



les  
**Simultanés**

du Roy René

Saison 2024 - 2025

**Mercredi 25 septembre 2024**

**Après-midi - N° 16**



## **5<sup>ème</sup> Festival des Simultanés**

Du 2 au 29 septembre 2024

Points d'experts offerts & doublés

Un challenge individuel

**De nombreux lots & 2 voyages à gagner**



**Résultats :** [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

*Des donnes commentées*

*Vos réactions*

*Des experts en « live »*

...

<p>♠ 104 ♥ 873 ♦ D9542 ♣ AR6</p> <p>♠ 98753 ♥ A95 ♦ 6 ♣ 9532</p> <p>Entame : ♦ 6 Par : Sud 4♥ -1</p>	<p>♠ A62 ♥ 4 ♦ ARV1083 ♣ 874</p> <p>1</p> <p>♠ RDV ♥ RDV1062 ♦ 7 ♣ DV10</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	1 ♦
		1 ♥	—	2 ♥	3 ♦
		4 ♥	—	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

3♦ = Six belles cartes, pas nécessairement une main très forte.  
 4♥ = "Seulement" 15 H, mais seulement cinq perdantes.

Est fait la première levée du 8 et, même s'il connaît les singletons d'Ouest et Sud, insiste de l'As (préférentiel Pique mais, à la vue du mort, Ouest ne pourra pas se tromper), Sud coupe du 10.

N'étant pas pressé de faire son As (il le fera toujours), Ouest défausse et Sud joue Cœur. Ouest laisse passer, prend le tour suivant (Nord confirme son As de Pique, en défaussant selon son système) et joue Pique pour l'As de son partenaire, qui insiste à Carreau.

Sud n'y peut rien, le 9 d'atout d'Ouest est promu, excellente défense !  
 Mais si Ouest a surcoupé le second tour de Carreau, Sud gagne facilement son contrat...

<p>♠ V952 ♥ 103 ♦ 8743 ♣ V92</p> <p>♠ A10743 ♥ 862 ♦ DV ♣ AR4</p> <p>Entame : ♥ 5 Par : Est 3SA +1</p>	<p>♠ D ♥ DV9 ♦ AR10962 ♣ 873</p> <p>2</p> <p>♠ R86 ♥ AR754 ♦ 5 ♣ D1065</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	1 ♦
		1 ♥	1 ♠	—	2 ♦
		—	2 ♥	—	2 SA
		—	3 SA	—	—
		—	—	—	—
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★☆☆			

1♠ = Au moins cinq cartes, si vous jouez la "collante". Sinon, au moins quatre.  
 2♦ = Main irrégulière, première zone.  
 2♥ = Cue-bid. Demande d'information.  
 2SA = Un arrêt Cœur au moins, sans trois cartes à Pique.

Est prend la première levée, joue Carreau pour la Dame, surprend le Valet de l'As et tire quatre autres tours de la couleur, Sud jetant deux Cœurs, un Trèfle et deux Piques, espérant qu'Ouest n'ait pas la Dame seconde (probable, si Nord a fournit ses Carreaux pour montrer une "tenue" à Pique).

Pas plus de dix levées pour Est, sauf s'il a négligé de surprendre à Carreau...  
 La difficile entame Trèfle limite le déclarant à neuf levées.

♠ 3  
 ♥ AR  
 ♦ R1084  
 ♣ RV10975  
 ♠ AD954  
 ♥ V2  
 ♦ D76  
 ♣ A83  
 ♠ RV2  
 ♥ D976  
 ♦ V952  
 ♣ 64  
 ♠ 10876  
 ♥ 108543  
 ♦ A3  
 ♣ D2



Entame : ♠ 2

Par : Nord 3 ♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	2 ♣	2 ♠
—	—	2 SA	—
3 ♣	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

2SA = Six Trèfles et quatre Carreaux, intervention maximum (13-17 H).

Avec un bicolore 5-5, on intervient par 2SA au premier tour.

Ouest prend l'entame de l'As puis contre-attaque As de Trèfle et Trèfle, afin d'empêcher toute coupe à Carreau du côté court. Nord devra concéder deux levées dans la couleur, juste fait.

Atout Pique, cinq levées pour la défense, et même six si Sud parvient à couper un Carreau. Mais sans distribution, à vulnérabilité défavorable, le camp Est-Ouest n'ira pas au palier de 3. Contré (Sud peut l'envisager) ou chute de deux levées, la note serait alors très mauvaise...



## Saillon - Suisse

«Les bains de Saillons» 4\*

A partir de 1645 €

1/2 pension - bridge inclus



# Réveillon à Bordeaux

Du 28 décembre au 3 janvier



## Bordeaux

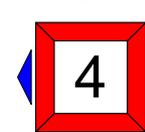
«Mercure Chartrons» 4\*  
A partir de 1095 €

1/2 pension -  
**PARKING OFFERT**  
Bridge inclus



♠ D987  
♥ 1082  
♦ D1073  
♣ D5

♠ A5  
♥ AD9763  
♦ R82  
♣ 93



♠ R103  
♥ V5  
♦ V9  
♣ AR10764

♠ V642  
♥ R4  
♦ A654  
♣ V82

Entame : ♣ Dame

Par : Ouest 2♥ +1

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—	1 ♠
	2 ♣	2 ♥	—	—
	—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, et une valeur d'ouverture.

2♥ = Six belles cartes, main de première zone.

Nord fait la première levée, insiste dans la couleur pour le Roi de Sud, qui poursuit de l'As. Plutôt que de risquer une surcoupe ou une promotion d'atout, le déclarant défasse une de ses perdantes et la défense ne peut plus rien faire. Neuf levées pour Ouest.

En effet, un autre retour que Trèfle permet à Ouest de prendre la main et de purger les atouts. Et une continuation Trèfle, en coupe et défasse, la pire des solutions, serait coupée par Est (avec un petit si Nord ne coupe pas, gros s'il coupe), dans ce cas, le déclarant fera même dix levées.

<p>♠ 82 ♥ AR85 ♦ 1094 ♣ D763</p> <p>♠ ARV10975 ♥ D ♦ ARD3 ♣ R</p> <p>♠ 63 ♥ V762 ♦ 65 ♣ V9852</p> <p>♠ D4 ♥ 10943 ♦ V872 ♣ A104</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	—	2 ♦	—	2 ♥	—	4 ♠	—	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																					
—	2 ♦	—	2 ♥																					
—	4 ♠	—	—																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Ouest 4♠ +1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																							

2♦ = Forcing de manche.

