



*Ecole de bridge
du Roy René*

MAI 2025

Ecole de Bridge n°08

Bridge Plus

**Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »
Le concours d'enchères**

...

Résultats :

www.bridgeplus.com

Bridge Plus - Euriell Quéran

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

Tel : 02.41.37.04.74

Email : simultanes@bridgeplus.com

<p>♠ 8 ♥ D1094 ♦ D1098 ♣ V953</p> <p>♠ D5 ♥ A83 ♦ R642 ♣ AD102</p> <p>♠ V109742 ♥ R765 ♦ 73 ♣ 8</p> <p>AR63 V2 AV5 R764</p>		Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Nord 4SA =</p>		2 ♣	—	2 ♦	—
		4 SA	—	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

4SA = Quantitatif, 16-17 H. proposition de chelem.
 Passe, en Nord = Minimum.

Nord prend l'entame de la Dame et joue Carreau pour le Valet, Ouest prend de la Dame et rejoue le 10, pour l'As du mort. Si les Trèfles procurent quatre levées, Nord en totalisera dix.
 Si la couleur est partagée 3-2 (ou le Valet sec), ce sera facile mais, afin de se prémunir contre un éventuel Valet quatrième en Ouest, le déclarant tire l'As et rejoue la couleur pour le Roi.
 Quand Est défusse, il continue d'un petit pour son 10, dix levées.

Nord poursuit par deux tours de Pique et, si Ouest défusse un Carreau, onze levées...
 D'où l'importance d'avoir regardé le compte donné par Est dans la couleur...

<p>♠ R73 ♥ ARV84 ♦ D5 ♣ R62</p> <p>♠ 108652 ♥ 95 ♦ V763 ♣ 109</p> <p>♠ A4 ♥ 763 ♦ R842 ♣ A543</p> <p>DV9 D102 A109 DV87</p>		Sud	Ouest	Nord	Est
					—
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Ouest 4♥ +1</p>		1 ♣	1 ♥	—	2 ♣
		—	4 ♥	—	—
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♣ = Cue-bid. Trois cartes à Cœur, au moins 12 DH.
 (2♥ montrerait un fit, avec une force de 7 à 11 DH.)

4♥ = Avec le fit connu, la main vaut 17 DH, de quoi nommer la manche.

Les adversaires se partageant 13 H, la Dame d'atout est en Sud, pour justifier l'ouverture.
 Cependant, si vous vous précipitez pour ôter les atouts, vous ne ferez "que" dix levées...
 (Concédant un Pique, un Carreau et un Trèfle, à condition que les atouts soient répartis 3-2.)

Le bon timing : As de Trèfle, As de Pique, Pique pour le Roi, Pique coupé, Cœur pour le Valet puis l'As et le Roi. La couleur est bien partagée, vous donnez une levée dans chaque mineure.

♠ DV95

♥ 873

♦ 84

♣ DV82

♠ 1084

♥ R62

♦ V1093

♣ A93



♠ AR62

♥ A4

♦ D752

♣ R76

♠ 73

♥ DV1095

♦ AR6

♣ 1054

Sud

Ouest

Nord

Est

—

—

—

1 SA

—

2 SA

—

—

—

Entame : ♥ Dame

Par : Est 2SA =

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2SA = Proposition de manche. 8 H, sans majeure au moins quatrième.

Passé, en Est = 16 H (la force moyenne) mais aucune plus-value.

Le déclarant prend le second tour de Cœur et commence l'affranchissement des Carreaux. Sud prend et affranchit ses Cœurs puis Est ses Carreaux. En main, Sud encaisse deux autres tours de Cœur puis le déclarant fait le reste, juste fait (deux levées par couleur).

Facile pour le déclarant ?

Oui, à condition de créer des levées (ici à Carreau), avant d'encaisser celles existantes...

Si Est commence par encaisser les levées dont il dispose, il n'en fera pas d'autre...

En effet, ce faisant, il aurait affranchi des levées (à Pique et à Trèfle) à ses adversaires !

Arzon - Port Crouesty

Du 28 juin au 5 juillet



Résidence la Cigale

A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



La Corse - Hôtel Marina d'Oru 4*



Du 14 au 21 juin 2025



Séjour en Corse

Hôtel «Marina d'Oru» 4*

A partir de **945 €**

En demi-pension boissons incluses
chambre individuelle sans supplément



<p>♠ 52 ♥ V852 ♦ R103 ♣ A765</p> <p>♠ ARD96 ♥ 73 ♦ 942 ♣ V84</p> <p>♠ V103 ♥ D4 ♦ AD765 ♣ 1093</p> <p>♠ 874 ♥ AR1096 ♦ V8 ♣ RD2</p>		Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠	2 ♥ 3 ♥	2 ♠
<p>Entame : ♠ As Par : Sud 3 ♥ =</p>		<p>Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

3♥ = Compétitif, au nom du fit neuvième. La distribution est le critère principal pour surenchérir (ou non).

