



*Ecole de bridge
du Roy René*

NOVEMBRE 2024

Ecole de Bridge n°02

Bridge Plus

**Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »
Le concours d'enchères**

...

Résultats :

www.bridgeplus.com

Bridge Plus - Euriell Quéran

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

Tel : 02.41.37.04.74

Email : simultanes@bridgeplus.com

<p style="text-align: center;">♠ 73 ♥ AR5 ♦ ARV10763 ♣ A</p> <p>♠ ARD1095 ♥ 762 ♦ 4 ♣ R93</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; font-weight: bold;">1</div> <p style="text-align: center;">♠ 82 ♥ DV4 ♦ D982 ♣ D1074</p> <p style="text-align: center;">♠ V64 ♥ 10983 ♦ 5 ♣ V8652</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>2 ♠</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♣	—	2 ♦	2 ♠	3 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
		2 ♣	—														
2 ♦	2 ♠	3 ♦	—														
—	—																
<p>Entame : ♠ As Par : Sud 3 ♦ -1</p>																	

- 2♣ = Fort indéterminé, 20-23 HL. Neuf levées en mineure.
- 2♦ = Relais.
- 2♠ = Six cartes, ou cinq belles, et une valeur d'ouverture.
- 3♦ = Au moins sept cartes (parfois six). Non forçant.

Ouest encaisse l'As puis le Roi de Pique, Est montrant son doubleton (8 puis 2).
 Connaissant le dernier Pique en Sud, Ouest poursuit de la Dame, coupé avec le 10 du mort.
 Pas de précipitation en Est, il est inutile de surcouper de la Dame, un atout naturel !

Est défausse donc, le déclarant tire As-Roi d'atout et en concédera deux à Est (contre un seul s'il a surcoupé de la Dame), en plus d'un Cœur. Moins un après cette promotion d'atout.

<p style="text-align: center;">♠ DV106 ♥ 8 ♦ R52 ♣ 97432</p> <p>♠ 83 ♥ RD104 ♦ 8743 ♣ ADV</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; font-weight: bold;">2</div> <p style="text-align: center;">♠ AR74 ♥ AV976 ♦ A6 ♣ R5</p> <p style="text-align: center;">♠ 952 ♥ 532 ♦ DV109 ♣ 1086</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>6 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♠</td> <td>—</td> <td>6 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est					1 ♥				1 ♥	—	3 SA	—	4 SA	—	4 ♥	—	6 ♥	—	5 ♠	—	6 ♥	—	—	—		—	—	—					
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																			
				1 ♥				1 ♥																																		
—	3 SA	—	4 SA	—	4 ♥	—	6 ♥																																			
—	5 ♠	—	6 ♥	—	—	—																																				
—	—	—																																								
<p>Entame : ♦ D Est 6 ♥ +1</p>																																										

- 3SA = Au moins quatre Cœurs, régulier, 13-15 DH.
- 4SA = Blackwood, atout Cœur.
- 5♠ = Deux clés, sans la Dame d'atout.
- Séquence 2 : 4♥ = Le fit, 13-15 DH.
- 6♥ = 34-36 DH, de quoi jouer le petit chelem.

La main de base est celle d'Est (celle qui détient le plus d'atout), elle compte trois perdantes (deux Piques et un Carreau), dont l'une pourra être défaussée sur l'extra-gagnante à Trèfle.

Laquelle ? Le Carreau, puisque les Piques pourront être coupées !
 As de Carreau, As-Roi de Pique, Pique coupé maître (du Roi), Dame de Cœur, Cœur pour le Valet, Pique coupé maître (du 10), Trèfle pour le Roi, As de Cœur (pour enlever le dernier atout, quand ils sont partagés 3-1, comme ici) et As-Dame de Trèfle, défausse du Carreau. Plus un.

A noter : il ne fallait pas commencer par trois tours d'atout, sinon, une seule coupe Pique...

