♥	10 4
♦	9 7 5 4 2
♣	A D 10 3

Ouest	
♠	D V 10 9 5
♥	R V 7 5 2
♦	-
♣	8 6 5



Est	
♠	8 6 4 2
♥	D 9 6
♦	A 10 8 6
♣	9 4

Sud	
♠	A R
♥	A 8 3
♦	R D V 3
♣	R V 7 2

Tournoi par Paires

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

Ce qui s'est passé.

Sud prend du Roi l'entame de la Dame de Pique et, pensant à se prémunir contre l'As de Carreau quatrième en Est, joue le 2 de Trèfle pour le 10 et Carreau. Bon défenseur, Est fournit un petit.

Trèfle pour la Dame et Carreau, petit encore en Est, Trèfle pour l'As et Carreau, Est retient son As une dernière fois. Sud affranchit le dernier Carreau du mort mais ne peut pas l'encaisser.

Seulement dix levées, triste note en TPP !

Ce qui aurait dû se passer.

Avec sept levées entre les trois autres couleurs, Sud exploite les Carreaux pour augmenter son capital. Si la couleur est répartie 3-1 (50% des cas) ou 2-2 (40% des cas), aucun problème, onze levées. Si Ouest détient quatre Carreaux, il tient deux fois la couleur et gagne la course de vitesse, affranchissant ses Piques avant que Sud n'affranchisse son Carreau de longueur. Neuf levées, impossible de faire mieux.

Le cas « préoccupant » : Est détient quatre Carreaux, et Sud s'en prémunit en jouant la couleur du mort. Cependant, il ne faut pas négliger que ce dernier ne puisse fournir son As qu'au quatrième tour. Coupant ainsi la communication de Sud dans la couleur, ce dernier nécessite une entrée de plus au mort.

Sud a donc besoin de quatre entrées au mort (trois pour jouer vers ses honneurs, une pour tirer le dernier Carreau) et seules trois sont clairement apparentes, As, Dame et 10 de Trèfle. Mais, en cas de partage 3-2 de la couleur, le 3 du mort constituera la quatrième... à condition de conserver précieusement le 2 !

Roi de Pique, 7 de Trèfle pris du 10, Carreau pour le Valet, Valet de Trèfle pris de la Dame, Carreau pour la Dame, Roi de Trèfle pris de l'As, Carreau pour le Roi et Carreau. Le retour majeur est pris puis Sud joue le 2 de Trèfle pour le 3 et encaisse le dernier Carreau. Onze levées, toute une différence en TPP !

Principe : Pour affranchir une couleur, jouez vers les honneurs groupés, dans la mesure du possible. Pour cela, vous aurez besoin d'un certain nombre de communications, vers une main ou vers l'autre. Si elles ne sont pas en nombre suffisant, il existe parfois un moyen astucieux d'en créer une supplémentaire.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 54

♥ A82

♦ ARV94

♣ 654

♠ A106

♥ 763

♦ 732

♣ DV107

♠ V32

♥ RDV109

♦ 65

♣ A83

♠ RD987

♥ 54

♦ D108

♣ R92

9

Entame : ♥ Roi

Par : Nord 3 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♥
1 ♠	2 ♥	—	—
X	—	3 ♦	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1 ♠ = Au moins cinq cartes si vous jouez la collante, sinon au moins quatre.
X = Au moins 9 H, d'appel.
3 ♦ = Cinq cartes, sans trois cartes à Pique, ouverture minimum.

Nord prend de l'As de Cœur au deuxième tour pour fluidifier les communications, et joue Pique vers le Roi. Ouest prend de l'As et rejoue Cœur, forçant le mort à couper.

Le déclarant joue Dame de Pique et Pique coupé (maître pour le cas où ils seraient 4-2), fait tomber les atouts, et joue Trèfle vers le Roi.

Est fait son As, et le dernier Trèfle perdant sera défaussé sur un Pique affranchi. Dix levées récompensent cet excellent plan de jeu d'affranchissement de la couleur secondaire.

Si Est "oublie" de sauter sur son As, le déclarant pourra même défausser les deux Trèfles restants et fera onze levées.

♠ D1087

♥ 76

♦ R82

♣ R1074

♠ 32

♥ AR104

♦ 654

♣ AV98

♠ AR654

♥ DV98

♦ A3

♣ 65

♠ V9

♥ 532

♦ DV1097

♣ D32

10

Entame : ♦ Dame

Par : Est 4 ♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	2 ♣	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2 ♣ = Au moins quatre cartes (sauf pour faire un fit différé), au moins 11 H.
2 ♥ = Bicolore économique, illimité et forcing car 2 ♣ est auto-forcing.
4 ♥ = Le fit avec 13-15 DH.

Après l'As de Carreau, Est affranchit les Piques en jouant As-Roi, Pique coupé de l'As, Cœur pour le 9 et Pique coupé du Roi.

Le déclarant joue deux autres tours d'atout, encaisse le Pique affranchi avant de donner une levée dans chaque mineure. Cette façon de jouer assure onze levées même en cas de partage 4-1 des Cœurs.

Si Est commence par jouer trois tours d'atout, il ne pourra plus couper qu'un seul Pique et devra se contenter de neuf levées, car il n'aura même plus le temps d'affranchir le Pique de longueur faute de rentrée en main.