Avec ses cinq beaux Carreaux, Est pourrait envisager de dire 3♠... Mais, sans singleton et avec une force minimum (la Dame de Cœur est douteuse), il passe. D'autant plus que, vulnérable, chuter de deux levées serait une catastrophe en TPP...

Ouest entame de l'As de Pique, Est fournissant le 3 (parité, avec deux cartes au mort), et poursuit du Roi, Est fournissant le Valet (préférentiel, pour les Carreaux*). Retour Carreau, Est fait deux levées dans la couleur, juste fait. Mais dix levées sur un autre retour, un Carreau partant sur le dernier Trèfle du mort, la couleur étant répartie 3-3 (* gros = couleur la plus chère).

Atout Pique, pas plus de sept levées pour Ouest (sauf erreur de la défense)...

<p>♠ 865 ♥ AV1073 ♦ R4 ♣ 652</p> <p>♠ RD1094 ♥ D94 ♦ A93 ♣ D9</p> <p>♠ V3 ♥ R5 ♦ V1072 ♣ V10873</p> <p>♠ A72 ♥ 862 ♦ D865 ♣ AR4</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♦	1 ♠	X	—	1 SA	—	2 ♥	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																					
1 ♦	1 ♠	X	—																					
1 SA	—	2 ♥	—																					
—	—																							
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Nord 2♥ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																							

X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 7 H.
 1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre cartes à Cœur. Ne promet pas l'arrêt Pique.
 Sinon, quelle enchère faudrait-il faire, par exemple, avec ♠xxx ♥Axx ♦Dxxx ♣ARx ?
 2♥ = Au moins cinq cartes, pour jouer ce contrat.

Nord contemple, en dehors des atouts, quatre perdantes (deux Piques, un Carreau et un Trèfle).
 Il lui faut ne concéder qu'un seul atout et le bon maniement consiste à faire la double impasse.
 As de Pique, Cœur pour le 10, Est prend du Roi et rejoue Pique, Ouest prend, titre un autre tour de Pique et contre-attaque de la Dame de Trèfle (Pique serait "coupe et défausse"). L'As du mort, Cœur pour le Valet, qui fait la levée, puis l'As et Sud donne un Carreau et un Trèfle.

Au contrat de 1SA, pas plus de sept levées...

<p>♠ 984 ♥ 73 ♦ RV95 ♣ ADV2</p> <p>♠ AR652 ♥ V ♦ A102 ♣ 9864</p> <p>♠ 3 ♥ ARD109862 ♦ 743 ♣ 5</p> <p>♠ DV107 ♥ 54 ♦ D86 ♣ R1073</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>4 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				4 ♥	—	—	—	
	Sud	Ouest	Nord	Est												
			4 ♥													
—	—	—														
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Est 4♥ +2</p>	<p>Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>															

4♥ = Barrage, huit belles cartes.

Le déclarant se compte onze levées mais, en TPP, il ne doit pas s'en contenter !
 Pour tenter d'en réaliser une douzième, il cherchera à affranchir un Pique du mort (hypothèse de nécessité : partage 4-3 de la couleur) mais devra gérer ses communications.

Le bon timing : As de Pique, Pique coupé de l'As, Cœur pour le Valet, Pique coupé du Roi, retrait des atouts restants, Carreau pour l'As puis le Roi de Pique et le Pique affranchi.

A noter qu'il n'est pas utile de se précipiter pour défausser sur le Roi de Pique.
 (Peu de risque, mais il serait dommage qu'un adversaire coupe...)

♠ D954
 ♥ V82
 ♦ 3
 ♣ V10964
 ♠ A73
 ♥ AR
 ♦ D10874
 ♣ R82
 ♠ R862
 ♥ D653
 ♦ AR2
 ♣ AD
 ♠ V10
 ♥ 10974
 ♦ V965
 ♣ 753



Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	6 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Entame : ♣ Valet

Par : Ouest 6SA +1

6SA = Il faut 33 H pour jouer le chelem et Est en connaît entre 33 et 35 dans son camp.

As de Trèfle, As-Roi de Carreau puis, quand Nord défause, Carreau pour le 10. Treize levées sont à disposition, mais attention à ne pas "bloquer" les couleurs !

Dame de Trèfle, As-Roi de Cœur, Dame de Carreau (défause Cœur) et Carreau (défause Pique), Roi de Trèfle (défause Pique), As de Pique, Pique pour le Roi et la Dame de Cœur.

D'autres timings sont possibles, l'essentiel étant de ne pas "oublier" de tirer toutes les levées.