2♥ = Pas d'As, pas deux Rois, pas 8 H.

4♠ = Un saut à la manche indique qu'il manque au moins deux As.

Nord contre-attaque atout à la seconde levée, pour ne rien compromettre.

Le déclarant prend, encaisse deux tours de Carreau, coupe un Carreau, revient en main en coupant un Cœur, purge les atouts et concède l'As de Trèfle. Plus un.

Si Ouest a commencé par purger les atouts, seulement dix levées.

S'il a tiré trois tours de Carreau avant la coupe, même chose, Nord coupant du 8...

<p>♠ D954 ♥ 762 ♦ 873 ♣ R76</p> <p>♠ 82 ♥ D943 ♦ AD104 ♣ 852</p> <p>♠ 73 ♥ ARV108 ♦ RV65 ♣ V4</p> <p>♠ ARV106 ♥ 5 ♦ 92 ♣ AD1093</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>3 ♥</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	2 ♥	3 ♥	4 ♠	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 ♥																	
2 ♥	3 ♥	4 ♠	—																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Nord 4♠ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

2♥ = Bicolore Pique-Trèfle, au moins 5-5, belles couleurs.

3♥ = Un gros 2♥ (8-11 DH).

4♠ = Fit neuvième et deux honneurs utiles, ne me dites pas "je n'ai que 5 H..."

La vulnérabilité défavorable dissuade le camp Est-Ouest de surenchérir.

Sur l'As de Cœur, Ouest fournit le 9, préférentiel Carreau, signal classique avec un singleton au mort dans la couleur entamée dans un contrat à la couleur. Est contre-attaque d'un petit Carreau, prometteur, ou, mieux, Roi de Carreau et Carreau. Juste fait, mais plus un sur un autre retour.

Atout Cœur, entame As-Roi de Pique puis As de Trèfle et Trèfle.

Au palier de 5, sans doute contré par Sud, 500 pour Nord-Sud, un "zéro" pour Est-Ouest...

<p>♠ AD105 ♥ 4 ♦ AR97 ♣ AV83</p> <p>♠ V963 ♥ ARD93 ♦ D104 ♣ 5</p>	<p>♠ 872 ♥ V105 ♦ V652 ♣ 742</p> <p><b>7</b></p> <p>♠ R4 ♥ 8762 ♦ 83 ♣ RD1096</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		—	1 ♥	X	—
		3 ♣	—	3 ♥	—
		3 ♠	—	4 ♣	—
		4 ♠	—	4 SA	—
		5 ♦	—	6 ♣	—
		—	—	—	—
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Sud 6 ♣ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

- 3 ♣ = Au moins cinq cartes, 8-10 H. Dénie quatre cartes à Pique.
- 3 ♥ = Cue-bid, demande d'arrêt Cœur en priorité.
- 3 ♠ = Pas d'arrêt Cœur, force à Pique.
- 4 ♣ = Le fit, ambition de chelem.
- 4 ♠ = Contrôle déniaut celui des couleurs rouges.
- 5 ♦ = Une clé.

Vous coupez le second tour de Cœur (ou prenez le retour atout) mais ne purgez pas les atouts !  
 Pique pour le Roi, Cœur coupé de l'As, atout pour la main, Cœur coupé du Valet, As de Pique, Pique coupé maître (inutile de tirer la Dame pour l'instant), les atouts, As-Roi de Carreau puis la Dame de Pique (défausse du dernier Cœur). Vous avez valorisé vos enchères !

<p>♠ RD108 ♥ V1062 ♦ 73 ♣ R93</p> <p>♠ AV65 ♥ 83 ♦ AD54 ♣ D65</p>	<p>♠ 43 ♥ AR54 ♦ 1082 ♣ V872</p> <p><b>8</b></p> <p>♠ 972 ♥ D97 ♦ RV96 ♣ A104</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1 ♦	—	1 ♥
		—	1 ♠	—	1 SA
		—	—	—	—
<p>Entame : ♠ 9</p> <p>Par : Est 1SA -2</p>		<p>Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier, l'arrêt Trèfle n'est pas garanti.

Cherchant l'entame la plus neutre, Sud sélectionne le 9 de Pique, en "top of nothing", ne voulant pas entamer sous ses honneurs, même en connaissant quatre cartes dans la couleur au mort.

Le déclarant, au fait de la situation, ne prend qu'au troisième tour et, en manque de levées, joue Carreau vers son 10, Sud prend et contre-attaque Cœur (Est, avec As-Roi-Valet de Cœur, aurait sans doute joué Cœur avant Carreau), moins risqué que Trèfle. Est prend, joue Carreau pour la Dame, qui tient (enfin une bonne nouvelle), As de Carreau (mauvaise nouvelle, encore...) et Carreau. Sud prend et insiste à Cœur, Est prend et en rejoue, espérant que la défense lui offre une levée de Trèfle. Peine perdue, Nord prend, tire son Pique et joue Trèfle, moins deux.

Sur entame Carreau, Est fait une levée de plus, deux s'il parvient à affranchir un Trèfle...

# Le conseil du mois

Septembre 2024

Prendre ou laisser passer ?

1

♠ R104
♥ 62
♦ D10964
♣ 752



♠ A32
♥ AV4
♦ RV3
♣ AR64

S	O	N	E
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Roi de Cœur, le 3 en Est.

Vous pourriez être tenté de prendre l'entame de l'As et de jouer Carreau pour les affranchir, en espérant l'As en Ouest car, dans ce cas, votre Valet encore second à Cœur constituerait un deuxième arrêt. Vous jouez ainsi votre contrat à 50%, mais il y a mieux à faire !

Laissez passer l'entame, non pas pour couper les communications de la défense dans la couleur (en cas du partage 5-3, le seul pouvant vous faire chuter), en espérant l'As de Carreau en Ouest cette fois, mais pour empêcher Ouest d'insister à Cœur. S'il le fait, vous avez deux arrêts deux arrêts dans la couleur et le temps de déloger l'As de Carreau, sans dommage où qu'il soit. S'il contre-attaque une noire (Carreau, c'est encore plus facile), vous prenez et jouez Carreau, vous avez toujours l'As de Cœur, empêchant le défilé de la couleur. Il s'agit du coup « de Bath ».

Les mains cachées :

Ouest	
♠ V7	
♥ RD1098	
♦ 85	
♣ D1083	

Est	
♠ D9865	
♥ 753	
♦ A72	
♣ V9	

2

♠ 43
♥ 852
♦ ADV104
♣ D104



♠ A75
♥ A73
♦ 983
♣ ARV7

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 2 de Pique.