♠ 865 ♥ 8654 ♦ 98 ♣ 8753 ♠ V742 ♥ AR32 ♦ D62 ♣ D9 ♠ R109 ♥ DV109 ♦ V1075 ♣ 42 ♠ AD3 ♥ 7 ♦ AR43 ♣ ARV106 11 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>6 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	—	1 ♥	—	2 ♦	—	2 ♠	—	2 SA	—	4 SA	—	6 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																						
1 ♣	—	1 ♥	—																						
2 ♦	—	2 ♠	—																						
2 SA	—	4 SA	—																						
6 SA	—	—	—																						
Entame : ♥ 6 Par : Sud 6SA +1		Enchères ★ ★ ★ Jeu de la carte ★ ★ ★																							

2♦ = Au moins cinq cartes à Trèfle et au moins quatre cartes à Carreau, 18 HL et plus. C'est un bicolore cher, forcing et auto-forcing.

2♠ = Quatrième couleur forcing, au moins 7 H, sans cinq cartes à Cœur (sinon 2♥).

2SA = Maximum (sinon 3SA) et arrêt Pique.

4SA = Quantitatif avec 12 H.

Après l'As de Cœur, le déclarant joue un petit Pique pour la Dame puis l'As. Si le Roi de Pique est second placé, Sud réalise treize levées. Mais comme ce n'est pas le cas, il reste à espérer le partage 3-3 des Carreaux (36% de chances) ou un squeeze Carreau-Pique sur Est s'il possède au moins quatre cartes à Carreau. Sur le défilé des Trèfles, Sud défausse deux Cœurs et un Pique du mort et sur le Roi de Cœur, il défausse un Carreau. A quatre cartes de la fin, Est ne peut conserver quatre cartes à Carreau et le Roi de Pique. Félicitations pour ce bon jeu.

♠ ADV ♥ 5432 ♦ DV32 ♣ AD ♠ R104 ♥ RV986 ♦ 986 ♣ 103 ♠ 8752 ♥ 107 ♦ R105 ♣ R654 ♠ 963 ♥ AD ♦ A74 ♣ V9872 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est														
	1 SA	—	—														
—																	
Entame : ♥8 Par : Ouest 1SA -1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆															

Ouest ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Sur l'entame du 8 de Cœur en quatrième meilleure, Sud prend de l'As et renvoie la Dame. Si Nord, voyant que les Cœurs sont affranchis, la surprend pour encaisser toute la couleur, la défense ne fera plus que l'As de Carreau. Soit six levées.

L'entameur doit affranchir son Roi de Pique avant, et pour cela, il faudrait que Sud rejoue Pique. Le bon plan se précise : Sur la Dame de Cœur, Nord fournit le 9, appel préférentiel pour la couleur la plus chère.

Sud rejoue le 9 de Pique (déniant un gros honneur), et le déclarant ne pourra pas éviter la perte de cinq Cœurs, le Roi de Pique et l'As de Carreau. Moins un.

♠ 963 ♥ RD1087 ♦ AV9 ♣ 42 ♠ DV87 ♥ 42 ♦ RD32 ♣ 1065 ♠ 1042 ♥ AV965 ♦ 10874 ♣ 3 ♠ AR5 ♥ 3 ♦ 65 ♣ ARDV987 13		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>5 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 ♠	—	5 ♣	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																										
		—	—																										
2 ♣	—	2 ♦	—																										
3 ♣	—	3 ♦	—																										
3 ♠	—	5 ♣	—																										
—	—																												
Entame : ♥ Roi Par : Sud 5 ♣ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																											

2 ♣ = Fort indéterminé.

2 ♦ = Relais.

3 ♣ = Sept belles cartes, 19-23 HL et le plus souvent un singleton.

3 ♦ = Force à Carreau.

3 ♠ = Force à Pique, sans arrêt à Cœur, pour annoncer 3SA.

5 ♣ = Conclusion logique.

La défense commence par deux tours de Cœur et Sud coupe, joue deux tours d'atout puis Carreau. Vigilant, l'entameur plonge de l'As de Carreau pour limiter à onze levées. Si Ouest "oublie" de prendre son As de Carreau, le quatrième Pique du mort permet d'aligner douze plis...

Mieux valait éviter de jouer 3SA qui chute de deux sur l'entame Cœur évidente.

♠ RD103 ♥ 9854 ♦ 97 ♣ R94 ♠ A9762 ♥ R3 ♦ 642 ♣ A75 ♠ V5 ♥ DV2 ♦ ADV1085 ♣ D10 ♠ 84 ♥ A1076 ♦ R3 ♣ V8632		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>X</td></tr><tr><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	X	—	1 SA	—	2 ♦	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			1 ♦																						
—	1 ♥	1 ♠	X																						
—	1 SA	—	2 ♦																						
—	—	—																							
Entame : ♠ 8 Par : Est 2 ♦ -1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																							

X = Trois cartes à Cœur dans une main non-minimum. Contre de mini-soutien.

1SA = 6-10 H et le plus souvent au moins un arrêt à Pique.

2♦ = Au moins six cartes et 12-15 H.

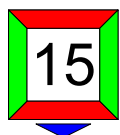
Nord plonge de l'As de Pique et il doit décider si le 8 de Pique est un singleton ou un doubleton.