<p>♠ ARV983 ♥ 542 ♦ V10 ♣ 73</p> <p>♠ 52 ♥ ARD106 ♦ 63 ♣ R862</p> <p>♠ 4 ♥ V983 ♦ R8752 ♣ AV9</p> <p>♠ D1076 ♥ 7 ♦ AD94 ♣ D1054</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td>2 ♠</td> <td>4 ♥</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	2 ♠	4 ♥	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
—	1 ♥	2 ♠	4 ♥													
4 ♠	—	—	—													
<p>Entame : ♥ 8</p> <p>Par : Nord 4 ♠ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>															

2♠ = Barrage, six belles cartes. 4♥ = Fit au moins quatrième, 13-15 DH.

4♠ = Fit dixième, un singleton, vulnérabilité favorable, il faut surenchérir.

Le camp Est-Ouest ne peut ni contrer, ni surenchérir (surtout à vulnérabilité défavorable).

Ouest prend l'entame Cœur de la Dame et contre-attaque Trèfle, pour l'As d'Est, qui en rejoue, pour le 10 du mort (la Dame si Est a rejoué le Valet) et le Roi d'Ouest, qui en rejoue. Nord coupe maître, joue deux tours d'atout et tente l'impasse Carreau. Ouf, le Roi est placé ! Un Cœur sera défaussé sur un Carreau et l'autre sur un Trèfle (ils auraient aussi pu être coupés), juste fait.

Atout Cœur, un Pique, deux Carreaux et un Trèfle pour la défense.

Au palier de 5, deux levées de chute. Si Sud a contré, 500 pour son camp, le "top"...

<p>♠ A95 ♥ R842 ♦ 5 ♣ R10853</p> <p>♠ RV1042 ♥ 6 ♦ RV76 ♣ AD4</p> <p>♠ D ♥ AV103 ♦ AD984 ♣ 762</p> <p>♠ 8763 ♥ D975 ♦ 1032 ♣ V9</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♦	—	3 ♥	—	3 SA	—	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
—	1 ♠	—	2 ♦																					
—	3 ♦	—	3 ♥																					
—	3 SA	—	—																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♣ 5</p> <p>Par : Ouest 3SA +3</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																							

2♦ = Au moins quatre cartes (souvent cinq), au moins 11 H. Forcing et auto-forcing.

3♦ = Quatre cartes, main positive. Forcing de manche.

3♥ = Un arrêt Cœur au moins, un problème à Trèfle (pour jouer 3SA).

3SA = Un arrêt Trèfle au moins.

Le déclarant prend le Valet de Trèfle de Sud de la Dame et joue Pique, Nord laissant passer (meilleure défense), pour essayer de gêner les communications d'Ouest. Celui-ci revient en main par le Valet de Carreau et présente ses honneurs à Pique, jusqu'à faire tomber l'As de Nord.

En main, Nord joue le Roi de Trèfle, Ouest prend puis encaisse ses Piques (y compris le 4, ayant été attentif, il a constaté qu'il est maître), les Carreaux et l'As de Cœur. Plus trois !

<p>♠ 4 ♥ R10653 ♦ 872 ♣ 8763</p> <p>♠ DV10985 ♥ AD ♦ V3 ♣ ADV</p>	<p>♠ A72 ♥ 94 ♦ 9654 ♣ R1042</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♦	1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																						
1 ♦	1 ♠	—	2 ♠																						
—	4 ♠	—	—																						
—																									
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : Ouest 4♠ -1</p>	<p>♠ R63 ♥ V872 ♦ ARD10 ♣ 95</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★</p>																							

2♠ = Trois cartes, 8-11 DH. 4♠ = Avec le neuvième atout et deux doubletons, il y a 20 DH.

L'entame du 2 indiquant un nombre impair de cartes, quand Ouest fournit à la première levée, Sud sait qu'Ouest détient deux cartes dans la couleur (et Nord trois). S'il joue un troisième tour de la couleur, Ouest coupe puis fait l'impasse Pique. Si, en main au Roi, Sud continue Carreau, Ouest coupe maître, purge les atouts, tire As-Dame de Trèfle puis surprend le Valet du Roi, pour encaisser le 10, en défaussant son Cœur perdant. Juste fait. S'il contre-attaque Cœur, Ouest ne prend pas le risque de l'impasse, il met son As, termine à l'identique et fait les mêmes dix levées.