Vous laissez passer pour couper les communications de la défense dans la couleur ? Vous n'allez pas gagner votre contrat... En effet, en main, Est contre-attaque Cœur (parfois dans sa couleur cinquième, mais quatrième pourrait vous mettre également à mal) et encaissera ses levées affranchies s'il prend la main par le Roi de Carreau. Pas veinard tout ça ? Oui (pour le Roi de Carreau mal placé), mais non...

Avez-vous analysé la carte d'entame ? Le 2, en « quatrième meilleure », indique que la couleur est partagée 4-4 et donc, d'une part, qu'il est impossible d'y couper la communication et, d'autre part, qu'elle n'est pas dangereuse (perdre trois Piques et un Carreau ne fait pas chuter le contrat). Il ne faut donc pas laisser passer et donner une chance à la défense d'attaquer une couleur vulnérable (ici les Cœurs), surtout qu'Est sait, lui aussi, que les Piques ne suffiront pas pour faire chuter le contrat...

As de Pique et impasse Carreau, pour neuf ou dix levées selon la place du Roi. Mais surtout sans aucun risque de chuter...

Les mains cachées :

Ouest	
♠ RV92	
♥ 64	
♦ 765	
♣ 9653	

Est	
♠ D1086	
♥ RDV109	
♦ R2	
♣ 82	



**La boutique :**

<http://www.bridgeplus.com>

<p>♠ DV ♥ A102 ♦ RV975 ♣ RD4</p> <p>♠ A1042 ♥ D875 ♦ 62 ♣ 1083</p> <p>♠ R8753 ♥ R4 ♦ 83 ♣ V762</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 SA	—																	
2 ♣	—	2 ♦	—																	
3 SA	—	—	—																	
<p>♠ 96 ♥ V963 ♦ AD104 ♣ A95</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

Est entame du 5 de Pique, Ouest prend de l'As et rejoue le 2, Nord fournissant Valet et Dame. Il est temps de reconstituer la couleur d'entame !

Le 2, rejoué en pair-impair du résidu, montrant initialement quatre cartes (cela ne peut pas être deux, Nord en aurait quatre, ce qu'il a dénié pendant les enchères), Est sait que son partenaire détient encore le 10 et le 4 et que Nord n'en a plus. La couleur est maîtresse, Est prend donc du Roi et insiste du 3, montrant qu'il détenait cinq cartes à l'origine (puisqu'il joue une carte plus petite que celle qu'il a entamée), ce qui devrait faire comprendre à son partenaire qu'il doit prendre du 10 et rejouer le 4, pour ne pas bloquer la couleur. Défense vigilante, moins un.

Mais, à la moindre erreur, Nord réalise neuf levées...

<p>♠ R10 ♥ AR5 ♦ 762 ♣ R10843</p> <p>♠ A76542 ♥ 94 ♦ 1053 ♣ D5</p> <p>♠ DV93 ♥ 762 ♦ RDV8 ♣ A6</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♦</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>1 ♠</td> <td>2 ♦</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	1 ♥	1 ♠	2 ♦	2 ♠	—	3 ♠	—	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1 ♦																					
1 ♥	1 ♠	2 ♦	2 ♠																					
—	3 ♠	—	—																					
—	—	—	—																					
<p>♠ 8 ♥ DV1083 ♦ A94 ♣ V972</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																							

1♥ = Minimum mais la couleur est liée et il y a un singleton.

1♠ = Au moins cinq cartes, si vous jouez la "collante". Au moins quatre sinon.

2♦ = Cue-bid. Fit troisième à Cœur, au moins 11 DH.

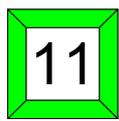
Passé, en Sud = Intervention minimum (maximum 12 H).

3♠ = Barrage, au nom du fit au moins neuvième.

As de Cœur, Sud fournit sa Dame, montrant le Valet et Nord rejoue... un petit Cœur ! Sud faisant la levée, il sait qu'Ouest n'en a plus et, à la vue du mort, contre-attaque Trèfle. Excellente défense, une levée de chute.

Atout Cœur, cinq levées pour la défense, sur entame Carreau.

♠ 76  
 ♥ 873  
 ♦ AD1062  
 ♣ DV5  
 ♠ V93  
 ♥ RDV9  
 ♦ 85  
 ♣ R1072  
 ♠ D10  
 ♥ 10542  
 ♦ 74  
 ♣ A9863  
 ♠ AR8542  
 ♥ A6  
 ♦ RV93  
 ♣ 4



Entame : ♥ Roi  
 Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♦	—	3 ♦	—
3 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

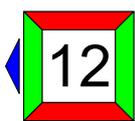
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

- 2♦ = Bicolore économique, 12-18 HL.
- 3♦ = Le fit, 8-10 H.
- 3♠ = Six cartes, proposition de manche.

As de Cœur, As-Roi de Pique et Pique, Ouest prend, encaisse un Cœur et, Est ayant montré quatre cartes dans la couleur, contre-attaque Trèfle. Juste fait.  
Plus un si la défense "oublie" une levée...

Facile à gagner, plus délicat à déclarer, bravo si vous y êtes parvenu !

♠ V954  
 ♥ D72  
 ♦ 63  
 ♣ AV54  
 ♠ D1076  
 ♥ A1083  
 ♦ D85  
 ♣ 72  
 ♠ A82  
 ♥ V95  
 ♦ ARV1094  
 ♣ 8  
 ♠ R3  
 ♥ R64  
 ♦ 72  
 ♣ RD10963



Entame : ♣ Roi  
 Par : Est 3♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
2 ♣	X	3 ♣	3 ♦
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

- 2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.
- X = D'appel. Au moins 8-9 H, au moins une majeure quatrième.
- 3♣ = Le fit, 7-10 HL.
- 3♦ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort. Dénie une majeure quatrième.

Est coupe le second tour de Trèfle et joue Cœur pour le 8, sans tirer les atouts, empêchant ainsi la défense (en cas de partage 3-1 de ceux-ci) d'insister à Trèfle. Nord prend et contre-attaque Pique, laissé filer, Sud prend du Roi, dernière levée de la défense (pour justifier son intervention, Sud, qui n'a pas l'As de Trèfle, détient le Roi de Cœur, on refait l'impasse). Plus un.

Atout Trèfle, cinq levées pour la défense. Au palier de 4, même non contré, ouille...