Comme la deuxième option est plus fréquente, il retourne Roi de Cœur (dans la faible du mort) et Cœur pour l'As de son partenaire ; ce dernier lui donne la coupe et l'intervenant encaisse l'As de Trèfle avant de renvoyer Pique.

Le Roi de Carreau sera la sixième levée du flanc pour une de chute. Beau retour, bien joué !

♠ AD3
 ♥ AV9
 ♦ A108
 ♣ RD54

♠ RV
 ♥ 65
 ♦ 7654
 ♣ 109873



♠ 654
 ♥ R108
 ♦ RDV9
 ♣ AV6

♠ 109872
 ♥ D7432
 ♦ 32
 ♣ 2

Entame : ♣ 10

Par : Ouest 6SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 SA	—	6 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

6SA = 14 en face de 20-21 font 34-35 HL

Avec onze levées certaines (un Pique, deux Cœurs, quatre Carreaux et quatre Trèfles), il serait bien dommage de chuter ce chelem. Sur l'entame neutre du 10 de Trèfle, Ouest appelle le Valet du mort avant de jouer Pique pour la Dame et le Roi de Nord qui insiste à Trèfle, Sud défaussant un Pique.

La douzième levée viendra de l'impasse à Cœur, mais Ouest peut la faire dans les deux sens.

Il joue l'As de Trèfle, l'As de Pique et quatre tours de Carreau.

L'entameur a montré cinq cartes à Trèfle, quatre à Carreau et au moins deux à Pique. Comme il est 3-1-4-5 ou 2-2-4-5, c'est Sud qui est favori pour détenir la Dame de Cœur.

Ouest joue Roi de Cœur et Cœur pour le Valet, qui fait la levée.

Douze levées grâce à ce brillant compte de mains.



SÉJOUR

Carnac

Avec Michael Deprouw

Hôtel & Thalasso "les Salines" 4*

Du 21 au 28 novembre

A partir de 1345 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Le fief de Bridge Plus

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

 Les
SIMULTANÉS
du Roy René
 ♠ ♥ ♣ ♦

LES SIMULTANÉS DU ROY RENÉ
soutiennent


LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN



Durant le mois d' *Octobre*,

10%

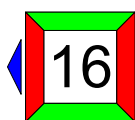
DE NOS BÉNÉFICES SERONT
REVERSÉS À LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN.

Ensemble, jouons pour l'espoir 



♠ D42
 ♥ 987
 ♦ A987
 ♣ A32

♠ 65
 ♥ AR2
 ♦ RD32
 ♣ DV98



♠ RV1098
 ♥ 654
 ♦ V4
 ♣ 1074

♠ A73
 ♥ DV103
 ♦ 1065
 ♣ R65

Entame : ♥ Dame

Par : Nord 2 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 SA	—
2 ♥	—	2 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♥ = Texas Pique, au moins cinq cartes, mais pas forcément de jeu.

Après l'As de Cœur, Nord joue immédiatement Carreau pour le Valet. En main à l'As, Ouest insiste à Cœur pour le Roi du déclarant. Il est urgent d'encaisser Roi-Dame de Carreau pour défausser le dernier Cœur du mort avant de jouer Pique pour le Valet et la Dame d'Ouest. La défense a droit à cinq levées : As-Dame de Pique, l'As de Carreau et As-Roi de Trèfle. Bravo pour cette défausse urgente.

Si le déclarant joue atout avant les Carreaux, il devra se résoudre à chuter d'une levée.

Un flanc improbable permet cependant de faire chuter : En main à la Dame de Pique, Ouest rejoue Carreau, Est défaussant un Trèfle. Quand celui-ci prend la main à l'As de Pique, il rejoue Roi de Trèfle, Trèfle pour l'As et Trèfle, coupé par Est. Trouver ce flanc semble peu réaliste...

♠ A72 ♥ D4 ♦ A54 ♣ R6432 ♠ DV1095 ♥ A95 ♦ D2 ♣ DV8 ♠ R4 ♥ RV32 ♦ R83 ♣ A975 ♠ 863 ♥ 10876 ♦ V10976 ♣ 10 17		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♠</td><td>X</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♠	X	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♠	X															
—	3 SA	—	—															
—																		
Entame : ♠ Dame Par : Ouest 3SA =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

X = Au moins 12 H, court à Pique, un support pour les autres couleurs.

3SA = Au moins 12 H, au moins un arrêt Pique sans quatre cartes à Cœur.

Le seul moyen de gagner ce contrat en cas de partage 3-1 des Trèfles consiste à mettre Nord dans une situation de "chantage".

Après l'As de Pique, Ouest joue le 4 de Cœur. Si Nord plonge de l'As, il offre trois levées de Cœur soit neuf au total.

Et si Nord fournit un petit Cœur, le déclarant "vole" la levée du Roi, avant de se rabattre sur l'affranchissement des Trèfles.

Grâce à cet habile contretemps, le contrat est assuré sans que la défense puisse y faire quelque chose.

