



Entraînement à la compétition Performance / Expert

Saison 2026 – 2027 · Sarzeau Bridge Club

SESSION 2

Animé par **Dider Chevalier** · 20 octobre 2026

Sud donneur

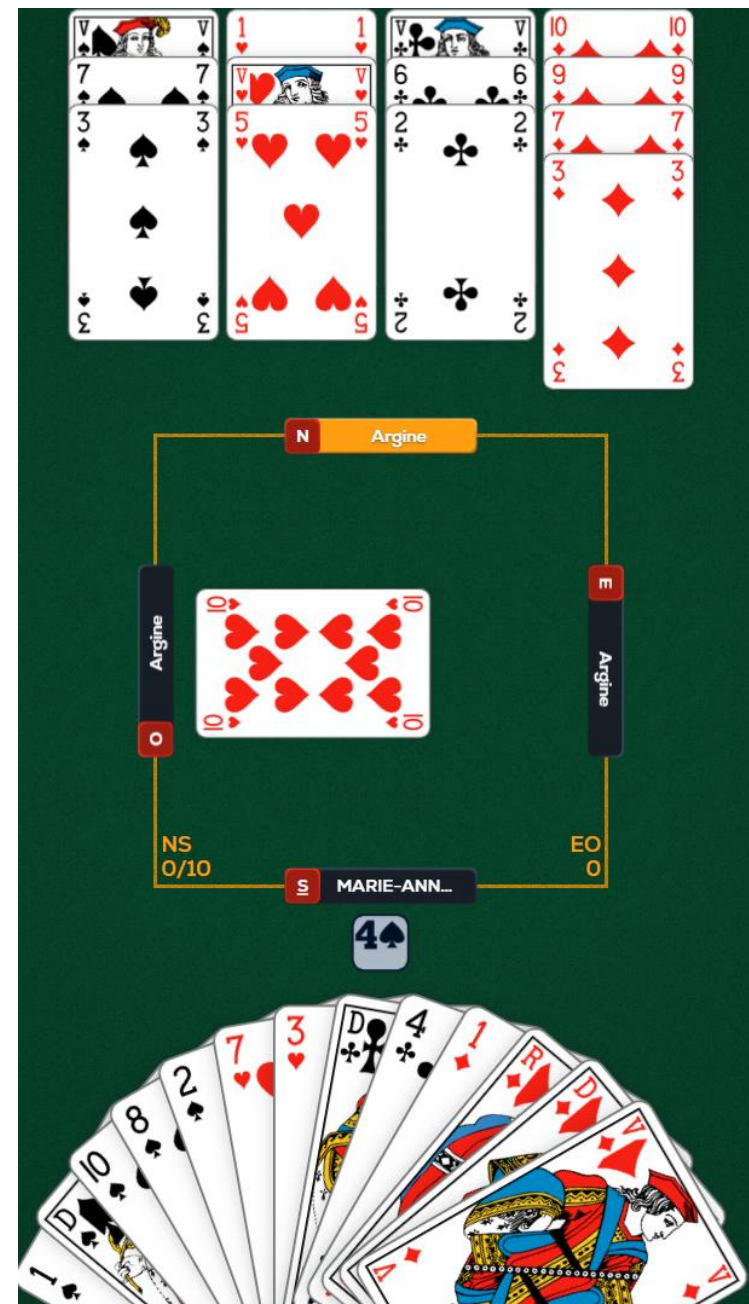
Personne vulnérable

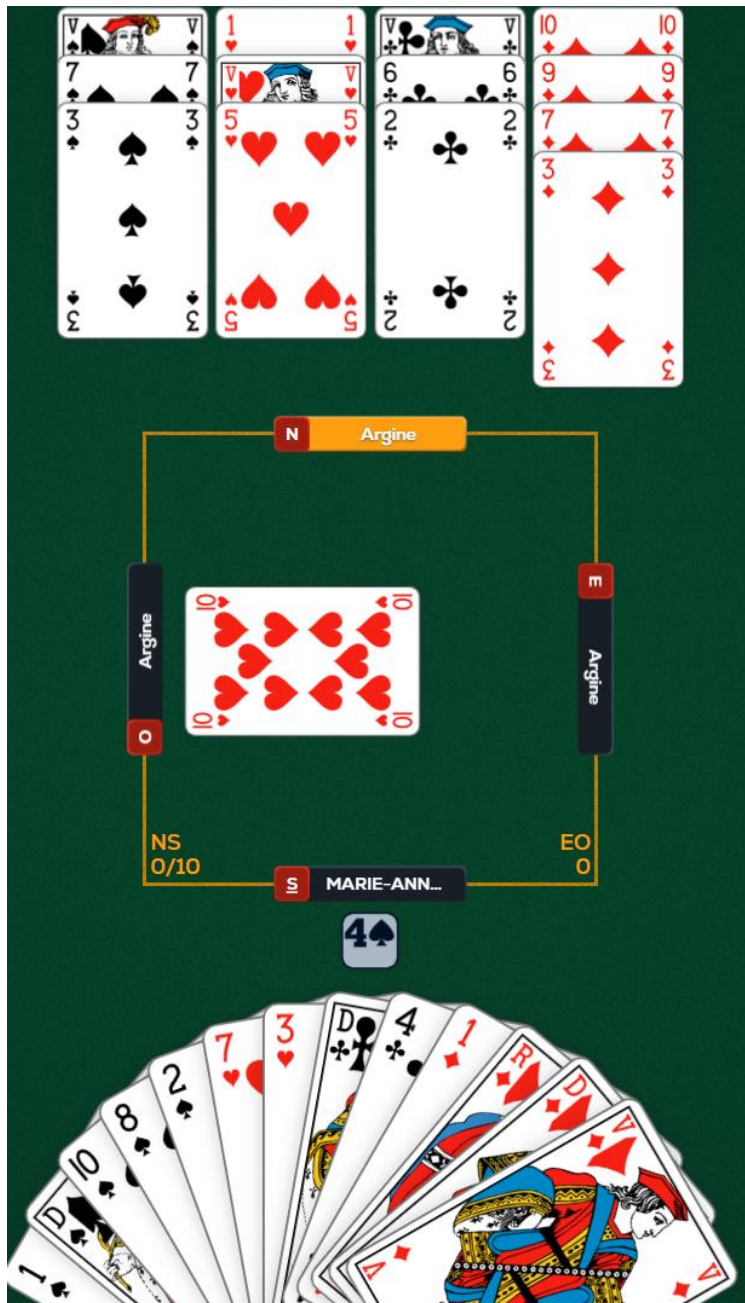


Commentaire sur les enchères :

Ouverture de Sud de 1♠ avec une main forte.
Avec 7 HLD, Nord se contente de soutenir à 2♠.
Avec 21 HLD, Sud conclut à 4♠.