<p>♠ V74 ♥ 862 ♦ RV1085 ♣ R5</p> <p>♠ 105 ♥ ARV109743 ♦ 6 ♣ 63</p> <p>♠ R962 ♥ D5 ♦ 732 ♣ V984</p> <p>♠ AD83 ♥ — ♦ AD94 ♣ AD1072</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♣</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>5 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♣	4 ♥	—	—	X	—	5 ♦	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																					
1 ♣	4 ♥	—	—																					
X	—	5 ♦	—																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♥ Dame</p> <p>Par : Nord 5 ♦ +2</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																							

4♥ = Barrage, huit belles cartes.

X = D'appel. Deuxième zone, court à Cœur ou troisième zone.

L'entame est coupée au mort et le déclarant poursuit par Trèfle pour le Roi, Cœur coupé, atout pour sa main, Cœur coupé de l'As, deux autres tours d'atout en surprenant la Dame du Roi, As et Dame de Trèfle, Trèfle coupé, Pique pour l'As, le Trèfle affranchi et le dernier atout. Plus deux.

Déclarer le chelem ? Pas évident, Nord pourrait, avec sa main régulière, passer sur le Contre, mauvaise option car Sud a le plus souvent de la distribution (moins deux, 500 pour Nord-Sud, pas terrible...). Pour proposer le chelem, Nord peut dire 4SA (les mineures), pour revenir à 5♦, lorsque Sud dira 5♣ (faux-choix), Sud n'aura alors pas de mal à rajouter le sixième.

Les audacieux (mais cela fonctionnera-t-il toujours ?) auront eu raison.

<p>♠ D764 ♥ 52 ♦ D863 ♣ 954</p> <p>♠ 83 ♥ RV86 ♦ R754 ♣ A72</p> <p>♠ AV10 ♥ AD1094 ♦ A2 ♣ RV6</p> <p>♠ R952 ♥ 73 ♦ V109 ♣ D1083</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> <td>6 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	—	3 SA	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♥	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																								
			1 ♥																									
—	3 SA	—	4 ♣																									
—	4 ♦	—	4 SA																									
—	5 ♥	—	6 ♥																									
—	—	—	—																									
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Est 6 ♥ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																											

3SA = Quatre atouts, régulier, 13-15 DH.

4♣, 4♦ = Contrôle.      5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Réaliser treize levées étant impossible, voici la ligne de jeu pour en faire douze.

Flash visuel : long à l'atout dans les deux mains = élimination-mise en main.

As de Carreau, As de Cœur, Carreau pour le Roi, Carreau coupé de la Dame, Cœur pour le 8, Carreau coupé du 10, Trèfle pour l'As et Pique pour le 10 (si Nord fournit un honneur, fin).

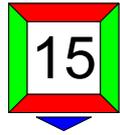
Sud prend et ne peut que se jeter dans une fourchette noire, c'est gagné !

Remarque : Si les atouts sont partagés 3-1 (trois en Sud), l'élimination ne serait que partielle, avec une seule coupe Carreau, en espérant que Sud n'en ait pas plus de trois...

Remarque n°2 : Faire deux fois la double impasse Pique, un plan inférieur à celui proposé, marche également. Faire l'impasse à Trèfle (encore moins bon), ne marche pas par contre.

♠ V93  
♥ R1054  
♦ 2  
♣ V8743

♠ AD4  
♥ 873  
♦ D6  
♣ A9652



♠ 72  
♥ 962  
♦ ARV1085  
♣ R10  
♠ R10865  
♥ ADV  
♦ 9743  
♣ D

Entame : ♠ 3

Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♠	3 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

3♦ = Six belles cartes et une valeur d'ouverture.

3SA = Le contrat que l'on veut jouer, la Dame de Carreau est un joyau.

Les Cœurs ? Est en a nécessairement quelques uns...

Ouest prend l'entame et aligne dix levées faciles (deux Piques, six Carreaux, deux Trèfles) et peut être plus, si la défense défausse maladroitement (si Nord jette trois Trèfles, par exemple).

Bien jugé Est, même si Nord entame Cœur, le contrat gagne !

# Réveillon en Tunisie

Du 27 décembre au 3 janvier



Iberostar Royal  
5\*

A partir de 1395 €  
all inclusive – Bridge inclus  
Vols au départ de Paris  
Nantes et Lyon



# Réveillon à Aix en Provence

Du 28 décembre au 3 janvier



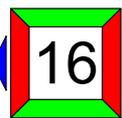
## Aix en Provence

«Grand Hôtel Roi René» 4\*

A partir de **1350 €**

1/2 pension - Hyper centre  
Bridge inclus



♠ 853	♠ AR96	♠ 74
♥ D106	♥ AR52	♥ V93
♦ V2	♦ A6	♦ RD9853
♣ AD854	♣ 972	♣ RV
		
	♠ DV102	
	♥ 874	
	♦ 1074	
	♣ 1063	

Entame : ♦ Valet

Par : Sud 2 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	1 ♦
—	1 SA	X	2 ♦
—	—	X	—
2 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = Souvent régulier, 8-11 H, arrêt Trèfle facultatif. Dénie une belle majeure quatrième.

X(1) = D'appel. Deuxième zone, court à Carreau, ou troisième zone.

2♦ = Six cartes, intervention minimum (maximum 12 H).

X(2) = D'appel. Main de troisième zone.

As de Carreau, As-Roi de Cœur et Cœur, afin de se prémunir contre le partage 4-2 de la couleur (le plus probable) et celui 4-1 des atouts (pour ménager ses communications), sans risque d'être coupé, aucun adversaire ne pouvant détenir cinq cartes (et donc l'autre un singleton). La défense encaisse quatre levées mineures, le déclarant coupe le retour et purge les atouts, juste fait.

Au contrat de 3♦, une levée de chute. Si Est a été contré, "magic 200" pour Nord-Sud !

<p>♠ ARD9 ♥ 83 ♦ A97543 ♣ 6</p> <p>♠ 73 ♥ V975 ♦ V62 ♣ D1083</p> <p>Entame : ♣ As Par : Nord 4♠ +1</p>	<p>♠ 652 ♥ D4 ♦ R10 ♣ ARV754</p> <p>17</p> <p>♠ V1084 ♥ AR1062 ♦ D8 ♣ 92</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦	2 ♣
		X	—	2 ♠	—
		3 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

X = D'appel. Au moins 8-9 H, au moins une majeure quatrième.

2♠ = Quatre Piques, sans quatre Cœurs, première zone.

Nord coupe le second tour de Trèfle et joue immédiatement Carreau vers la Dame, Est plonge du Roi et contre-attaque atout (rien d'autre ne gênerait Nord, même Trèfle, coupe et défausse).