♠ A3 ♥ 2 ♦ ARV875 ♣ RD108 ♠ RV8 ♥ RDV98 ♦ 3 ♣ 7653 ♠ 7642 ♥ 43 ♦ D109 ♣ AV94 18 ♠ ♠ D1095 ♥ A10765 ♦ 642 ♣ 2 Entame : ♥ As Par : Est 5♣ +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>X</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♦	1 ♥	X	4 ♥	4 SA	—	5 ♣	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
—	1 ♦	1 ♥	X																			
4 ♥	4 SA	—	5 ♣																			
—	—	—																				

X = Exactement quatre cartes à Pique si vous jouez la "collante", sinon 1♠.

4♥ = Cinq atouts dans une main faible et distribuée, c'est un barrage.

4SA = Bicolore mineur avec exactement quatre Trèfles (sinon 5♣ avec un 5-5) et un jeu fort.

5♣ = Est préfère le fit 4-4.

Au contrat de 5♣, Sud entame de l'As de Cœur et contre-attaque Pique pour l'As du mort. Ouest joue Roi-Dame de Trèfle, Carreau pour la Dame, Cœur coupé et deux autres tours d'atout. Cela permet de réussir douze levées.

Si le camp Est-Ouest joue à l'atout Carreau, Ouest ne fera que onze levées...

A noter que le contrat de 4♥ gagne en Nord-Sud.

♠ A 108 ♥ V987 ♦ 1064 ♣ A84 ♠ 3 ♥ AR54 ♦ ADV87 ♣ R32 ♠ RDV97 ♥ 106 ♦ 95 ♣ DV107 ♠ 6542 ♥ D32 ♦ R32 ♣ 965 19		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♦	1 ♠	—	2 ♠	X	—	3 ♦	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	—	1 ♦	1 ♠																		
—	2 ♠	X	—																		
3 ♦	—	—	—																		
Entame : ♠ Roi Par : Nord 3 ♦ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

X = Court à Pique, au moins 15-16 H.

3 ♦ = Sans couleur quatrième, Sud choisit les Carreaux, Nord en aura très souvent cinq.

Nord coupe le deuxième tour de Pique, et, si les Cœurs ne sont pas 3-3, devra en couper un.

Mais attention au timing. Il faudrait faire deux tours d'atout avant, pour faire une Manœuvre de Guillemard, tout en profitant de la seule remontée certaine au mort, le Roi de Carreau, pour faire l'impasse à Trèfle.

Le bon plan se précise : Carreau pour le Roi et Trèfle vers le Roi. Qu'Ouest plonge de l'As ou non n'y change rien, le déclarant fera le Roi, donne un deuxième tour d'atout, et joue trois tours de Cœur, Ouest possédant à la fois le quatrième Cœur et le dernier atout, le Cœur perdant sera coupé au mort. Plus un.

♠ 54 ♥ V98 ♦ RV43 ♣ DV103 ♠ AV98 ♥ R3 ♦ 765 ♣ A875 ♠ 3 ♥ D10742 ♦ 982 ♣ R964 ♠ RD10762 ♥ A65 ♦ AD10 ♣ 2 20		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>6 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																							
	—	1 ♣	—																							
1 ♠	—	2 ♠	—																							
2 SA	—	3 ♠	—																							
4 SA	—	5 ♥	—																							
6 ♠	—	—	—																							
Entame : ♣ Dame Par : Sud 6 ♠ =	Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★★ ★																									

2♠ = 12-16 DH.

2SA = Enchère d'essai généralisée, souvent avec un espoir de chelem comme ici.

3♠ = Minimum.

4SA = Blackwood.

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

6♠ = Le grand chelem est improbable en face d'une ouverture minimum.

Flash visuel : mains miroir = plan de jeu d'élimination et remise en main. Après l'As de Trèfle, coupez un Trèfle avant de jouer Pique pour l'As, Trèfle coupé, Pique pour le Valet, Trèfle coupé, Cœur pour le Roi, Cœur pour l'As et Cœur coupé du côté court. Poursuivez par Carreau pour le 10 ; en main au Valet, l'entameur doit rejouer Carreau dans la fourchette As-Dame. Félicitations si vous avez joué ainsi.

♠ AD4 ♥ ARV4 ♦ 3 ♣ AR652 ♠ R75 ♥ 96 ♦ R1072 ♣ 10874 ♠ 632 ♥ 832 ♦ AV986 ♣ V3 ♠ V1098 ♥ D1075 ♦ D54 ♣ D9 Entame : ♠ Valet Par : Nord 3SA =		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♣	—	1 ♦	—	2 ♥	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		1 ♣	—																			
1 ♦	—	2 ♥	—																			
2 ♠	—	2 SA	—																			
3 SA	—	—	—																			

2♥ = Bicolore à saut, 20 HL et plus. Le bicolore à saut rend la séquence forcing de manche

2♠ = Quatrième couleur forcing, demande d'arrêt pour jouer 3SA.

2SA = Maximum et au moins un arrêt Pique.

En situation forcing de manche, 2SA est plus fort que 3SA.

3SA = Minimum.

Sur l'entame du Valet de Pique, Ouest fournit le Roi. Après l'As, Nord doit manier les Trèfles pour essayer de réussir quatre plis dans cette couleur.

Le meilleur jeu consiste à jouer un petit vers le Valet en espérant la Dame placée (50% de chances).

En main à la Dame, l'entameur insiste du 10 de Pique. Nord se contente de neuf levées qu'il tente ou non l'impasse à la Dame de Cœur (mais il est bien joué de la tenter, en tournoi par paires, il faut prendre des risques pour essayer de faire des surlevées).