En revanche, si Sud contre-attaque Cœur à la troisième levée (si Nord a l'As de Trèfle, il le fera toujours), Ouest tente l'impasse, qui rate. Quand il reprend la main, il tire l'As de Pique, sa seule chance est que le Roi soit sec en Sud (pour justifier l'ouverture), moins un.

<p>♠ AR9 ♥ V764 ♦ A32 ♣ A63</p> <p>♠ V7 ♥ 853 ♦ DV984 ♣ RV9</p>	<p>♠ D10854 ♥ A92 ♦ 107 ♣ D104</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	—	1 SA	—	2 SA	—	—	—				
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
			—																						
—	—	1 SA	—																						
2 SA	—	—	—																						
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Nord 2SA =</p>	<p>♠ 632 ♥ RD10 ♦ R65 ♣ 8752</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																							

2SA = Proposition de manche, avec 8 H. Dénie une majeure au moins quatrième.

Passe, en Nord = Avec 15 H, on refuse la proposition, avec 17 H, on l'accepte.

Avec 16 H (dont trois As, certes) mais 4.3.3.3. sans cartes intermédiaires, Nord refuse.

Ouest fournit son Valet, sacrifice valorisant les honneurs d'Est (sinon Nord fait son 9...), Nord prend immédiatement (craignant un retour Trèfle) et affranchit ses Cœurs, en commençant par jouer les honneurs du mort. (Sans réelle importance, Nord ayant des communications annexes).

En main à l'As, Est continue de la Dame de Pique, Nord prend et encaisse ses huit levées. Qui auraient été neuf si Ouest avait rechigné à fournir son Valet de Pique...

<p style="text-align: center;"> ♠ RV83 ♥ 4 ♦ A762 ♣ 8752 </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ 6 ♥ D976 ♦ DV108 ♣ AV93 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">7</div> ♠ A52 ♥ R10832 ♦ 954 ♣ R10 </div> </div> <p style="text-align: center;"> ♠ D10974 ♥ AV5 ♦ R3 ♣ D64 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	—	3 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est										
1 ♠	—	3 ♠	—										
—	—	—	—										

Entame : ♦ **Dame**

Par : **Sud** 3 ♠ =

3♠ = Proposition de manche. Quatre cartes, 11-12 DH.
 (8 H plus 2 D pour le neuvième atout plus 2 D pour le singleton Cœur.)

Sud compte six perdantes : une à l'atout (inéluçtable), deux à Cœur et trois à Trèfle. A Trèfle, pour n'en perdre que deux, il faudrait As-Roi en Est (et jouer un petit vers la Dame), ce qui n'est pas très probable (une chance sur quatre), quant à Cœur, il suffit de les couper. Mais attention, il ne faut pas se précipiter sur les atouts (Est pourrait laisser le premier tour, prendre au second et en rejouer, vous ne pourriez alors faire qu'une seule coupe) ! Le bon timing : As de Carreau, Cœur pour l'As, Cœur coupé du 8 et atout. Si Est prend et en rejoue, prenez en main, coupez le dernier Cœur, jouez Carreau pour le Roi et enlevez les atouts. S'il laisse passer, jouez Carreau pour le Roi, coupez le dernier Cœur et rejouez atout.