Incroyable Arctique

Du 18 au 28 juillet 2025



A bord du
World Explorer 5*

A partir de 5495 €
En pension complète, bridge inclus

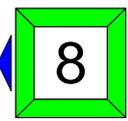




Séjour à La Rochelle
 Hôtel Mercure Vieux port 4*
 Entièrement rénové !
 A partir de **1295 €**
 Demi-pension - bridge inclus



<p>♠ R5 ♥ 4 ♦ AD1093 ♣ RD1087</p> <p>♠ AD7 ♥ DV1082 ♦ 64 ♣ A95</p> <p>♠ V1043 ♥ A976 ♦ 75 ♣ V42</p> <p>♠ 9862 ♥ R53 ♦ RV82 ♣ 63</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> <td>2 SA</td> <td>3 ♥</td> </tr> <tr> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	2 SA	3 ♥	4 ♦	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
	1 ♥	2 SA	3 ♥													
4 ♦	—	—	—													
<p>Entame : ♥ Dame Par : Sud 4 ♦ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>															



2SA = Bicolore mineur, au moins 5-5, belles couleurs.
 3♥ = Un "gros" 2♥, 8-11 DH, avec, le plus souvent, quatre atouts.
 4♦ = Compétitif, avec le bon fit neuvième (et le doubleton Trèfle, pour affranchir la couleur).
 Sans surcroît de distribution, ni de force, le camp Est-Ouest ne surenchérit pas .

Est prend l'entame de l'As et contre-attaque atout, Sud prend du 8 et joue Trèfle.
 Ouest plonge de l'As (de peur d'un singleton en Sud) et encaisse celui de Pique (tôt ou tard).
 Dix levées faciles, 130 pour Nord-Sud.

Atout Cœur, un Pique, un Cœur, deux Carreaux, un Trèfle et une coupe Trèfle pour la défense.
 Au palier de 4, trois levées de chute. Même non contré, le "top" est pour Nord-Sud...

♠ 10854
 ♥ A97
 ♦ R532
 ♣ 87
 ♠ ARD
 ♥ V843
 ♦ D76
 ♣ 952
 9
 ♠ 73
 ♥ RD1062
 ♦ A4
 ♣ ARDV
 ♠ V962
 ♥ 5
 ♦ V1098
 ♣ 10643

Entame : ♦ Valet

Par : Est 6♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♥
—	3 SA	—	4♣
—	4♠	—	4 SA
—	5♦	—	6♥
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

3SA = Quatre Cœurs, régulier, 13-15 DH.

4♣ = Contrôle. Ambition de chelem légitime avec 21 DH.

4♠ = Contrôle, déniait celui des Carreaux. Ne pas hésiter à dépasser le palier de 4♥ !

5♦ = Une clé.

La Dame du mort, à tout hasard (mais il est peu probable que Sud ait entamé sous son Roi, suite à cette séquence neutre), Nord couvre et Est prend (sinon, il chute automatiquement).

Attention, si le déclarant joue atout, la défense prend et encaisse un Carreau...

Pour éviter de chuter "avant d'avoir commencé", Est tire trois tours de Pique, avant de jouer atout, pour défausser son Carreau perdant. Maintenant, il peut jouer atout, juste fait.

♠ AV4
 ♥ DV1095
 ♦ D103
 ♣ 72
 ♠ RD1095
 ♥ R3
 ♦ 52
 ♣ V984
 10
 ♠ 83
 ♥ A762
 ♦ 8764
 ♣ 1053
 ♠ 762
 ♥ 84
 ♦ ARV9
 ♣ ARD6

Entame : ♠ Roi

Par : Sud 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	2♦	—
2♥	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♦ = Texas Cœur. Au moins cinq cartes, sans précision de force.

3SA = Seulement cinq cartes et de quoi jouer la manche (9-15 H).

L'entame du Roi localisant la Dame, Sud est assuré de faire deux levées de Pique.

Ce n'est pas une raison pour se précipiter sur l'As ! Sud laisse passer, prend le retour, en couvrant la carte d'Ouest si celui-ci insiste à Pique et commence l'affranchissement des Cœurs.

Les Piques sont partagés 5-2 (comme prévu après l'entame du Roi) mais Ouest ne possède qu'un seul honneur Cœur, il peut affranchir ses Piques mais ne peut pas les encaisser.

Dix levées, mais seulement neuf si le déclarant ne laisse pas passer l'entame...

(Est prend le premier tour de Cœur et joue son second Pique.)

<p>♠ 104 ♥ DV105 ♦ ARD6 ♣ RD7</p> <p>♠ RV3 ♥ 762 ♦ V1052 ♣ V102</p>	<p>♠ A8652 ♥ A93 ♦ 74 ♣ A93</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	1 SA	—
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Nord 1SA -1</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

Enchères sans histoire, pas d'intervention en Est sur 1SA avec une main régulière.
Entame facile, la "quatrième meilleure" de la longue, ici le 5 de Pique.