♠ A63 ♥ V987 ♦ V1098 ♣ AD ♠ 985 ♥ 54 ♦ R652 ♣ V963 ♠ V42 ♥ D106 ♦ D73 ♣ R1042 ♠ RD107 ♥ AR32 ♦ A4 ♣ 875 22 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
			—											
1 SA	—	—	—											
Entame : ♦ Valet Par : Sud 1SA =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆													

Sud ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Le déclarant appelle le Roi de Carreau du mort.

La seule reprise du mort vient de sauter, il faut profiter de la présence au mort pour faire quelque chose d'utile.

Sud laisse filer le 9 de Pique en espérant le Valet de Pique second ou troisième placé. En main à l'As, le retour Carreau s'impose et Sud réussit sept levées car le Valet de Pique tombe sur Roi-Dame.

Si Sud jouait Pique pour le Roi à la deuxième levée, il ne pourrait plus gagner son contrat...

Juste fait grâce à ce bon maniement de couleur.

♠ 862 ♥ AD1094 ♦ 843 ♣ AR ♠ ARV94 ♥ 763 ♦ — ♣ DV1095 ♠ D75 ♥ RV8 ♦ ARD102 ♣ 43 ♠ 103 ♥ 52 ♦ V9765 ♣ 8762 23 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>2 ♥</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	2 ♥	3 ♣	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	1 ♥	2 ♥	3 ♣															
—	4 ♥	—	—															
—																		
Entame : ♠ Roi Par : Ouest 4 ♥ -1	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

2♥ = Michaël précisé, bicolore Pique-Trèfle au moins 5-5, belles couleurs.

3♣ = Cue-bid le plus cher (par rapport à l'autre cue-bid possible à 2♠), pour la couleur la plus chère des deux restantes (Carreau et Cœur), donc un fit à Cœur, au moins 13 DH, forcing de manche.

4♥ = Ouverture minimum.

Entame du Roi de Pique (quand on a un singleton ou une chicane comme ici).

Pour obtenir la coupe à Carreau dans sa chicane, après le Roi et l'As de Pique (Nord sait grâce à la parité que Sud coupe) il est impératif de repartir du Valet, une carte anormalement haute qui demande le retour dans la plus chère des couleurs restantes, atout exclu.

Quand Nord coupe le retour Carreau, c'est la quatrième et dernière levée de la défense.

A noter que si Sud contre-attaque Trèfle à la quatrième levée, il offre le contrat.

♠ AV52 ♥ 6 ♦ ARV8 ♣ RD85 ♠ RD8 ♥ AV1087 ♦ 43 ♣ A72 ♠ 109643 ♥ 543 ♦ D92 ♣ 43 ♠ 7 ♥ RD92 ♦ 10765 ♣ V1096 24		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>X</td><td>—</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♥	—	3 ♥	X	—	3 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♦	1 ♥	—															
3 ♥	X	—	3 ♠															
—	—	—																
Entame : ♥ Roi Par : Est 3 ♠ =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

3♥ = Quatre atouts dans une main faible et distribuée, c'est un barrage.

X = Au moins 16-17 H et court à Cœur.

3♠ = Au moins quatre cartes.

Sud entame du Roi de Cœur qui fait la levée. Devant le danger représenté par les Carreaux du mort, l'entameur contre-attaque du Valet de Trèfle.

La défense fera l'As de Trèfle et Roi-Dame de Pique pour juste fait, les deux Cœurs perdants étant coupés du côté court.

Bien joué Ouest, Nord-Sud gagnaient 3♥.

Il est ici très difficile de surenchérir à 4♥ qu'Ouest va sûrement contrer pour une de chute soit 100 au lieu de 140.

♠ 32
 ♥ A875
 ♦ 42
 ♣ RV965

♠ DV1094
 ♥ V962
 ♦ 97
 ♣ 42

♠ AR875
 ♥ RD10
 ♦ A853
 ♣ 3



♠ 6
 ♥ 43
 ♦ RDV106
 ♣ AD1087

Entame : ♠ As

Par : Nord 5 ♣ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
2 SA	4 ♠	5 ♣	X
—	—	—	
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5, belles couleurs.

4♠ = Cinq atouts dans une main faible et distribuée, c'est un barrage, le plus souvent avec un singleton.

X = Punitif. Nord va sans doute chuter, et Est ne gagne pas de contrat au palier de 5.

Au contrat de 5♣ contré, Est entame de l'As de Pique, et rejoue le Roi de Cœur pris de l'As.

Le déclarant joue deux tours d'atout avant de jouer Carreau.

L'entameur plonge de l'As de Carreau pour encaisser la Dame de Cœur.

Une de chute et 100 pour le camp Est-Ouest.

C'est un excellent sacrifice car Est-Ouest gagnaient le contrat de 4♠. Mais une surenchère à 5♠ aurait été une fatale "crème renversée".