Sur l'entame du 10 de Cœur : quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?





Commentaire sur le jeu de la carte :

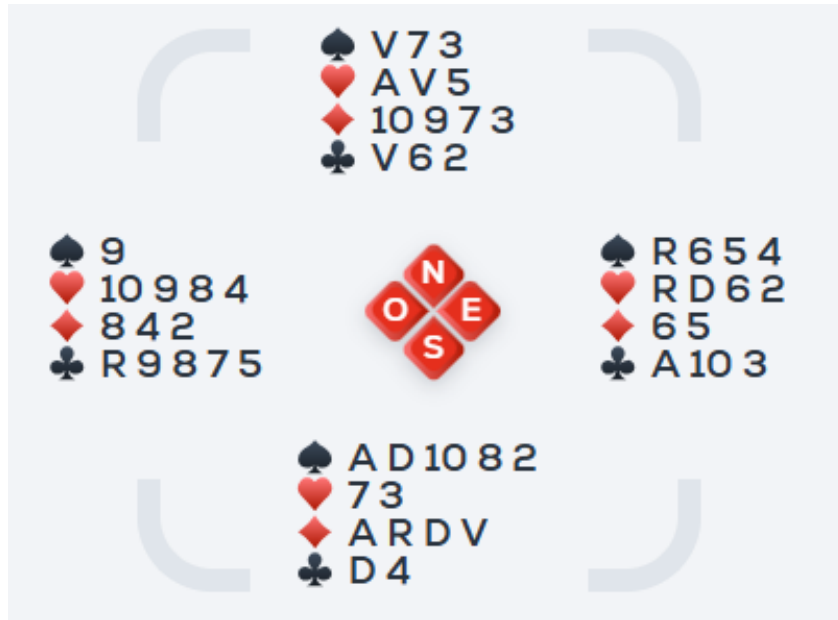
Vous pouvez facilement compter vos perdantes : deux à ♣ et une à ♥, soit trois perdantes en dehors de l'atout.

L'As de ♥ est votre unique reprise au mort pour tenter l'impasse au Roi de ♥. Il s'agit de rechercher le meilleur maniement de couleur pour réaliser toutes les levées à ♠. Afin de capturer le Roi troisième en Est, vous devez après la levée de l'As de ♥, partir du Valet de ♠. Tant pis pour le Roi sec placé.

Comment capturer le Roi quatrième bien placé ? Il n'y a pas de solution si votre adversaire de droite possède Roi-9 quatrième.

En revanche, si le 9 est sec en Ouest, vous pouvez faire toutes les levées à ♠.

Voici la bonne manœuvre : jouez le Valet de ♠ et si Est ne couvre pas, débloquez le 8 de ♠, une carte intermédiaire importante. Grâce à ce déblocage, vous pouvez jouer le 7 de ♠ - une autre carte intermédiaire - et recommencer l'impasse si Est ne couvre pas.