Aucune difficulté pour la défense, si Ouest applique le principe de "la plus forte en troisième"...
... à condition de ne pas oublier qu'il doit s'agir de celle qui est suffisante" !

Le déclarant fournit un petit du mort (sa meilleure chance étant une entame sous le Valet) et Ouest se contente de jouer son Valet (si Nord joue la Dame du mort, Ouest couvre du Roi), qui fait la levée. Roi de Pique et Pique, Est fait trois plis dans la couleur et deux As, moins un.

Si Ouest fournit son Roi ou le 3 sur un petit du mort, Nord fait une levée dans la couleur.
Et gagne son contrat...

<p>♠ 652 ♥ 983 ♦ D1097 ♣ ARV</p> <p>♠ ARV4 ♥ V5 ♦ ARV3 ♣ D104</p>	<p>♠ D1098 ♥ RD104 ♦ 62 ♣ 763</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	—	1 ♥
<p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Ouest 4♠ -1</p>		—	1 ♠	—	2 ♠
		—	4 ♠	—	—
		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★</p>			

2♠ = Quatre cartes, 6-10 DH. Comme si Ouest avait ouvert de 1♠.

Mais il faut quatre cartes pour donner le fit, Ouest n'en ayant pas cinq (il aurait ouvert de 1♠).

4♠ = Le fit étant connu, la main vaut 20 DH. De quoi imposer la manche.

Nord entame de l'As de Trèfle, promettant le Roi mais pas forcément la Dame, quelle carte fournir en Sud ? Avec trois petits au mort, avez-vous envie qu'il joue Roi de Trèfle et Trèfle ?

Non, puisque vous n'avez ni la Dame, ni un doubleton ! Refusez la couleur, en jouant le 2.

Nord contre-attaque atout (le plus neutre) puis, quand vous prendrez la main à Cœur, vous rejouerez Trèfle, pour deux autres plis dans la couleur (si Ouest a trois cartes dans la couleur).

Excellente défense, une levée de chute. (Si Nord tire le Roi de Trèfle, Ouest gagne son contrat.)

Avec trois ou quatre petites cartes au mort, on appelle ou on refuse sur l'entame de l'As.

♠ RD10
 ♥ AR83
 ♦ A643
 ♣ V5
 13
 ♠ V962
 ♥ 1054
 ♦ RDV9
 ♣ A3

♠ 873
 ♥ 976
 ♦ 72
 ♣ 109864

♠ A54
 ♥ DV2
 ♦ 1085
 ♣ RD72

Entame : ♦ **Roi**

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Nord laisse passer l'entame, prend le second tour de la couleur, coupant la communication adverse en cas de partage 4-2 puis joue Trèfle, pour les affranchir, espérant l'As en Ouest.

En main à l'As, Est tire le Valet de Carreau puis le 9, ayant noté que le 10 est tombé. Juste fait, mais dix levées si Est n'encaisse pas son dernier Carreau...

Principe : Il est difficile de mémoriser toutes les cartes jouées. Toutefois, soyez particulièrement attentif à celles de la couleur que vous souhaitez affranchir.



Stage au lac Majeur

Hôtel «Le Grand Dino» 4*

A partir de **1425 €**

7 ou 10 nuits

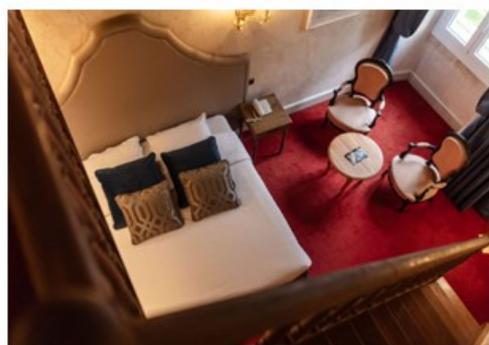
En demi-pension, Bridge inclus



Challes les Eaux – Les comtes de Challes 3*



Du 5 au 15 août 2025



Stage à Chambéry

Hôtel « les Comtes de Challes » 3*

Avec Christine Koeck

7 ou 10 nuits !

A partir de 995 €

En demi-pension



♠ AV972
 ♥ 64
 ♦ R65
 ♣ 954
 ♠ 105
 ♥ DV3
 ♦ D942
 ♣ V1073
 ♠ RD64
 ♥ 85
 ♦ 873
 ♣ ARD6

14

♠ 83
 ♥ AR10972
 ♦ AV10
 ♣ 82

Entame : ♥ Dame

Par : Ouest 3♠ =

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♣
	1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
	3 ♥	3 ♠	—	—
	—			
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆				

1♠ = Au moins cinq cartes, si vous jouez la "collante". Sinon, au moins quatre.