RÉVEILLON

Le Poulignien

Avec Benoît Ribaut

Hôtel Westotel 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1145 €**

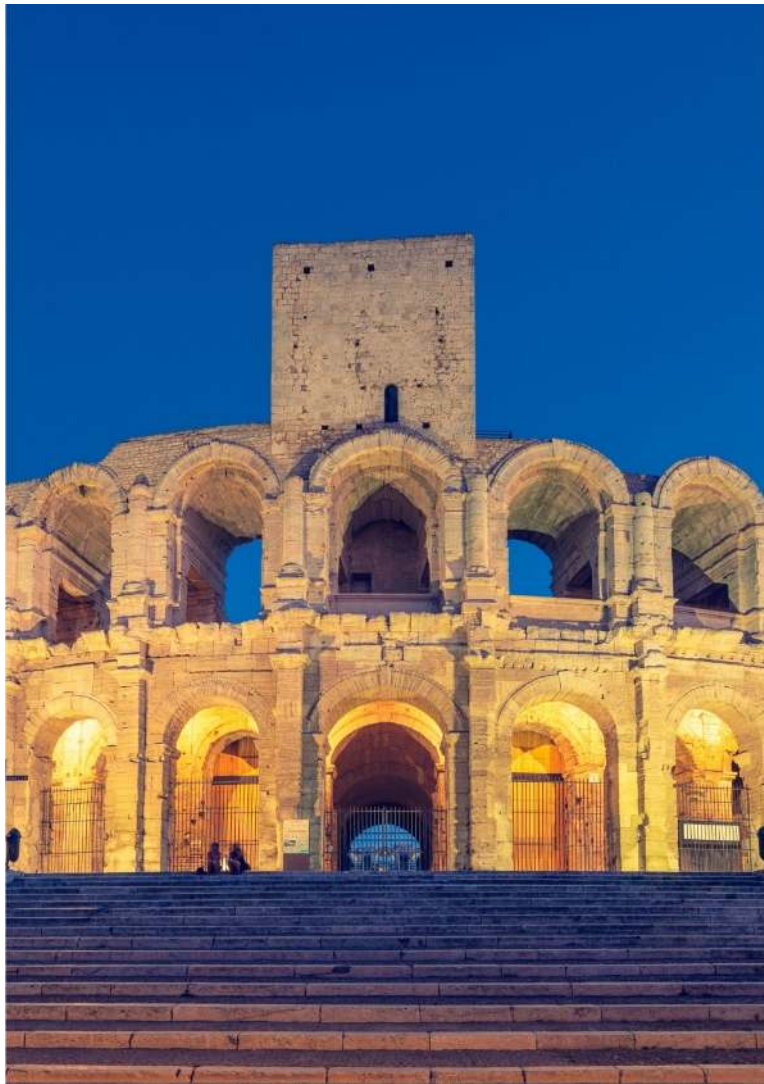
Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Une excursion incluse

Piscine en rooftop convertie

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74





REVEILLON

Arles

Avec Corinne Cametti-Faivre

Hôtel Mercure Atrium 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1075 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Soirée du réveillon festive et spectaculaire

Le charme provençal

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ 43
♥ A65
♦ R1052
♣ 10843

♠ A102
♥ 8743
♦ A7
♣ RD75

26

♠ D976
♥ V109
♦ 843
♣ V62

♠ RV85
♥ RD2
♦ DV96
♣ A9

Entame : ♠ 6

Par : Est 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

Est ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Sud entame du 6 de Pique, sa seule couleur quatrième. En main à l'As, Nord retourne le 10 en pair-impair du résidu.

Est passe le Valet et l'entameur comprend qu'il ne doit pas rejouer Pique sous peine d'offrir un pli si le déclarant possède encore Roi-8.

A la vue du mort, le retour du Valet de Cœur s'impose, dans un souci de neutralité. Après le Roi de Cœur, Est affranchit les Carreaux. Nord prend la main et rejoue Pique. Le déclarant sera limité à huit plis.

Si Sud rejoue Pique à la troisième levée ou défause un Pique ultérieurement, le déclarant fera une neuvième levée. Un petit cadeau avec une grosse conséquence en tournoi par paires.

♠ D94 ♥ AD10 ♦ D8752 ♣ V4 ♠ 106532 ♥ 5 ♦ R96 ♣ RD103 ♠ 7 ♥ R63 ♦ V1043 ♣ A8652 ♠ ARV8 ♥ V98742 ♦ A ♣ 97 Entame : ♣ Roi Par : Sud 4♥ -1 27		Sud Ouest Nord Est 1 ♥ — 2 SA — 4 ♥ — — —
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2SA = Fitté. Trois atouts et 11-12 DH.

Est peut réussir un joli flanc à condition que Sud possède au moins deux cartes à Trèfle. Comme l'entame du Roi garantit la Dame, Est prend la Dame de l'As avant de rejouer son singleton Pique.

Sud plonge de l'As avant de tenter l'impasse Cœur ; en main au Roi d'atout, Est peut donner la main à son partenaire, il joue Trèfle pour la Dame de l'entameur et ce dernier, ayant bien compris le plan de son partenaire, renvoie Pique, coupé pour une de chute.

Même si Sud refusait l'impasse Cœur (ce qu'il ne devrait pas faire en tournoi par paires), le résultat serait identique car Est détient le Roi de Cœur troisième.

♠ AD104 ♥ V1096 ♦ D3 ♣ 432 ♠ 6 ♥ R54 ♦ AV985 ♣ RD106 ♠ 9832 ♥ A32 ♦ 764 ♣ AV5 ♠ RV75 ♥ D87 ♦ R102 ♣ 987 Entame : ♥ Valet Par : Ouest 2♦ +2 28		Sud Ouest Nord Est — 1 ♦ — 1 ♠ — 2 ♣ — 2 ♦ — — — —
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♦ = Au moins deux cartes et 5-10 H, enchère de préférence.