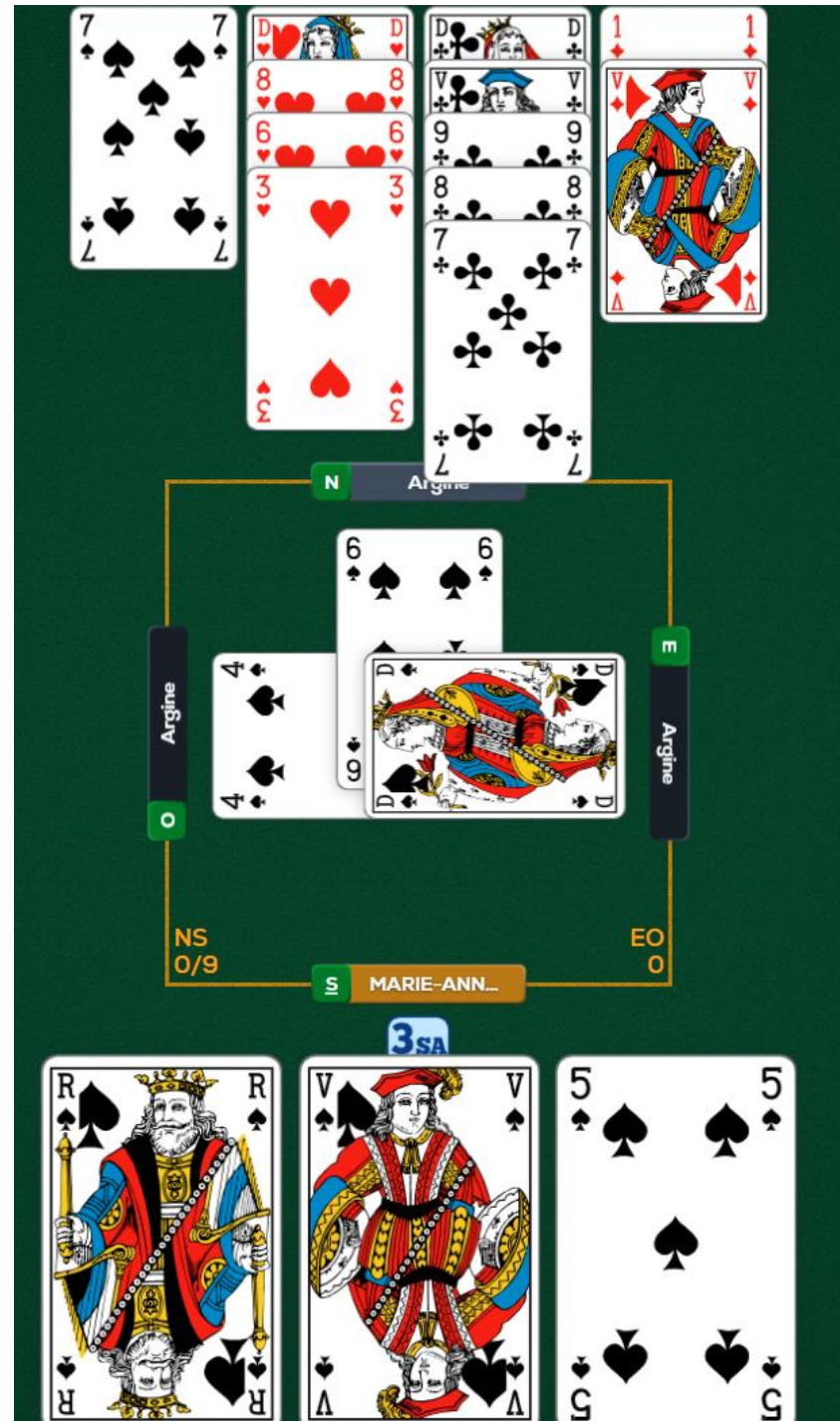


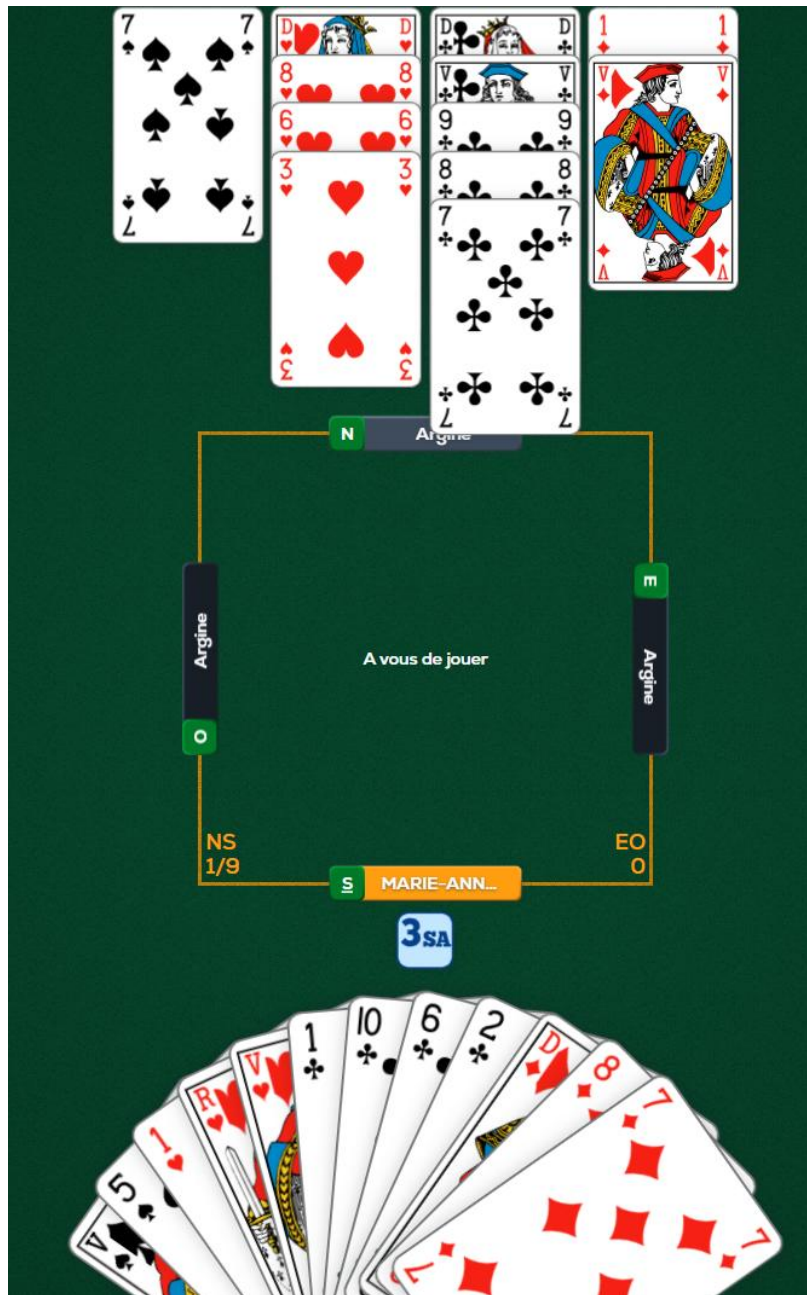
Plan de jeu : réitération d'une impasse – penser aux communications et fournir une grosse carte équivalente (ici le 8 de ♠ est équivalent au 7 de ♠) pour ne pas bloquer les communications.



Ouverture d'un Trèfle avec un jeu régulier sans majeure 4^{ème} et 18H.
Sur la réponse de 1 Cœur, Sud indique la teneur de son jeu par 2SA (18-19H).
Nord conclut à 3SA.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte jouez-vous ?