Dame de Carreau (gardant les atouts pour se prémunir contre un éventuel partage 4-1) et, quand tout le monde fournit, deux autres tours d'atout en finissant en main, tous les Carreaux, puis As-Roi de Cœur et le dernier atout. Plus un.

Si les atouts sont 4-1, Nord en laissera trainer deux. Si Ouest avait quatre atouts, il en fera un, si c'est Est, au moment où il coupera, le déclarant surcoupera du mort et rentrera en main avec son dernier atout pour finir d'encaisser les Carreaux.

<p>♠ D4 ♥ V9 ♦ D8752 ♣ 7653</p> <p>♠ 762 ♥ 83 ♦ A943 ♣ AD92</p> <p>Entame : ♠ As Par : Est 3♣ +1</p>	<p>♠ V83 ♥ AR762 ♦ V ♣ RV108</p> <p>18</p> <p>♠ AR1095 ♥ D1054 ♦ R106 ♣ 4</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥
		1 ♠	X	—	2 ♣
		—	3 ♣	—	—
		—			
		Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

X = D'appel. Au moins 8 H, avec ou sans fit Cœur.

3♣ = Le fit, 8-10 H. Dénie trois cartes à Cœur.

Sur l'As de Pique, Nord fournit le 4, la Dame serait soit un singleton, soit accompagnée du Valet (permettant, dans les deux cas, au partenaire de rejouer un petit, pour donner la main).

Sud n'a aucun risque à insister du Roi (Nord a forcément, x, D-x ou V-x-x) et, quand Nord fournit sa Dame, Sud en donne un troisième tour, coupé par Nord, qui contre-attaque Carreau.

Le déclarant prend, tire As-Roi de Cœur, coupe un Cœur de l'As, joue atout pour son 8, coupe un Cœur de la Dame, purge les atouts et encaisse son Cœur affranchi. Plus un.

♠ 86  
 ♥ V1098  
 ♦ 98752  
 ♣ 104  
 ♠ D42  
 ♥ ARD  
 ♦ AV106  
 ♣ R73  
 ♠ AR73  
 ♥ 642  
 ♦ D43  
 ♣ AD8

♠ V1095  
 ♥ 753  
 ♦ R  
 ♣ V9652



Entame : ♥ Valet

Par : Ouest 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♠
—	2 SA	—	6 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

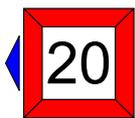
2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre cartes à Pique.  
 6SA = Conclusion, avec 33-34 H dans la ligne.

Trois Piques (quatre si la couleur est partagée 3-3), trois Cœurs, un Carreau et trois Trèfles font dix levées et les Carreaux apporteront les deux manquantes, même en cas d'échec de l'impasse.

Bien entendu, vous allez la tenter mais, précautionneux, vous partez deux fois petit du mort, vous prémunissant contre le Roi sec ou second en Sud (et donc le 9 au moins quatrième en Nord, qui vous empêcherait de faire quatre levées dans la couleur). Bien joué, plus un !

♠ 763  
 ♥ R4  
 ♦ 9762  
 ♣ A854  
 ♠ DV95  
 ♥ 10832  
 ♦ AV83  
 ♣ 6  
 ♠ A82  
 ♥ V95  
 ♦ RD1054  
 ♣ D3

♠ R104  
 ♥ AD76  
 ♦ —  
 ♣ RV10972



Entame : ♠ Dame

Par : Sud 5♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
2 ♣	X	3 ♣	—
3 ♥	—	5 ♣	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

X = D'appel. Au moins 8-9 H, au moins une majeure quatrième.

3♣ = Le fit, 7-10 HL.

3♥ = Naturel, main forte.

5♣ = Un atout de plus que prévu et un Roi de Cœur en or !

L'entame Pique facilite la tâche de Sud (qui ne concédera rien d'autre qu'un levée dans la couleur, défaussant le deuxième du mort sur un Cœur) mais, même sur une autre entame, il aurait purgé les atouts, coupé un Cœur et joué Pique vers le Roi. L'As étant en Est, comme "prévu", il aurait réalisé douze levées également.

Le plus difficile ? Déclarer le bon contrat, bravo si vous l'avez fait !

♠ 1095  
 ♥ 862  
 ♦ A10984  
 ♣ 106  
 ♠ RV82  
 ♥ 95  
 ♦ 752  
 ♣ AD82  
 ♠ D73  
 ♥ RDV104  
 ♦ R6  
 ♣ 974  
 ♠ A64  
 ♥ A73  
 ♦ DV3  
 ♣ RV53



Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

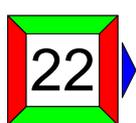
Entame : ♠ 2  
Par : Sud 1SA -1

1SA = De 15 à 17 H avec un jeu régulier.

Ouest entame du 2 de Pique, Est fournit sa Dame et Sud... prend de l'As !  
En effet, craignant une contre-attaque Cœur (alors qu'il connaît les Piques partagés 4-3), il peut ainsi affranchir immédiatement les Carreaux du mort en tentant l'impasse. La défense ne peut pas prendre plus de six levées immédiates sans rendre la main (gare à elle si elle affranchit un Trèfle à Sud, ce qui sera sa septième levée) et Sud en réussira six, pour moins un.

Mais si Sud laisse passer l'entame, Est, qui connaît également la répartition 4-3 de la couleur, contre-attaque Cœur, jusqu'à faire tomber l'As. En main au Roi de Carreau, il défile ses Cœurs affranchis, Ouest signalant son intérêt pour les Trèfles. Retour dans cette couleur, moins deux.

♠ R763  
 ♥ 6  
 ♦ AR84  
 ♣ DV105  
 ♠ D1092  
 ♥ D103  
 ♦ D109  
 ♣ R84  
 ♠ A  
 ♥ ARV854  
 ♦ 73  
 ♣ A762  
 ♠ V854  
 ♥ 972  
 ♦ V652  
 ♣ 93



Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	2 ♥	X	4 ♥
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♥ 2  
Par : Est 4♥ =

X = D'appel. Au moins 13 H, court à Cœur, un support pour les autres couleurs.

4♥ = Conclusion évidente. Ne me dites pas "il y a seulement 16 H...".

Deux perdantes dans chaque mineure et deux options pour en faire disparaître une.  
La première, espérer le Valet de Carreau en Sud et faire l'impasse (50% de chances), la Dame servant ensuite à défausser un Trèfle. La seconde, couper un Trèfle, est bien meilleure.