Après l'As de Cœur, le déclarant laisse filer le 7 de Carreau en espérant que Sud détienne Dame-10 ou Roi-10 au moins troisièmes, ce qui est deux fois plus fréquent que Roi-Dame placés. En main à la Dame d'atout, Nord continue Cœur. Ouest prend du Roi, joue Trèfle pour le Valet et Carreau vers le Valet quand Sud fournit le 10.

Grâce à ce bon maniement de couleur, le déclarant réussit dix plis et inscrit 130 dans sa colonne. Mieux valait éviter 3SA qui chute d'une sur l'entame ou le retour Pique.

♠ V96 ♥ AV1097 ♦ RV9 ♣ 43 ♠ R8754 ♥ R2 ♦ D87 ♣ V75 ♠ 2 ♥ 86543 ♦ A654 ♣ 982 ♠ AD103 ♥ D ♦ 1032 ♣ ARD106		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♣</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♣	1 ♥	1 ♠	4 ♥	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		—	—																		
1 ♣	1 ♥	1 ♠	4 ♥																		
4 ♠	—	—	—																		
Entame : ♥3 Par : Nord 4♠-1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																			

1♠ = Au moins cinq cartes si vous jouez la collante, sinon au moins quatre.

4♥ = Barrage avec cinq atouts, une main faible et distribuée.

4♠ = Pas d'autre enchère possible après le barrage adverse, il faut donner le fit.

Après l'As de Cœur, Ouest, à la vue du mort réalise que les levées de la défense ne peuvent provenir que des Carreaux, et pour cela Est doit détenir l'As.

Pour réaliser trois levées à Carreau, il est impératif de contre-attaquer du Valet afin de forcer la Dame du déclarant tout en conservant la fourchette Roi-9 sur le 10 du mort...

Une de chute ; bravo si vous avez rejoué la carte technique.

Le contrat de 4♥ chute également, de deux levées, sauf si le déclarant devine la position des Carreaux, ou arrive à mettre Nord en main pour que ce soit lui qui joue les Carreaux.

♠ DV9 ♥ AD3 ♦ 1054 ♣ A1098 ♠ A8765 ♥ V872 ♦ 32 ♣ 76 ♠ 42 ♥ R65 ♦ ADV98 ♣ R32 ♠ R103 ♥ 1094 ♦ R76 ♣ DV54 30 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♦															
—	3 SA	—	—															
—																		
Entame : ♠ 6 Par : Ouest 3SA -1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

3SA = 12-15 H, régulier, des arrêts dans les autres couleurs. Cette enchère dénie une majeure quatrième.

Nord entame du 6 de Pique en quatrième meilleure. Sud prend du Roi et joue le 10 en pair-impair du résidu.

Le déclarant fournit la Dame au deuxième tour et l'entameur comprend que son partenaire possède trois cartes dans cette couleur (avec RV103, Sud rejouerait le Valet au deuxième tour).

Nord laisse passer en espérant que Sud possède une reprise de main, comme ici le Roi de Carreau.

Une de chute grâce à ce coup à blanc en défense.

♠ RV5 ♥ A8763 ♦ RV ♣ 865 ♠ A 10 8 6 ♥ R 10 ♦ A 10 5 4 ♣ R 9 7 ♠ 4 ♥ V 9 4 ♦ D 9 8 7 2 ♣ A 10 3 2 31 ♠ D 9 7 3 2 ♥ D 5 2 ♦ 6 3 ♣ D V 4		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>X</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	X	2 ♥	2 ♠	—	—	3 ♥	—	—	3 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	1 ♥	X	2 ♥																			
2 ♠	—	—	3 ♥																			
—	—	3 ♠	—																			
—	—																					
Entame : ♣ 5 Par : Sud 3 ♠ =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																					

X = Court à Cœur, au moins 12 H, un support pour les autres couleurs.

2♥ = 6-10 DH.

2♠ = Un peu de jeu, un peu de Piques.

3♥ = Compétitif, en vertu du singleton à Pique.

3♠ = Compétitif, pour les gagner en vertu du probable fit neuvième et des Rois placés derrière l'ouvreur.

La défense fera un Cœur, un Carreau et un Trèfle. Il faut manier les Piques.

Est ayant surenchéri et Ouest ouvert, le Roi de Pique est très probablement chez ce dernier.

Le bon plan se précise, Trèfle pour la Dame pour rentrer en main, et la Dame de Pique laissée filée, pour ne perdre qu'un seul atout. Neuf levées.

Atout Cœur, huit levées sur la meilleure défense, au palier de 4 (contré) ce serait trop cher.

♠ 108 ♥ D7 ♦ V9542 ♣ AV97 ♠ 3 ♥ A864 ♦ 1083 ♣ R8543 ♠ ADV97654 ♥ V32 ♦ A ♣ 6 ♠ R2 ♥ R1095 ♦ RD76 ♣ D102 32		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est											
	—	—	4 ♠											
—	—	—												
Entame : ♦ Roi Par : Est 4 ♠ =		Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★★												

4♠ = Pas d'espoir de chelem en face d'un passeur d'entrée, barrons les adversaires.