Commentaire sur le jeu de la carte :

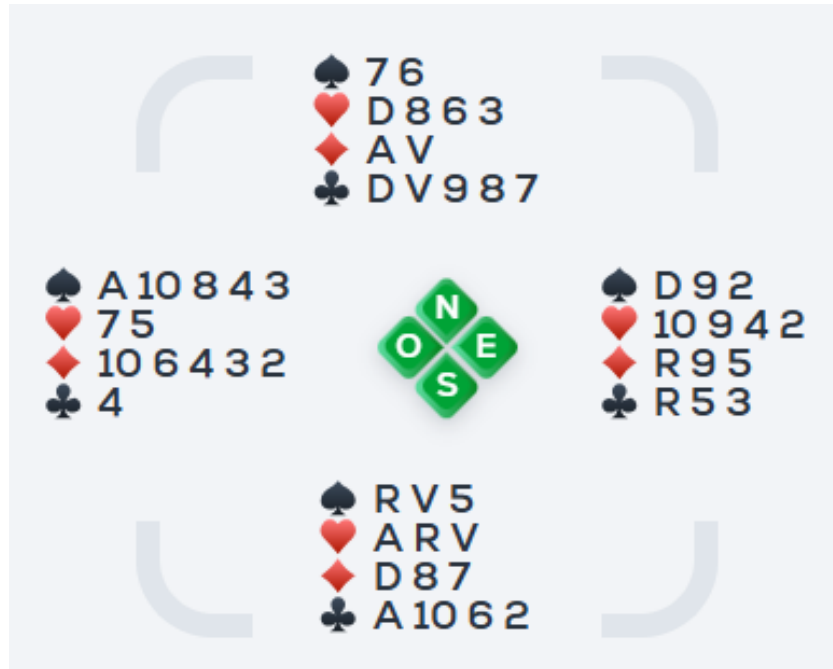
Si vous prenez la Dame de ♠ du Roi et réussissez les impasses aux deux Rois mineurs à votre disposition, vous réaliserez sans douleur douze levées.

Toutefois, une impasse perdante à ♦ aboutirait à la chute du contrat pour peu, ce qui est probable, qu'Ouest possède cinq cartes à ♠.

Assurez vos neuf levées en prenant le Valet de ♥ de la Dame (une levée sacrifiée dans cette couleur) et en tentant l'impasse au Roi de ♣.

Même son échec vous laissera à la tête de trois ♥, quatre ♣, un ♠ et un ♦ car vous aurez appelé l'As du mort si Ouest, après le Roi de ♣, a contre-attaqué à ♦.

Comment jouer en tournoi par paires où chaque levée compte ? Question sans bonne réponse, dépendant de votre goût pour l'aventure.