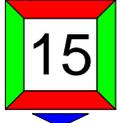
3♥, 3♠ = Compétitif, au nom du fit neuvième.

(Si Ouest a déjà montré cinq cartes à Pique, c'est Est qui dira 3♠, connaissant le fit neuvième.)

Atout Pique, la défense réalise deux Cœurs et deux Carreaux (le Roi est derrière l'As).
Atout Cœur, deux Piques, un Carreau et deux Trèfles pour la défense.

Au contrat de 3♠, 140 pour Est-Ouest. Au contrat de 4♥, deux levées de chute.
Non contré, tout va bien... Contré (c'est probable), tout va mal !

Principe : En surenchères compétitives, la distribution prime !

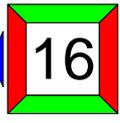
<p>♠ D95 ♥ 83 ♦ 9873 ♣ 10876</p> <p>♠ RV843 ♥ 762 ♦ RD5 ♣ D4</p> <p>Entame : ♥ V Est 3SA +2</p>	<p>♠ A10 ♥ RD4 ♦ AV62 ♣ RV53</p> <p>♠ 762 ♥ AV1095 ♦ 104 ♣ A92</p>		<p>Sud Owest Nord Est</p> <p>— — — 1 ♦</p> <p>1 ♥ 1 ♠ — 2 SA</p> <p>— 3 SA — —</p> <p>— — — —</p>	<p>Sud Owest Nord Est</p> <p>— — — 1 ♦</p> <p>1 ♥ 1 ♠ — 2 SA</p> <p>— 3 ♥ — 3 SA</p> <p>— — — —</p>
			<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	

1♠ = Au moins cinq cartes, si vous jouez la "collante". Sinon, au moins quatre.
 2SA = Régulier, 18-19 H, sans trois (quatre) cartes à Pique. Un arrêt Cœur au moins.

L'intervention vulnérable de Sud, avec des Cœurs "moyens", indiquant qu'il détient sûrement l'As de Trèfle, le déclarant prend le Valet de Cœur de la Dame et joue Trèfle. Sud ne fournit pas son As sinon, d'une part, il offre une levée dans la couleur, et, d'autre part, il ne peut rejouer Cœur efficacement, il offrirait également une levée dans la couleur. La Dame du mort fait le pli.

Ensuite, pour protéger son Roi de Cœur, Est joue Pique pour son 10 (si Sud prend, il ne peut toujours pas jouer Cœur), qui tient, débloque l'As de Pique, joue Carreau pour le Roi et tire celui de Pique. Quand la Dame tombe, il tire les Piques et les Carreaux, plus deux.

Si Sud a plongé de l'As de Trèfle et tiré celui de Cœur, onze levées également.

<p>♠ 1083 ♥ A54 ♦ RD96 ♣ RV2</p> <p>♠ RV542 ♥ 863 ♦ 2 ♣ 9873</p> <p>Entame : ♦ 2 Par : Sud 4♥ -1</p>	<p>♠ D976 ♥ 10 ♦ A1083 ♣ A654</p> <p>♠ A ♥ RDV972 ♦ V754 ♣ D10</p>		<p>Sud Owest Nord Est</p> <p>— — 1 ♦ —</p> <p>1 ♥ — 1 SA —</p> <p>4 ♥ — — —</p>	<p>Sud Owest Nord Est</p> <p>— — 1 ♦ —</p> <p>1 ♥ — 1 SA —</p> <p>4 ♥ — — —</p>
			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs (2♥), ni quatre Piques (1♠).

4♥ = Au moins six cartes et de quoi jouer la manche.

L'entame du 2 étant très certainement un singleton (sinon, pourquoi entamer cette couleur, où Nord détient quatre ou cinq cartes), Est prend de l'As et en rejoue, faisant couper Ouest.

Cependant, afin d'indiquer à son partenaire qu'il détient l'As de Trèfle, il rejoue le 3*.

Il s'agit d'un appel "préférentiel", une petite carte montrant un intérêt pour la couleur la moins chère (hors atout). Une grosse carte aurait montré un intérêt pour les Piques.

Trèfle pour l'As, Carreau coupé, une levée de chute.

* Indépendamment du "pair-impair du résidu", dont Ouest n'a que faire.
 (Est aurait également rejoué le 3 avec, par exemple, A10873.)

♠ AR652
 ♥ R1075
 ♦ V3
 ♣ V4
 ♠ V94
 ♥ 2
 ♦ AD105
 ♣ 97532

♠ D107
 ♥ 83
 ♦ R964
 ♣ RD108

♠ 83
 ♥ ADV964
 ♦ 872
 ♣ A6



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Entame : ♣ **Roi**

Par : **Sud** 4♥ +1

2♥ = Au moins cinq cartes, au moins 11 HL.
 4♥ = Distribution 5.4.2.2. avec une ouverture minimum.