Sur une ouverture d'1♠, Nord-Sud pourraient trouver la défense à 5♥X, pour seulement 500.

Après l'As de Carreau, Est joint le mort par l'As de Trèfle pour jouer un petit Cœur.

Nord joue un petit et le déclarant fournit le Valet. En main à l'As, Sud ne peut pas rejouer atout sous son Roi second, il contre-attaque de la Dame de Trèfle. Le déclarant coupe et joue Cœur pour la Dame et le Roi de Nord. Si ce dernier joue atout, il suffit de plonger de l'As de Pique pour jouer Cœur coupé ; la défense ne fera que trois plis, deux à Cœur et le Roi d'atout.

Si Nord plongeait de l'As de Cœur pour contre-attaquer Pique, le déclarant affranchirait alors une levée d'honneur, bien joué.

Mais si Est joue Cœur vers la Dame à la deuxième levée, c'est Nord qui prend de l'As et joue atout, il ne sera plus possible de couper le moindre Cœur, moins un.

♠ 32 ♥ 875 ♦ ARV108 ♣ ARD ♠ 876 ♥ RV94 ♦ 763 ♣ V103 33 ♠ RV1095 ♥ D103 ♦ 2 ♣ 9872 ♠ AD4 ♥ A62 ♦ D954 ♣ 654		Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—
Entame : ♠ Valet Par : NS 3SA +2		3 SA	—	—	—
♠ V42 ♥ 932 ♦ R983 ♣ R107 ♠ 1095 ♥ 8754 ♦ V2 ♣ AV54 34 ♠ AR876 ♥ AR ♦ 654 ♣ 632 ♠ D3 ♥ DV106 ♦ AD107 ♣ D98		Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♠
Entame : ♥ Dame Par : EO 2 ♠ =		X	2 ♠	—	—
♠ RV32 ♥ A87 ♦ AR54 ♣ D9 ♠ 94 ♥ RD96 ♦ V98 ♣ ARV3 35 ♠ 6 ♥ V10542 ♦ 762 ♣ 10872 ♠ AD10875 ♥ 3 ♦ D103 ♣ 654		Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	X	4 ♠	—
Entame : ♣ As Par : NS 4 ♠ +1		—	—		
♠ 874 ♥ DV109 ♦ R32 ♣ R54 ♠ RD10 ♥ 3 ♦ AD1087 ♣ D1097 36 ♠ V95 ♥ 87654 ♦ V9 ♣ AV8 ♠ A632 ♥ AR2 ♦ 654 ♣ 632		Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	—	1 ♥
Entame : ♥ Dame Par : EO 2 ♦ +2		—	2 ♣	—	2 ♦
		—	—	—	

♠ V92 ♥ 764 ♦ 972 ♣ ADV5 Entame : ♦ Dame Par : NS 2♠ +1 ♠ A8743 ♥ RD108 ♦ A3 ♣ 32 37 ♠ D106 ♥ A32 ♦ DV108 ♣ R104 ♠ R5 ♥ V95 ♦ R654 ♣ 9876	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—
	1 SA	—	2 ♥	—
	2 ♠	—	—	—
♠ A63 ♥ 542 ♦ R103 ♣ AV98 Entame : ♥ Dame Par : EO 3SA +2 ♠ RV875 ♥ 76 ♦ 62 ♣ R542 38 ♠ 42 ♥ AR3 ♦ ADV98 ♣ D103 ♠ D109 ♥ DV1098 ♦ 754 ♣ 76	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA
	—	3 SA	—	—
	—			
♠ 8543 ♥ D103 ♦ ARD10 ♣ V9 Entame : ♦ Dame Par : NS 1SA = ♠ V96 ♥ R65 ♦ 9865 ♣ 832 39 ♠ A7 ♥ V874 ♦ V74 ♣ D1076 ♠ RD102 ♥ A92 ♦ 32 ♣ AR54	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	—	—
♠ ARD987 ♥ V106 ♦ AR2 ♣ 4 Entame : ♦ Dame Par : EO 4♠ = ♠ 32 ♥ A85 ♦ DV1097 ♣ V103 40 ♠ V65 ♥ D932 ♦ 85 ♣ R875 ♠ 104 ♥ R74 ♦ 643 ♣ AD962	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—	2 ♠
	—	4 ♠	—	—
	—			



ATOUT BRIDGE

Vivons le bridge autrement !

LE JOURNAL QUI MODERNISE VOTRE JEU



Stratégie, passion, performance :
tout l'univers du bridge
dans votre magazine.



CONSEILS D'EXPERTS

Progresser avec
les meilleurs
joueurs.



ANALYSES DE PARTIES

Comprenez
les clés des
belles donnes.



TECHNIQUES & ENCHÈRES

Des dossiers
pratiques pour
élever votre jeu.



ACTUALITÉS DU BRIDGE

Restez informé
de toute la vie
du bridge.

DÉCOUVREZ LE NOUVEAU NUMÉRO
DÈS MAINTENANT !



REJOIGNEZ LA COMMUNAUTÉ
ATOUT BRIDGE !

www.atoutbridge.com



Une communauté
de passionnés



Des contenus exclusifs



Disponible en version
papier et digitale