Plan de jeu : prendre le Valet de Cœur par la Dame + impasse forçante

Est donneur
Personne vulnérable

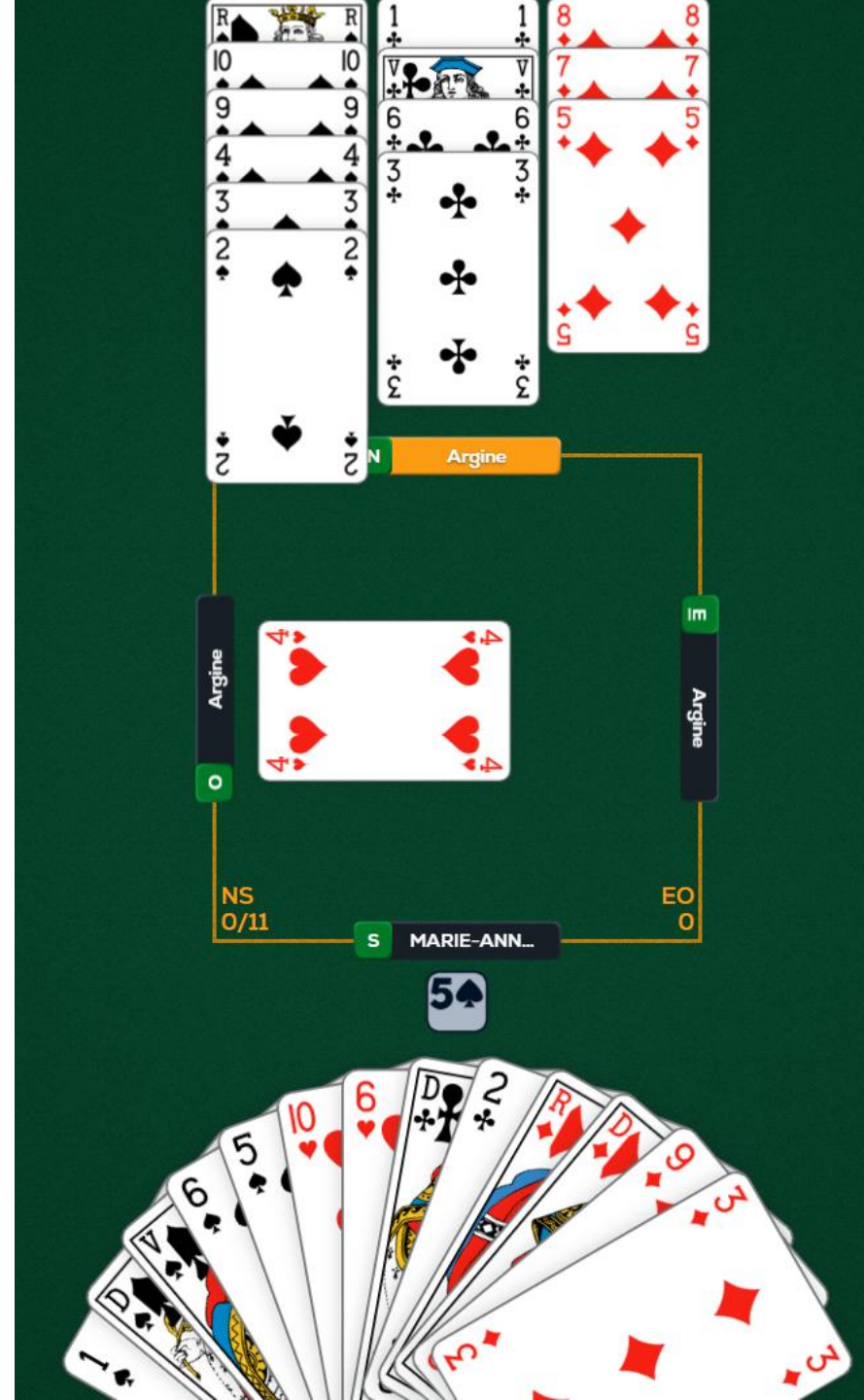


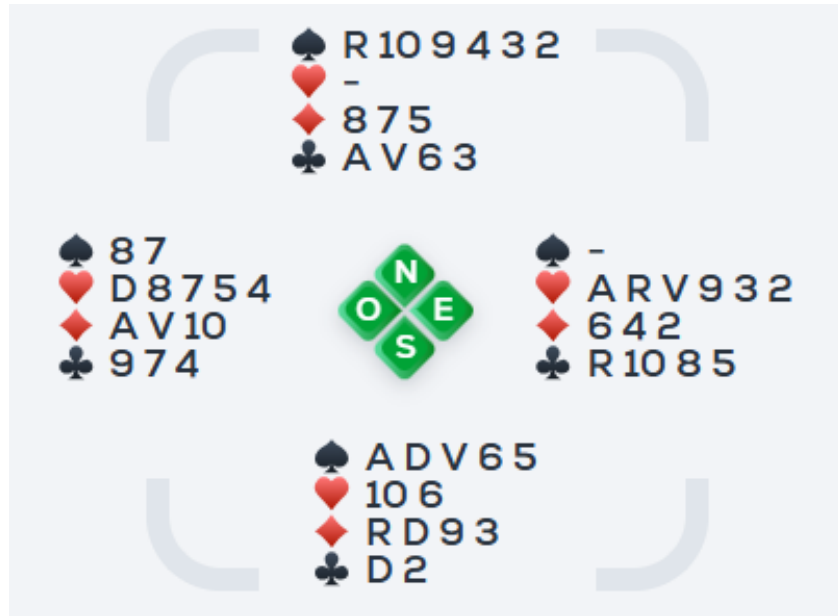
Commentaire sur les enchères :

Sur l'ouverture d'un Cœur, Sud intervient à 1 Pique avec cinq cartes à Pique et 13 points HLD.

Sur le barrage des adversaires à Cœur, Nord applique la levée des lois totales pour conclure à 5 Piques.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?





Commentaire sur le jeu de la carte :

Vous pourriez jouer deux fois ♦ vers Roi-Dame en espérant l'As en Est ou, à défaut, le bon placement du Roi de ♣.

Mais voilà ! Pour justifier son ouverture, Est doit détenir soit l'As de ♦, soit le Roi de ♣.

Il est impossible qu'Ouest possède ces deux cartes.

La bonne ligne de jeu est donc, après avoir coupé l'entame et ôté les atouts, d'avancer un petit ♣ du mort vers votre Dame.

Soit Est a le Roi et 1) le fournit et vous pourrez défausser deux ♦ sur deux ♣ du mort ou 2) ne le met pas et alors il ne le fait plus.

Soit, si la Dame de ♣ est prise du Roi par Ouest, l'As de ♦ est placé.

Vous jouerez alors ultérieurement deux fois ♦ vers Roi-Dame.

Inversez l'ordre de ces deux manœuvres et vous ne pourrez pas gagner.

Plan de jeu : tours de débarras et expasse, jouer dans le bon ordre (expasse à la Dame de Trèfle d'abord, puis 2 fois Carreau vers Roi-Dame)

Sud donneur

Personne vulnérable

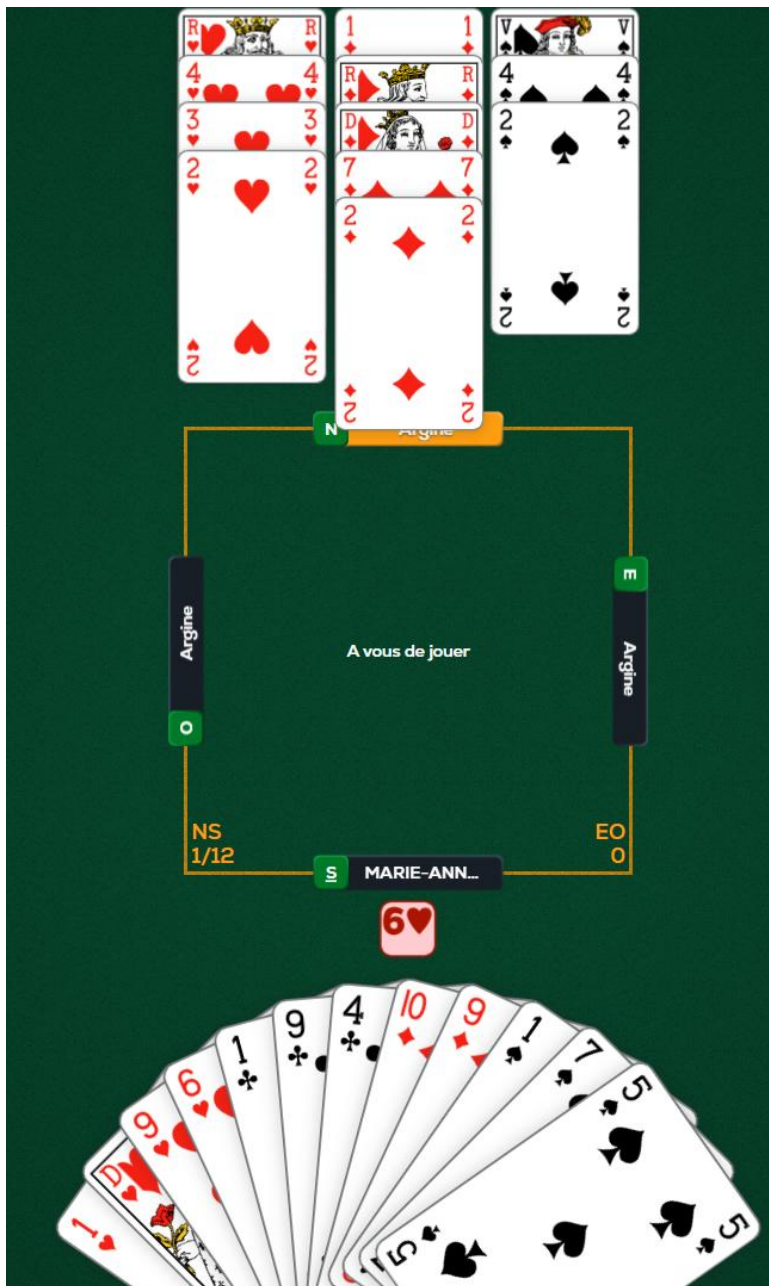


Commentaire sur les enchères :

Ouverture d'un Trèfle avec un jeu régulier sans majeure 4^{ème} et 18H.
Sur la réponse de 1 Cœur, Sud indique la teneur de son jeu par 2SA (18-19H).
Nord conclut à 3SA.

