# Principes généraux

## Majeure 5ème, meilleure mineure

**1SA** : 15-17H (majeure 5ème ou mineure 6e possible)

* 2♣ Stayman 4 réponses
* 2**♦**,2**♥**,2**♠**,3♣ Texas

**2SA** 20-21H (majeure 5ème ou mineure 6e possible)

* 3♣ Stayman 4 réponses
* 3**♦**,3**♥**,3**♠**,4♣ Texas, rectification fittée

**2♥, 2♠** faible, changement de couleur forcing

**2**♣ **Fort indéterminé,** relais à 2**♦**

**2♦ Forcing de manche,** réponse des As  
 2**♠**= 1 as majeur  
 3♣/3**♦** = As de ♣/As de **♦**

3♣, 3**♦**, 3**♥**, 3**♠** barrages naturels

**3SA** : mineure 7e affranchie

**Blackwood** 5 clés 30-41, réponse de la couleur du Roi le plus économique   
en dehors de l’atout sur le Blackwood aux Rois  
**3e forcing, 4e forcing  
Roudi, Drury, Rubensohl, Truscott**

# Interventions

Par **1SA** 16-18H

* Réponses inchangées après ouverture mineure
* Réponses en Texas après ouverture majeure

**Par une couleur sans saut** : naturelle

* Soutien à saut : barrage
* Changement de couleur à saut : rencontre
* Changement de couleur sans saut : forcing

**Par une couleur avec saut** : barrage

**Par Contre :**  appel, toutes distributions à partir de 18H

**En bicolore :** Michaël’s Cuebids précisés

**Sur 1SA** y compris en réveil

* Contre : mineure/majeure
* 2♣ Landy
* 2**♦,** 2**♥**, 2**♠**, 3♣: naturel

**En réveil**

* Après 1**♥**/1**♠** le cuebid montre un bicolore 5-5 avec l’autre majeure  
  et une mineure indéterminée
* Après 1♣/1**♦**, 2**♦** montre un bicolore majeur
* après 1♣, 2♣ est un bicolore **♦**/**♥**

# Séquences particulières

**1♥/♠-2SA** : fitté (3 atouts) y compris après intervention

**1♥/♠-3SA** : fitté (4 atouts) sauf après intervention à la couleur

**1♥/♠-x-2♠/3♥:** mixed-raise (4 atouts 7/9H)

**En réponse à 1SA** : misère dorée, nomination de la courte après un Texas mineur.

# Flanc

* **à SA :** entame 4e meilleure, défausse pair-impair, gros appel
* **à la couleur :** entame pair-impair, défausse pair-impair, gros appel