As de Cœur, As-Roi de Trèfle et Trèfle puis, quand il reprend la main, le déclarant coupe son dernier Trèfle (si nécessaire) de la Dame. Juste fait, une ligne quasiment à 100%, Sud aurait entamé Trèfle s'il y avait été singleton !

Si, croyant "surfer" sur la vulnérabilité favorable, Sud déclare 4♠, contré par Ouest, entame Cœur, retour Carreau, puis Trèfle, pris en Est et Carreau encore. Moins quatre !

<p>♠ AV1072 ♥ 53 ♦ A4 ♣ 9652</p> <p>♠ D83 ♥ ARD6 ♦ 102 ♣ DV107</p>	<p>♠ 6 ♥ 109842 ♦ V9653 ♣ R4</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;">23</div> <p>♠ R954 ♥ V7 ♦ RD87 ♣ A83</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>X</td> <td>1 ♠</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>3 ♥</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	X	1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—	—	—	<p>Entame : ♥ 10 Par : Nord 3 ♠ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est																	
1 ♦	X	1 ♠	2 ♥																	
2 ♠	3 ♥	3 ♠	—																	
—	—	—	—																	

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.  
 2♥ = Peu de jeu mais une belle distribution, notamment un fit neuvième probable.  
 3♥ = Compétitif. Avec une main plus forte, on dirait 4♥ ou on contrerait (sans fit Cœur).  
 3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième.

Ayant deux Cœurs et deux Trèfles à perdre, Nord doit capturer la Dame de Pique.  
 Sans indication, il tirerait l'As et le Roi mais Ouest ayant indiqué en détenir au moins trois (en contrant l'ouverture), Nord encaisse le Roi puis fait l'impasse à la Dame. Juste fait.

Atout Cœur, neuf levées faciles (Est concède un Pique, deux Carreaux et un Trèfle).

<p>♠ ARV1062 ♥ 872 ♦ R83 ♣ 8</p> <p>♠ 5 ♥ D4 ♦ ADV97 ♣ RV1092</p>	<p>♠ 74 ♥ AV93 ♦ 106 ♣ AD754</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;">24</div> <p>♠ D983 ♥ R1065 ♦ 542 ♣ 63</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 ♦</td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 ♦</td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>3 ♣</td> <td>3 ♠</td> <td>5 ♣</td> <td>3 ♠</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♠	X		1 ♦	1 ♠	X	2 ♠	3 ♣	3 ♠	5 ♣	3 ♠	4 ♣	—	5 ♣	—	—	—	—	—	—	—	—	<p>Entame : ♠ A Ouest 5 ♣ -1</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																													
	1 ♦	1 ♠	X		1 ♦	1 ♠	X																													
2 ♠	3 ♣	3 ♠	5 ♣	3 ♠	4 ♣	—	5 ♣																													
—	—	—	—	—	—	—	—																													

X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 8 H.  
 3♣ = Au moins 5-5, pas nécessairement un jeu fort. Dénie trois cartes à Cœur.  
 3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième et du singleton Trèfle.  
 5♣ = Il est peu probable que le partenaire possède un arrêt Pique...  
 (On pourrait cependant contrer, d'appel, pour qu'il dise 3SA s'il l'a.)

Sur l'As de Pique, Sud fournit son 9 (le compte) et Nord, sachant qu'Ouest n'a qu'une carte dans la couleur, contre-attaque Cœur, avant que les Carreaux du déclarant ne soient affranchis.  
 Le déclarant tente l'impasse, elle rate, tout comme celle à Carreau, moins un.

Sans cette contre-attaque, les Cœurs du mort disparaissent sur les Carreaux, juste fait...

♠ AR3  
 ♥ 984  
 ♦ ARD7  
 ♣ A62  
 ♠ 984  
 ♥ 532  
 ♦ V94  
 ♣ RD73  
 ♠ D 1072  
 ♥ D  
 ♦ 10863  
 ♣ 10985  
 ♠ V65  
 ♥ ARV 1076  
 ♦ 52  
 ♣ V4



Sud	Ouest	Nord	Est
		2 SA	—
3 ♦	—	3 ♥	—
5 ♥	—	5 SA	—
6 ♥	—	—	—

Enchères ★★ ★★ ★★ Jeu de la carte ★★ ★★ ★★

Entame : ♣ 10  
 Par : Nord 6 ♥ +1

5♥ = Six cartes, ambition de chelem, aucun contrôle annexe (donc de très beaux Cœurs).  
 La séquence est la même, que vous jouiez la rectification obligatoire ou fittée.  
 (Dans ce dernier cas, Sud, connaissant le fit neuvième, est d'autant plus optimiste.)  
 5SA = Blackwood. J'ai tous les contrôles et il ne manque pas deux As annexes.  
 (On pourrait également conclure à 6♥, une réponse de 6♠ ne garantissant pas treize levées.)  
 6♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

As de Trèfle, Cœur pour l'As, youpi, les douze levées sont assurées, mais pourquoi pas treize ?  
 As-Roi de Pique (coup de "Vienne") puis tous les atouts, en regardant les défausses adverses.  
 Il faut garder trois couleurs mais chaque adversaire ne peut en garder qu'une, celui qui en tient au moins deux est squeezé, ici Est, Nord fera son dernier Carreau ou le Valet de Pique. Plus un !

## Biarritz - Hôtel le grand large 3\*



18 au 24 mai 2025



**Stage à Biarritz**  
 Hôtel « Le Grand Large » 3\*  
 A partir de 945 €  
 En demi-pension



# La Baule - le Royal 5\*



Du 12 au 18 mai 2025



## Séjour à la Baule

Hôtel «Le Royal» 5\*

A partir de **1645 €**

En demi-pension

Bridge inclus



♠ 952	♠ 7
♥ 63	♥ RV9852
♦ D752	♦ A104
♣ V762	♣ A103
♠ A84	♠ RDV1063
♥ AD107	♥ 4
♦ 9863	♦ RV
♣ R4	♣ D985



Entame : ♠ **Roi**

Par : Est 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
1♠	2♠	—	3♥
—	3♠	—	3SA
—	4♣	—	4♦
—	4♥	—	—
—			

Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★★

- 2♠ = Cue-bid. Au moins quatre Cœurs, forcing de manche (au moins 13 DH).
- 3♥ = Main positive, sans couleur quatrième annexe (que l'on nommerait).
- 3♠ = Contrôle. Est n'ayant pas limité sa main, on ne peut pas refuser l'exploration.
- 3SA = Enchère d'attente, notamment pour entendre le contrôle Trèfle.
- 4♦ = Contrôle Carreau. Coup de frein, puisque c'est le dernier contrôle. Avec une main plus forte, Est aurait pu poser le Blackwood.
- 4♥ = Est ayant donné un "coup de frein", il faut s'arrêter, la main est minimale.