Quel est votre plan de jeu ?





Commentaire sur le jeu de la carte :

Vous avez heureusement échappé à l'entame à ♠, ce qui doit vous permettre de vous protéger contre une mauvaise répartition des ♥, douze levées étant sur table s'ils sont partagés 3-2.

Après la levée du Roi de ♣, jouez le Roi de ♥ du mort en notant la chute du Valet en Ouest et rejouez ♥ pour votre As.

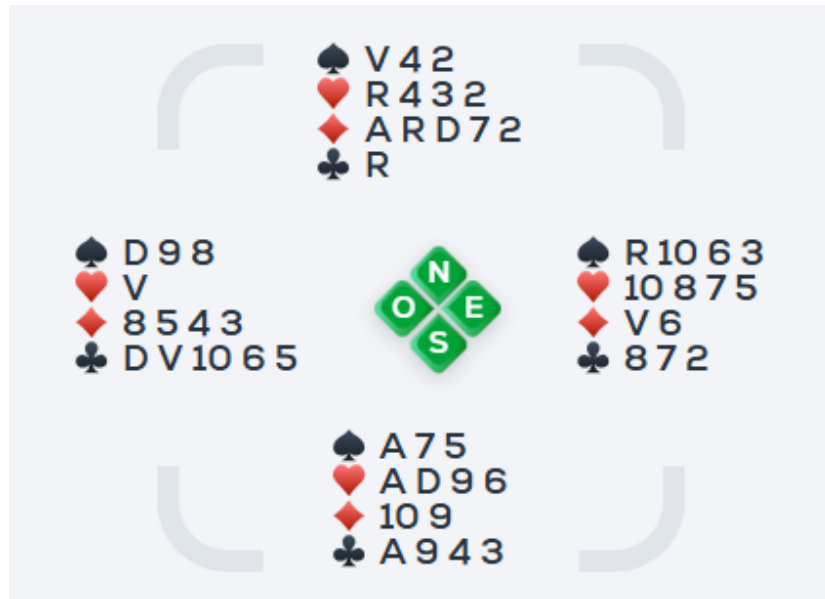
Coupez un petit ♣ d'un petit atout sans tirer l'As, continuez atout en prenant en fourchette le 10 d'Est resté second. Enlevez-lui son dernier atout.

Vous êtes désormais à la tête de huit levées en dehors des ♦, il vous suffit donc d'en trouver quatre dans cette couleur.

C'est tout simple, laissez filer le 10, qu'Ouest ait couvert ou pas : vous détenez encore les deux As noirs pour contrôler les retours de la défense.

Si les atouts s'étaient avérés 4-1 "imprenables", votre ligne de jeu aurait été la même : vous auriez coupé un ♣ et continué avec quatre tours d'atout, en offrant sa levée au détenteur des quatre ♥.

Mais cette fois, il vous aurait fallu parier sur un partage 3-3 des (ou Valet-8 secs) pour l'emporter...



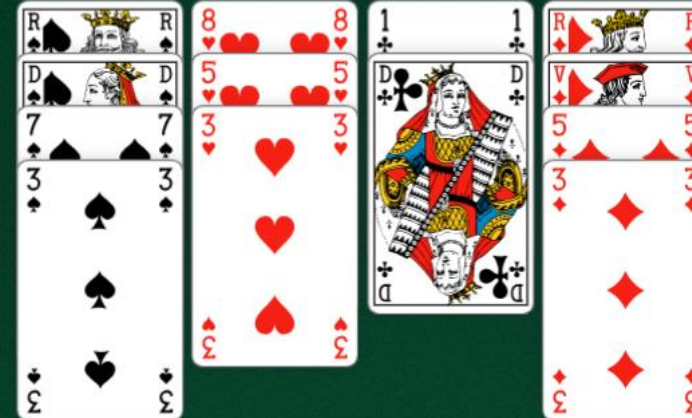
Plan de jeu : coupe du côté court + impasses à l'atout + se prémunir des mauvaises répartitions (ici à Carreau) en laissant filer une levée

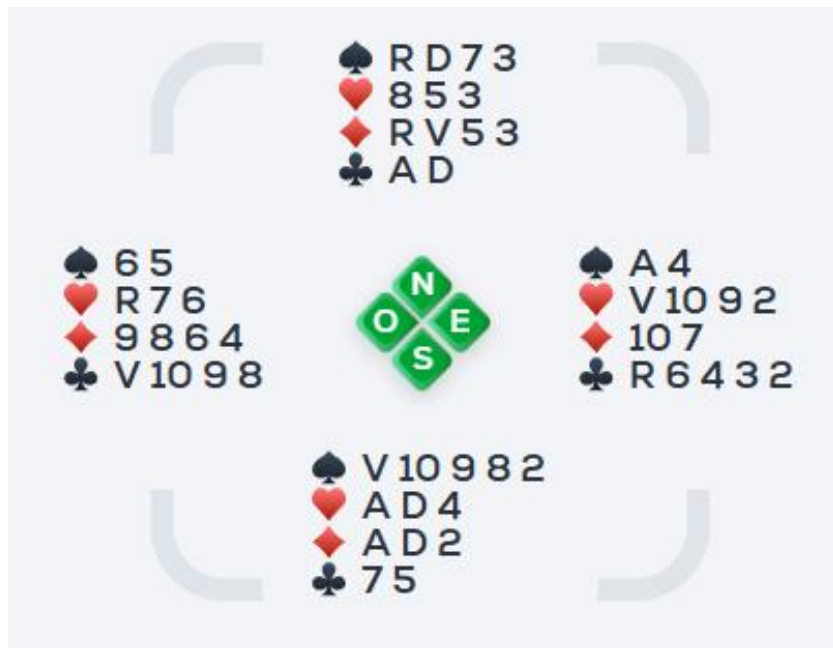
Sud donneur
Personne vulnérable



Commentaire sur les enchères :
Ouverture d'un Pique par Sud avec 5 cartes à Pique et 13H. Fit différé de Nord avec un fit de quatre cartes et 15H. Sud est minimum et conclut à 4 Piques.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?