Si vous coupez un Carreau, vous totaliserez dix levées, concédant deux Carreaux et un Trèfle. Mais il y a mieux à faire, affranchissez les Piques du mort !

As de Trèfle, As-Dame de Cœur, As-Roi de Pique et Pique coupé. Atout pour le mort puis défausse de deux perdantes sur les Piques affranchis (partage 3-3, 36% de chances), plus un. Si le partage des Piques n'est pas favorable, dix levées, en coupant un Carreau.



Blois - Hôtel Mercure centre 4*
18 au 25 août 2025



Séjour à Blois

Hôtel «Mercure centre» 4*

Avec Louis Masteau

A partir de **1095 €**

En demi-pension, Bridge inclus



Dax - Hôtel le Splendid 4*



Du 30 août au 6 septembre



Séjour à Dax

Hôtel «le Splendid» 4*

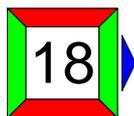
A partir de **1095 €**

En demi-pension, Bridge inclus



♠ AD6
♥ R542
♦ AR5
♣ AR3

♠ 752
♥ 98
♦ V1094
♣ D1095



♠ 10983
♥ D107
♦ 763
♣ V82

♠ RV4
♥ AV63
♦ D82
♣ 764

Entame : ♠ 10

Nord 6♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	
				—				
—	—	2 ♣	—	—	—	2 ♣	—	
2 ♦	—	2 SA	—	2 ♦	—	2 SA	—	
3 ♣	—	3 ♥	—	3 ♣	—	3 ♥	—	
3 ♠	—	4 SA	—	6 ♥	—	—	—	
5 ♦	—	6 ♥	—					
—	—							

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 H.

3♣ = Stayman.

3♥ = Quatre Cœurs, sans quatre Piques.

3♠ = Fit Cœur, ambition de chelem. 4SA serait "quantitatif", Nord ne connaissant pas le fit.

(Si vous ne connaissez pas l'enchère, concluez à 6♥ avec le fit et 11 H, séquence 2.)

4SA = Blackwood, puisque le fit Cœur est connu des deux joueurs.

5♥ = Une clé.

Vous avez un Trèfle à perdre, il ne faut pas concéder d'atout et, avec huit cartes, sans la Dame, le bon maniement consiste à faire l'impasse*. Roi de Cœur, Cœur pour le Valet, qui fait la levée.

Tout le monde ayant fourni, vous tirez l'As de Cœur, c'est gagné.

* Tirer As-Roi n'est utile qu'avec la Dame seconde mal placée, ce qui est moins probable.

<p>♠ AR5 ♥ 962 ♦ V95 ♣ R1097</p> <p>♠ V72 ♥ 83 ♦ AR64 ♣ A642</p>	<p>19</p>	<p>♠ D10964 ♥ AV74 ♦ 2 ♣ V85</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♦	—	1 ♠
			—	1 SA	—	2 ♥
			—	2 ♠	—	—
<p>Entame : ♠ 3</p> <p>Par : Est 2 ♠ -1</p>	<p>♠ 83 ♥ RD105 ♦ D10873 ♣ D3</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>				

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre cartes à Pique.

2♥ = Au moins cinq Piques, au moins quatre Cœurs. Main faible, au plus 10 H.

Avec sa forte opposition à Cœur (Est aura besoin de coupe dans la couleur), Sud entame atout. Nord prend du Roi, tire l'As et en rejoue, empêchant ainsi toute coupe au mort. Le déclarant s'incline, il ne réalise que trois atouts, un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle...

Sur entame mineure (Carreau, la plus longue), Est prend au mort et joue Cœur "à blanc". Sud prend et, s'il ne contre-attaque pas atout (ou que Nord n'en donne pas trois tours), Est réalise neuf levées, en coupant deux Cœurs (communiquant par la coupe Carreau).

<p>♠ 9862 ♥ ARV4 ♦ 10832 ♣ 4</p> <p>♠ AR5 ♥ 3 ♦ D4 ♣ ARV10752</p>	<p>20</p>	<p>♠ 73 ♥ 8652 ♦ R976 ♣ D63</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 ♣	—	2 ♦
			—	3 ♣	—	3 ♦
			—	3 ♠	—	5 ♣
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Ouest 5 ♣ =</p>	<p>♠ DV104 ♥ D1097 ♦ AV5 ♣ 98</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>				

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

3♣ = Sept cartes, 19-23 HL.

3♦ = Force dans la couleur, problème dans une (ou deux) majeure(s) pour 3SA.

L'objectif prioritaire étant 3SA, on nomme des forces et non des longues.

3♠ = Force à Pique, problème à Cœur. Ne pas dépasser 3SA, Est peut avoir l'arrêt Cœur. (Avec des arrêts dans les deux majeures, on dirait 3SA.)