As de Pique, Pique coupé, Cœur pour l'As, Pique coupé, Roi de Cœur, Roi de Trèfle, As de Trèfle, Trèfle coupé (la onzième levée) puis, après cette élimination, As de Carreau et Carreau.  
 Jackpot ! Sud ne peut que rejouer un carte noire en coupe et défausse, plus deux !  
 (Si Sud débloque son Roi et que Nord "crocodilise" le Valet de la Dame, le 10 est maître...)

<p>♠ R3 ♥ AR92 ♦ D742 ♣ 954</p> <p>♠ V9 ♥ DV1084 ♦ V983 ♣ DV</p>	<p>♠ 1087642 ♥ 7 ♦ 105 ♣ R1076</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		1 SA	—	2 ♣	—
<p>Entame : ♥ Dame</p> <p>Par : Sud 3SA +1</p>		2 ♦	—	3 SA	—
<p>♠ AD5 ♥ 653 ♦ AR6 ♣ A832</p>		—	—	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♣ = Stayman, au moins 8 H.

L'entame de la Dame de Cœur, quand le mort possède le 9, localise le Valet et le 10 en Ouest.

Vous prenez de l'As, venez en main à Carreau et rejouez Cœur, Ouest intercale le 10 et vous laissez passer, maintenant la communication. Ouest contre-attaque de la Dame de Trèfle, vous laissez passer et prenez le Valet qui suit, jouez Cœur pour le 9, encaissez le Roi, puis trois tours de Pique, le deuxième honneur Carreau et jouez Carreau pour la Dame. Plus un.

Et gare à Ouest s'il a défaussé un Carreau sur le troisième Pique, dans ce cas, plus deux...

<p>♠ A43 ♥ A102 ♦ 3 ♣ AV10975</p> <p>♠ R965 ♥ D83 ♦ 10875 ♣ D4</p>	<p>♠ DV108 ♥ RV96 ♦ ARD ♣ 63</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			—	1 ♣	X
<p>Entame : ♦ 3</p> <p>Par : Ouest 3♠ -1</p>		—	1 ♠	2 ♣	2 ♠
<p>♠ 72 ♥ 754 ♦ V9642 ♣ R82</p>		3 ♣	3 ♠	—	—
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Au moins six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.

2♠ = Compétitif, avec quatre cartes et une main positive.

3♣ = Compétitif, au nom du fit neuvième.

3♠ = Compétitif, au nom de la vulnérabilité, et du probable fit neuvième adverse.

Contre serait plus juste techniquement (3♠ devrait montrer plus de distribution).

Mais Ouest ne veut pas que son partenaire passe, ce qu'il ferait, eut égard à la vulnérabilité.

Sud fournit le 2, préférentiel Trèfle, puis, en main à l'As de Pique, Nord joue Trèfle sous son As (parfois, Ouest a un singleton), Sud prend et donne une coupe. Bien joué, moins un.

Bonne décision d'Ouest, le contrat de 3♣ gagne sans difficulté.

<p>♠ ARD4 ♥ D107542 ♦ D6 ♣ 5</p> <p>♠ V96 ♥ A983 ♦ 2 ♣ R10743</p> <p>♠ 108752 ♥ V ♦ R8543 ♣ 62</p>	<p>♠ 3 ♥ R6 ♦ AV1097 ♣ ADV98</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> <td>2 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	2 SA	—	5 ♣	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♥	2 SA																		
—	5 ♣	—	—																		
—																					
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Ouest 5 ♣ +1</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

2SA = Bicolore mineur, au moins 5-5, belles couleurs.

5♣ = Avec cinq atouts par le Roi, un As et un singleton dans la couleur secondaire, impossible de ne pas nommer la manche... Ouest craint plus d'empailler le chelem que de la chuter !

Et d'ailleurs... Aucune difficulté pour réaliser douze levées en double coupe !

Même en ayant joué hâtivement deux tours d'atout, sans se méfier d'un partage 5-2 des Carreaux, la coupe du troisième tour de la couleur dévoilant la distribution, il suffit d'expasser le Roi.

Difficile de déclarer le chelem... On pourrait cependant envisager, après 2SA en Est, 3♥ cue-bid en Ouest qui, sur 3SA en Est (un arrêt Cœur au moins), poursuivrait par 4♣, espoir de chelem.

Félicitations si vous y êtes parvenu !

<p>♠ D108 ♥ RD3 ♦ 932 ♣ D852</p> <p>♠ V972 ♥ 85 ♦ D1076 ♣ R104</p> <p>♠ 63 ♥ AV10974 ♦ A854 ♣ A</p>	<p>♠ AR54 ♥ 62 ♦ RV ♣ V9763</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♣</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>X</td> <td>2 ♥</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	1 ♥	X	2 ♥	2 ♠	3 ♦	—	3 ♥	—	—	—		
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1 ♣																						
1 ♥	X	2 ♥	2 ♠																						
3 ♦	—	3 ♥	—																						
—	—																								
<p>Entame : ♠ 7</p> <p>Par : Sud 3 ♥ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																							

X = Quatre cartes à Pique, si vous jouez la "collante". Sinon, 1♠.

3♦ = Enchère d'essai naturelle, pas très fort, mais une superbe distribution.

3♥ = Toutes les raisons de refuser, malgré la présence de 9 H !

(Pas de distribution, des Dames noires sans doute inutiles, pas de complément à Carreau.)

L'absence de distribution empêche le camp Est-Ouest de surenchérir.

Atout Cœur, Sud coupe son dernier Carreau et ne perd que quatre levées, 140 pour Nord-Sud.

Atout Pique, Sud entame de l'As de Trèfle, Nord fournissant le 8, préférentiel Cœur.

Cœur sous l'As, Trèfle coupé, Cœur sous l'As, Trèfle coupé puis l'As de Carreau et un atout.

Au palier de 3, contré par Nord, moins trois, 500 pour Nord-Sud !

(Même non contré, 150 pour Nord-Sud, toute une différence en Tournoi par Paires...)

<p>♠ 3 ♥ R874 ♦ RD962 ♣ RD5</p> <p>♠ D6 ♥ DV92 ♦ A875 ♣ 764</p> <p><b>Entame : ♦ Valet</b> <b>Par : Est 4♠ +1</b></p>	<p>♠ ARV109874 ♥ A ♦ 3 ♣ V92</p> <p><b>31</b></p> <p>♠ 52 ♥ 10653 ♦ V104 ♣ A1083</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		—	—	1 ♦	4 ♠
		—	—	—	
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

4♠ = Barrage, huit belles cartes.