Plan de jeu : pas d'impasse dangereuse

Commentaire sur le jeu de la carte :

Vous seriez impardonnable de chuter ce coup-là.

En effet, aucune force au monde ne peut vous empêcher de réaliser dix levées, à condition de renoncer à l'impasse au Roi de ♣ à l'entame.

En prenant de l'As immédiatement, vous éviterez qu'Est prenne la main et contre-attaque à ♥, un retour qui pourrait bien être mortel si Ouest y possède le Roi.

Voyez plutôt ce qui peut vous arriver si vous faites l'impasse : Dame de ♣ prise du Roi et Valet de ♥.

Même si vous mettez l'As et jouez atout, Est prend la main par l'As de ♠ pour capturer votre Dame de ♥.

Vous perdriez alors un atout, le Roi de ♣ et deux ♥.

Mettez plutôt l'As de ♣ et jouez atout.

Est prend de l'As, encaisse le Roi de ♣ et joue ♥.

Cette fois, vous pouvez faire l'impasse pour onze ou dix levées suivant la place du Roi puisque vous bénéficiez d'une défausse sur le quatrième ♦.

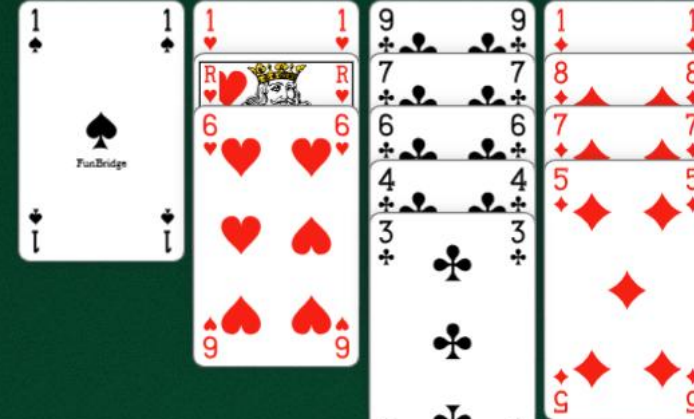
Sud donneur
Tous vulnérables

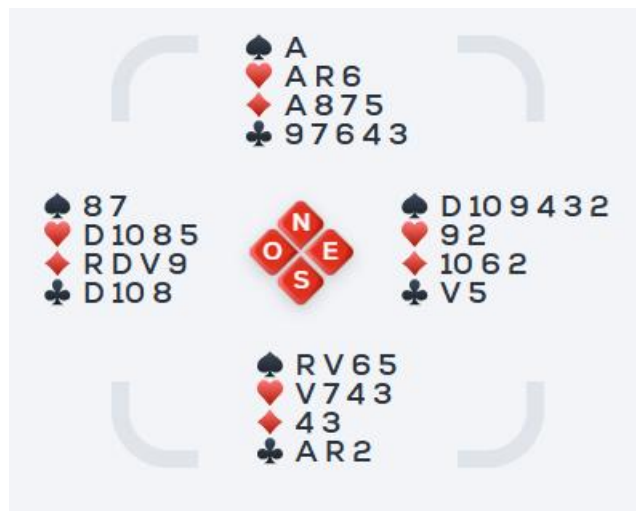


Commentaire sur les enchères :

Ouverture d'un Trèfle par Sud sans majeure 5^{ème} et 12H. Nord indique un Carreau au moins 4^{ème}, et Sud quatre cartes à Cœur. Sans fit majeur et avec 15H, Nord fait un fit différé à 3 Trèfles. Ayant un arrêt à Pique, Sud conclut à 3SA.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?





Plan de jeu : laisser-passer pour maintenir les communications

Commentaire sur le jeu de la carte :

Vous jouez 3SA, le contrat de "tout le monde".

Notez que la séquence pour y parvenir aurait été, sans aucun doute, chaotique si Nord avait été donneur à moins qu'il décide d'ouvrir d'1SA avec un singleton ou d'1♦ avec cinq cartes à ♣.

Avec sept levées de tête, il serait déraisonnable de tabler sur la chute des deux Dames majeures qui devraient être au plus secondes.

Il faut donc espérer les Trèfles répartis 3-2. Vous jouez tout de go As et Roi de ♣...

Et vous ne pouvez plus gagner ! Vous n'avez plus de communication pour encaisser le Roi de ♠.

Avec un peu plus de concentration, vous auriez joué, après l'As de ♦, un petit ♣ des deux mains.

La défense encaisse son ♦ mais vous circulez autant que nécessaire.

Après un retour à ♥ par exemple, vous dégagez l'As de ♠ et jouez As et Roi de ♣, puis votre Roi de ♠.

Il ne vous reste plus qu'à rejoindre le mort à ♥ pour encaisser les deux derniers ♣ maîtres...

Sud donneur
Tous vulnérables



Commentaire sur les enchères :
Ouverture d'un Trèfle par Sud avec une majeure 5^{ème} et 16H. Avec 9HL sans majeure 4^{ème}, Nord conclut à 3SA.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?



Commentaire sur le jeu de la carte :

Hormis la difficulté à trouver le fit 5-3 dans la majeure, l'ouverture d'1SA avec cinq ♥ ou cinq ♠ présente de nombreux avantages.

Situer rapidement la force de la main, ne pas poser de problème à l'ouvreur sur la réponse d'1SA, ne pas se découvrir vis-à-vis de l'adversaire.

Ainsi, ici, Ouest a-t-il raisonnablement opté pour l'entame à ♠.