5♣ = Impossible de jouer 3SA sans arrêt Cœur. 4♣ serait fort, avec une ambition de chelem.

Le déclarant coupe le second tour de Cœur, donne deux tours d'atout, tire As-Roi de Pique, coupe un Pique et affranchit une levée de Carreau. Onze levées faciles.

Le contrat de 3SA chute, concédant quatre Cœurs et l'As de Carreau...

<p>♠ 108732 ♥ 2 ♦ D1062 ♣ R94</p> <p>♠ AV ♥ R73 ♦ V5 ♣ AV10853</p>	<p>♠ RD5 ♥ V1086 ♦ 984 ♣ D76</p> <p>21</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Par : Ouest 3♣ -2</p>		1♥	2♣	—	3♣
		—	—	—	
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♣ = Le fit, 7-10 DH.

Passé, en Sud = Pas assez de jeu ou de distribution pour parler, surtout vulnérable.

(3♦ montrerait un 5-5 avec de belles couleurs, Contre montrerait plus de jeu.)

Le 2 de Cœur étant très certainement un singleton (Nord a "un peu" de jeu, avec trois cartes à Cœur, il aurait enchéri 2♥ sur 2♣), Sud prend de l'As et rejoue le 4, préférentiel Carreau*.

Nord coupe et rejoue Carreau, Sud prend du Roi et insiste à Cœur. Nord coupe et continue Carreau et, Nord n'ayant pas l'As de Pique (il l'aurait encaissé), joue encore Cœur. Certes, Ouest n'en a plus mais, parfois, il crée une "promotion d'atout". Bingo, Nord a le Roi de Trèfle (sec après deux coupes) et Ouest n'y peut rien, il doit le concéder. Excellente défense, moins deux !

(* Une petite carte pour la moins chère des couleurs restantes, hors atout.)

<p>♠ 92 ♥ RD10763 ♦ 82 ♣ A74</p> <p>♠ R654 ♥ 82 ♦ 9764 ♣ 653</p>	<p>♠ DV10 ♥ 95 ♦ ARV103 ♣ D98</p> <p>22</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	1♦
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Nord 4♥ +1</p>		X	—	4♥	—
		—	—		
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★☆☆			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

4♥ = Six cartes, 8-10 H. Et pas 1♥, comme si vous aviez moins de cartes et moins de jeu...

Est entame de l'As de Carreau, tire le Roi et contre-attaque de la Dame de Pique. (Carreau serait "coupe et défausse", Trèfle réglerait le problème de Nord dans la couleur.)

Les adversaires se partagent 16 H et le Roi de Pique est en Ouest (retour de la Dame), Nord en déduit que la Dame de Trèfle est en Est, pour justifier l'ouverture de ce dernier.

As de Pique, As de Cœur, Cœur pour le Roi, Trèfle pour le 10 (le "coup de sonde" est inutile, si la Dame est sèche, elle apparaîtra en Est), Trèfle pour l'As et Trèfle. La Dame tombe (sinon, Nord fournit le Valet du mort), prise du Roi, puis le Valet, pour défausser un Pique. Plus un.

<p>♠ AR962 ♥ AR3 ♦ D94 ♣ A7</p> <p>♠ V854 ♥ DV1085 ♦ 6 ♣ D104</p> <p>♠ D10 ♥ 9762 ♦ 83 ♣ RV532</p> <p>♠ 73 ♥ 4 ♦ ARV10752 ♣ 986</p>	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 0 auto;">23</div>														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>7 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	3 ♦	—	7 ♦	—	—	—			<i>Enchères</i> ★★ ★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆	
Sud	Ouest	Nord	Est												
3 ♦	—	7 ♦	—												
—	—														
<p><i>Entame : ♥ Dame</i></p> <p><i>Par : Sud 7 ♦ =</i></p>															

Quand votre partenaire ouvre en barrage, ne comptez pas les points mais les levées ! Vous dénombrez sept levées de Carreau (Sud, en première position, de surcroît vulnérable, détient nécessairement As-Roi septièmes), deux de Pique, deux de Cœur et une de Trèfle. Douze levées sont assurées, vous pourriez conclure à 6SA. Cependant, avec de nombreuses communications, il sera sans doute aisé d'affranchir un Pique (pour que cela ne soit pas le cas, il faudrait qu'un adversaire détienne lui aussi cinq cartes dans la couleur, un autre mauvais cas étant trois cartes dans la couleur en Sud, sans possibilité d'en défausser une, ce qu'il pourrait faire s'il détenait un singleton Cœur, ce qui est très peu probable) et vous concluez donc au grand chelem, mais pas à Sans-atout, à l'atout Carreau. Bien enchéri, aucune difficulté pour affranchir un Pique, la treizième levée !