Même avec un As annexe, Ouest ayant passé d'entrée, il y a peu de risque de rater un chelem.  
Passe, en Nord = La distribution pour contrer, d'appel, est bonne, pas la force...

Les adversaires avaient trois levées de Trèfle à prendre, mais Sud a "raté" l'entame (normal).  
Allez-vous en profiter pour réaliser onze levées ? En tous cas, vous allez essayer !

As de Carreau, Cœur pour l'As, Pique pour le 6 (aviez-vous remarqué que le 6 et la Dame étaient équivalents ?) et Dame de Cœur.

Si Nord couvre, coupez, jouez atout pour la Dame et défaissez un Trèfle sur le Valet de Cœur.  
Sinon, défaissez immédiatement un Trèfle, pour onze levées\*.

\* Si le Roi est en Sud, vous avez quand même dix levées, perdant un Cœur et deux Trèfles.

<p>♠ A105 ♥ 752 ♦ ADV4 ♣ V54</p> <p>♠ R83 ♥ DV94 ♦ R107 ♣ D106</p> <p><b>Entame : ♠ Dame</b> <b>Par : Nord 2SA =</b></p>	<p>♠ DV964 ♥ 103 ♦ 965 ♣ R93</p> <p><b>32</b></p> <p>♠ 72 ♥ AR86 ♦ 832 ♣ A872</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			—	1 ♦	—
		1 ♥	—	1 SA	—
		2 SA	—	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2SA = Proposition de manche, 11 H et seulement quatre Cœurs.

Sur la Dame de Pique, Ouest appelle avec le 8 (ou le 3, selon son système), Nord laisse passer, Est rejoue un petit et Nord prend le troisième tour de la couleur (mais il aurait pu prendre plus tôt, l'impasse Carreau, nécessaire, étant mal orientée et rendant la main à Est en cas d'échec).

Cœur pour le Roi, Carreau pour le Valet, qui tient, Cœur pour l'As, Carreau pour la Dame, qui tient (ouf, Est n'avait pas laissé passer), puis l'As et le 4, la couleur étant partagée 3-3.

Huit levées chanceuses, mais il fallait savoir en profiter !

<p>           ♠ DV83            ♥ DV2            ♦ R9            ♣ RDV6         </p> <p>           ♠ A974            ♥ 1085            ♦ D754            ♣ 98         </p>	<p>           33         </p>	<p>           ♠ R2            ♥ A764            ♦ V862            ♣ A54         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 SA	—
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : NS 1SA +1</p>		<p>           ♠ 1065            ♥ R93            ♦ A103            ♣ 10732         </p>	—	—		

<p>           ♠ R6            ♥ 643            ♦ D1065            ♣ A754         </p> <p>           ♠ D2            ♥ ARD95            ♦ A3            ♣ V1082         </p>	<p>           34         </p>	<p>           ♠ V875            ♥ V10872            ♦ R84            ♣ 3         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥	—
<p>Entame : ♥ 3</p> <p>Par : EO 4♥ =</p>		<p>           ♠ A10943            ♥ —            ♦ V972            ♣ RD96         </p>	—	—	—	

<p>           ♠ 653            ♥ 864            ♦ AR8            ♣ 10863         </p> <p>           ♠ R108            ♥ AR95            ♦ 107            ♣ AR95         </p>	<p>           35         </p>	<p>           ♠ V            ♥ DV102            ♦ V963            ♣ DV74         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 ♠	2 SA	—	3 ♥
<p>Entame : ♣ 2</p> <p>Par : EO 4♥ =</p>		<p>           ♠ AD9742            ♥ 73            ♦ D542            ♣ 2         </p>	—	4 ♥	—	—

<p>           ♠ A9862            ♥ 54            ♦ 875            ♣ RV5         </p> <p>           ♠ 1043            ♥ RD10972            ♦ R43            ♣ 6         </p>	<p>           36         </p>	<p>           ♠ RV7            ♥ 8            ♦ V92            ♣ 987432         </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					2 ♥	—
<p>Entame : ♥ Roi</p> <p>Par : NS 3SA +1</p>		<p>           ♠ D5            ♥ AV63            ♦ AD106            ♣ AD10         </p>	3 SA	—	—	—

♠ R92  
 ♥ 86  
 ♦ V105  
 ♣ DV1094

♠ AD  
 ♥ R109753  
 ♦ D9  
 ♣ A62

♠ V10754  
 ♥ DV2  
 ♦ AR  
 ♣ 853

37

♠ 863  
 ♥ A4  
 ♦ 876432  
 ♣ R7

Entame : ♣ Dame  
 Par : EO 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1♥	—	2♣
—	4♥	—	—
—			

♠ RD  
 ♥ RV52  
 ♦ R96  
 ♣ AV92

♠ V109  
 ♥ A43  
 ♦ A1073  
 ♣ 543

♠ 7653  
 ♥ 1086  
 ♦ V42  
 ♣ R76

38

♠ A842  
 ♥ D97  
 ♦ D85  
 ♣ D108

Entame : ♠ 6  
 Par : NS 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	—	1SA	—
3SA	—	—	—

♠ AD1097  
 ♥ 7  
 ♦ ADV962  
 ♣ 9

♠ 632  
 ♥ AD10863  
 ♦ 83  
 ♣ AD

♠ 85  
 ♥ RV2  
 ♦ 75  
 ♣ RV7542

39

♠ RV4  
 ♥ 954  
 ♦ R104  
 ♣ 10863

Entame : ♥ As  
 Par : NS 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1♥	3♣	3♥
4♠	—	—	—

♠ V85  
 ♥ A532  
 ♦ 1032  
 ♣ A74

♠ D7  
 ♥ D107  
 ♦ V854  
 ♣ R652

♠ AR6432  
 ♥ R8  
 ♦ ARD  
 ♣ 93

40

♠ 109  
 ♥ V964  
 ♦ 976  
 ♣ DV108

Entame : ♣ Dame  
 Par : EO 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	2♣
—	2♦	—	2♠
—	2SA	—	3♠
—	4♠	—	—
—			

La liste de nos articles présent dans notre boutique : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	30.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Tapis	21.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Pack les enchères au bridge ; M. Bessis	96.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

CP : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

## Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : [bridgeplus@bridgeplus.com](mailto:bridgeplus@bridgeplus.com)

<https://www.bridgeplus.com>