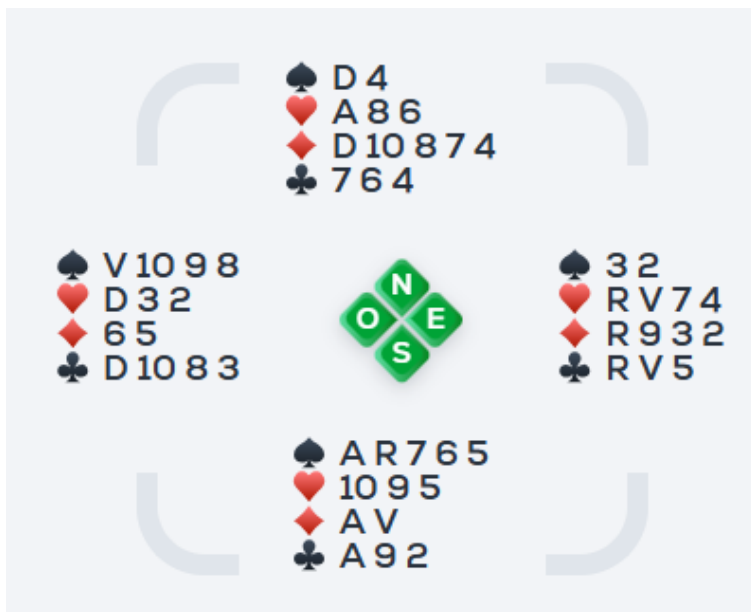
La bonne ligne de jeu consiste à prendre la première levée en main et à jouer le Valet de ♦. Si celui-ci fait la levée, le déclarant joue, dans l'ordre, As de ♦, ♠ pour la Dame et Dame de ♦ : neuf levées.

Pas plus de difficulté si le Valet de ♦ est pris du Roi. Au pire, la défense rejoue ♣ pour l'As.

Suivent la Dame de ♠, l'As de ♦, le Roi de ♠, puis pour l'As du mort et les ♦ affranchis.

Il serait fatal de jouer As et Valet de ♦. Est prendrait et jouerait ♣, réduisant le déclarant à huit levées.

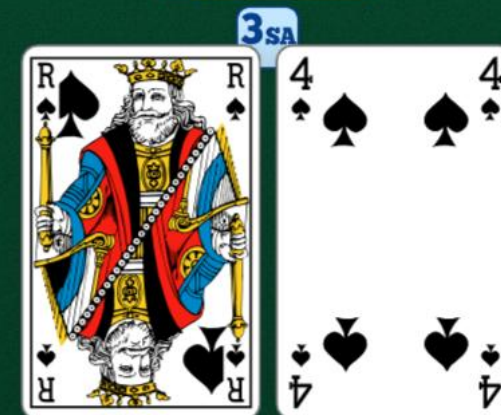
Plan de jeu : affranchissement d'une longue, en jouant Valet de Carreau laissé filer (et non pas As et Valet de Carreau)

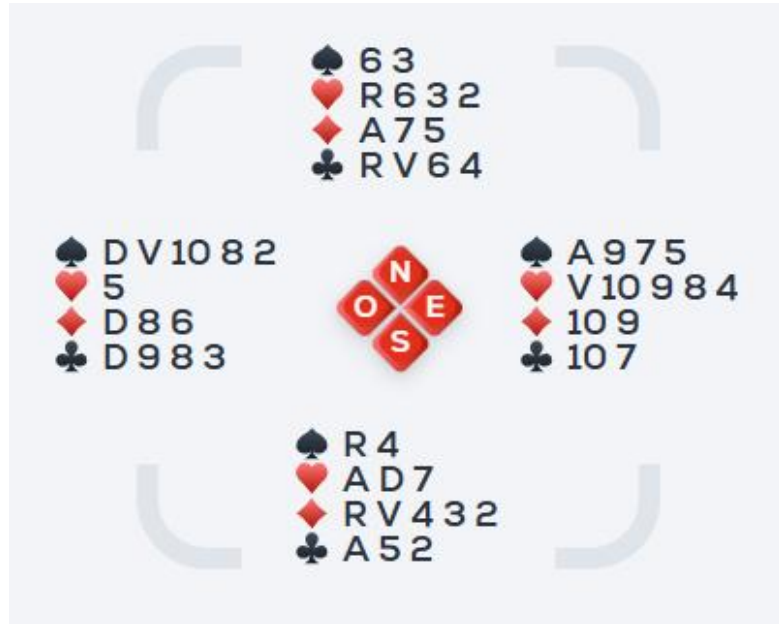




avec un jeu régulier sans majeure 5^{ème} et 17H, Sud ouvre de 1SA. Avec 11H et quatre cartes à Cœur, Nord annonce un 2 Trèfles Stayman. Devant l'absence de majeure 4^{ème} en Sud, Nord conclut à 3SA.

Quel est votre plan de jeu et quelle carte appelez-vous au mort ?





Commentaire sur le jeu de la carte :

Bien sûr, vous ne pouvez plus vous permettre de rendre la main car l'adversaire pourrait alors encaisser suffisamment de levées pour vous faire chuter.

Vous possédez huit levées de tête et vos options pour en trouver une neuvième sont au nombre de trois : le partage 3-3 des ♥, l'impasse à la Dame de ♦ et celle à la Dame de ♣.

Comme vous ne pouvez pas cumuler les deux impasses, le mieux est d'opter pour la chute d'une des deux Dames (après avoir tiré As-Roi) suivie de l'impasse dans l'autre couleur si rien n'est apparu.

Comme vous disposez de huit cartes à Carreau et seulement de sept à Trèfle, vous allez plutôt espérer que c'est la Dame de ♦ qui se rendra à la première ou seconde sommation.

Le bon minutage : trois tours de ♥ pour vérifier le partage de la couleur puis As-Roi de ♦ en tête et, enfin, si les ♥ ne fournissent que trois plis et les ♦ deux, l'impasse à la Dame de ♣.

Plan de jeu : ordre de jeu en fonction des probabilités => test du partage du résidu à Cœur, tirer As-Roi à carreau dans la couleur la plus longue pour tester la Dame 2^{nde}, puis impasse à la Dame de Trèfle