<p style="text-align: center;"> ♠ 65 ♥ 74 ♦ D10762 ♣ V1096 </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ A4 ♥ ADV1083 ♦ AR ♣ 542 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">8</div> ♠ RV872 ♥ R96 ♦ 43 ♣ RD7 </div> </div> <p style="text-align: center;"> ♠ D1093 ♥ 52 ♦ V985 ♣ A83 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td></td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★★★ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est		2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 SA	—	5 ♦	—	6 ♥	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																										
	2 ♣	—	2 ♦																										
—	2 ♥	—	3 ♥																										
—	3 ♠	—	4 ♣																										
—	4 SA	—	5 ♦																										
—	6 ♥	—	—																										
—	—	—	—																										

Entame : ♣ **Valet**

Par : **Ouest** 6 ♥ =

- 3♥ = Le fit, espoir de chelem.
- 3♠ = Contrôle. Impossible de poser le Blackwood sans le contrôle Trèfle.
- 4♣ = Contrôle. Impossible de poser le Blackwood sans le contrôle Carreau.
- 5♦ = Une clé.

La Dame du mort, l'As de Sud, qui rejoue la couleur, pour le 9 de Nord et le Roi du mort. Vous tentez l'impasse Pique (50% de chances) ? Elle rate, moins deux...
 Meilleur est d'affranchir une levée de longueur à Pique, en ménageant vos communications !
 As de Cœur, As de Pique, Pique pour le Roi, Pique coupé de la Dame, Cœur pour le 9, Pique coupé du Valet, Cœur pour le Roi et le Pique affranchi, pour douze levées. Vous gagnez avec le partage 3-3 (36%) ou 4-2 (48%), soit 84% de chances au total. Bien supérieur à l'impasse !

<p>♠ 6 ♥ D1052 ♦ 87542 ♣ 743</p> <p>♠ D873 ♥ R763 ♦ D6 ♣ R65</p> <p>Entame : ♣ 10 Est 5♠ =</p>	<p>♠ RV1095 ♥ 4 ♦ ARV10 ♣ ADV</p> <p>♠ A42 ♥ AV98 ♦ 93 ♣ 10982</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3♠</td> <td>—</td> <td>4SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5♣</td> <td>—</td> <td>5♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1♠	—	3♠	—	4SA	—	5♣	—	5♠	—	—	—	—	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3♠</td> <td>—</td> <td>6♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1♠	—	3♠	—	6♠	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
		—	1♠																																								
—	3♠	—	4SA																																								
—	5♣	—	5♠																																								
—	—	—	—																																								
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
		—	1♠																																								
—	3♠	—	6♠																																								
—	—	—	—																																								
—	—	—	—																																								
<i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆																																											

3♠ = Proposition de manche. Quatre cartes, 11-12 DH.

(10 H plus 2 D pour le neuvième atout.)

4SA = Blackwood, avec tous les contrôles et la force pour le chelem (21 DH).

5♣ = Zéro clé.

5♠ = Dommage, il en manque deux...

Aucune difficulté à la carte, le déclarant se précipite pour enlever les atouts (pour éviter, même si c'est peu probable adverse) puis concède l'As de Cœur. Juste fait.

Notez l'importance du Blackwood, pour ne pas jouer un chelem avec deux As manquants.

<p>♠ AD ♥ R972 ♦ 4 ♣ A87642</p> <p>♠ R1072 ♥ 5 ♦ R8653 ♣ RD10</p> <p>Entame : ♣ Roi Par : Sud 4♥ +3</p>	<p>♠ V9653 ♥ 4 ♦ AD107 ♣ V93</p> <p>♠ 84 ♥ ADV10863 ♦ V92 ♣ 5</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>—</td> <td>4♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	3♥	—	4♥	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
			—															
3♥	—	4♥	—															
—	—	—	—															
<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★																		

3♥ = Barrage, sept belles cartes.

4♥ = Ne comptez pas les points mais les levées !

Ici, avec sept Cœurs, deux As et au moins une coupe Carreau le contrat est assuré.

Sud dispose de neuf levées (sept atouts et deux As) et peut, d'une part, couper deux Carreaux, portant son total à onze, et, d'autre part, tenter l'impasse Pique, pour une éventuelle douzième.