Avez-vous remarqué que je n'ai toujours pas compté le nombre de points de Nord ?

<p>♠ D83 ♥ DV92 ♦ DV94 ♣ 76</p> <p>♠ 974 ♥ 1084 ♦ 75 ♣ R10832</p> <p>♠ 2 ♥ 73 ♦ AR863 ♣ ADV94</p> <p>♠ ARV1065 ♥ AR65 ♦ 102 ♣ 5</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 0 auto;">24</div>																						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0f0e0;"> <td></td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♦</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>3 ♣</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♦	1 ♠	—	2 ♠	3 ♣	4 ♠	5 ♣	—	—	X	—	—	—	<i>Enchères</i> ★★ ★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
	—	—	1 ♦																				
1 ♠	—	2 ♠	3 ♣																				
4 ♠	5 ♣	—	—																				
X	—	—	—																				
<p><i>Entame : ♠ As</i></p> <p><i>Par : Est 5 ♣ x -1</i></p>																							

2♠ = Le fit, 7-11 DH.
 3♣ = Au moins 5-5, belles couleurs. Pas nécessairement un jeu très fort.
 4♠ = Une fois le fit acquis, la main vaut 20 DH.
 5♣ = Sacrifice, au nom du fit dixième et de l'absence de levées de défense.
 X = Punitif. Plus de chances de battre ce contrat que de gagner celui de 5♠.

Atout Trèfle, Est concède un Pique, deux Cœurs et affranchit les Carreaux par la coupe. Une levée de chute, 100 pour Nord-Sud.

Atout Pique, Sud concède deux Carreaux et un Trèfle. Bonne décision d'Ouest, le contrat de 4♠ gagne sans difficulté. Bonne décision de Sud, celui de 5♠ ne gagne pas (sauf erreur de la défense).

♠ D876
 ♥ 653
 ♦ 983
 ♣ D108

♠ 932
 ♥ A97
 ♦ DV54
 ♣ A73

♠ AR104
 ♥ 842
 ♦ AR6
 ♣ R42

♠ V5
 ♥ RDV10
 ♦ 1072
 ♣ V965

Entame : ♥ **Roi**
 Par : EO 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

♠ RDV72
 ♥ A752
 ♦ 75
 ♣ 74

♠ 83
 ♥ DV43
 ♦ V108
 ♣ D982

♠ 954
 ♥ R10
 ♦ R932
 ♣ V1063

♠ A106
 ♥ 986
 ♦ AD64
 ♣ AR5

Entame : ♦ **Valet**
 Par : NS 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♦	—	3 ♥	—
3 ♠	—	4 ♠	—
—	—	—	

♠ R43
 ♥ 82
 ♦ R105
 ♣ DV1087

♠ AV1097
 ♥ AD105
 ♦ A76
 ♣ A

♠ D82
 ♥ RV94
 ♦ 9842
 ♣ 32

♠ 65
 ♥ 763
 ♦ DV3
 ♣ R9654

Entame : ♣ **Dame**
 Par : EO 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

♠ AD
 ♥ R985
 ♦ A83
 ♣ RV32

♠ V92
 ♥ D73
 ♦ D64
 ♣ AD94

♠ R10874
 ♥ V64
 ♦ R5
 ♣ 1086

♠ 653
 ♥ A102
 ♦ V10972
 ♣ 75

Entame : ♠ **7**
 Par : NS 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
—	—		

<p>♠ A7 ♥ AV6 ♦ R9853 ♣ V107</p> <p>♠ RV842 ♥ R953 ♦ D7 ♣ 32</p> <p>29</p> <p>♠ 105 ♥ 82 ♦ AV1064 ♣ A965</p>	<p>♠ D963 ♥ D1074 ♦ 2 ♣ RD84</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦	—
<p>Entame : ♣ Roi Par : NS 3 ♦ +2</p>		3 ♦	—	—	—

<p>♠ A2 ♥ 65 ♦ 9872 ♣ RV864</p> <p>RD10843 ♥ 32 ♦ R5 ♣ A32</p> <p>30</p> <p>♠ 76 ♥ RD1097 ♦ AV3 ♣ D97</p>	<p>♠ V95 ♥ AV84 ♦ D1064 ♣ 105</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				X	—
<p>Entame : ♥ 6 Par : EO 2 ♠ +1</p>		1 ♥	1 ♠	—	2 ♠

ATOUTBRIDGE
Vivons le bridge autrement!
Abonnez-vous !

Remise 10 %
sur les abonnements numériques
avec le code **EBR2025**

	
Journal numérique	VIP Numérique
Téléchargez votre journal tous les mois en PDF	Accédez à tout le site Tous nos articles et le journal à télécharger
11 numéros : 40 €	80 € par an

www.atoutbridge.com

BATTLE 13

44.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>
euriell@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