Mais il y a mieux, affranchir les Trèfles ! As de Trèfle, Trèfle coupé de l'As, Cœur pour le 7, Trèfle coupé de la Dame puis, quand la couleur est partagée 3-3, Cœur pour le 9, les trois Trèfles affranchis (défausse des Carreaux), Carreau coupé et Pique pour la Dame, la treizième levée quand le Roi est bien placé. Si les Trèfles avaient été répartis 4-2, Sud en coupe un autre, ouvre la coupe à Carreau, coupe un Carreau puis en défausse un, et un Pique, sur les Trèfles affranchis.

<p>♠ D987 ♥ RV1065 ♦ 103 ♣ R3</p> <p>♠ V65 ♥ 74 ♦ R754 ♣ DV92</p>	<p>♠ AR1042 ♥ A3 ♦ 862 ♣ 1085</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♦</td> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>2 ♠</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♥	—	—	—		
		Sud	Ouest	Nord	Est																
1 ♦	—	1 ♥	1 ♠																		
2 ♥	2 ♠	3 ♥	—																		
—	—																				
<p>Entame : ♠ As Par : Nord 3♥ =</p>	<p>♠ 3 ♥ D982 ♦ ADV9 ♣ A764</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

2♠ = Le fit, 8-10 DH. Enchère "libre" donc positive.
 3♥ = Compétitif, au nom du fit neuvième (loi des atouts).
 Sans surcroît de distribution (le critère principal), le camp Est-Ouest ne peut pas surenchérir.

As de Pique et contre-attaque As de Cœur et Cœur, pour limiter les coupes Pique au mort.

Nord prend en main, coupe un Pique, revient en main par le Roi de Trèfle, coupe un Pique, tire l'As de Trèfle, coupe un Trèfle pour venir en main et tente l'impasse Carreau. Elle rate, juste fait.
 Mais dix levées (Nord coupe trois Piques) si Est ne joue pas atout...

Atout Pique, sept levées pour Est. Au palier de 3, contré par Nord, 300 pour Nord-Sud...

<p>♠ 9852 ♥ DV84 ♦ 65 ♣ V93</p> <p>♠ AV7 ♥ R62 ♦ 10973 ♣ R104</p>	<p>♠ RD10 ♥ A93 ♦ DV842 ♣ A6</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																
—	—	—	1 SA																		
—	3 SA	—	—																		
—																					
<p>Entame : ♣ 5 Par : Est 3SA -1</p>	<p>♠ 643 ♥ 1075 ♦ AR ♣ D8752</p>	<p>Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

Sur cette donne, tout va dépendre de l'attitude de Nord à la première levée !

En troisième position, si une petite carte est jouée du mort, il convient de sacrifier sa plus grosse carte (la plus petite avec des cartes équivalentes) pour valoriser celles de l'entameur.
 Mais il faut aussi fournir la plus petite des cartes suffisantes !

Si le déclarant fournit le 4 du mort, Nord fournit son 9, et s'il place le 10, Nord couvre du Valet.
 En agissant ainsi, Est perd la course de vitesse et concédera deux Carreaux et trois Trèfles.

Mais si Nord fournit son Valet si le 4 a été joué du mort, Ouest aura alors trois arrêts dans la couleur : l'As à l'entame, puis le 10 et le Roi, placés derrière la Dame. Il gagnera son contrat !

<p>♠ 763 ♥ AR 102 ♦ 1095 ♣ A 107</p> <p>♠ ADV 109 ♥ 864 ♦ AR ♣ R96</p> <p>♠ R54 ♥ DV75 ♦ 832 ♣ 843</p> <p>♠ 82 ♥ 93 ♦ DV764 ♣ DV52</p> <p>Entame : ♥ A Ouest 3♠ -2</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>				<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
	<p>— 1♠ — 2♠</p>				<p>— 1♠ — 2♠</p>			
	<p>— 2SA — 3♠</p>				<p>— 3♠ — —</p>			
<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>								

2SA (3♠) = Enchère d'essai généralisé.

3♠ (Passe) = Très minimum.

Sur l'As de Cœur, Sud fournit son 9, que Nord n'a aucun mal a considéré comme un doubleton car, avec quatre petites cartes, Sud aurait joué la deuxième meilleure (qui ne peut pas être le 9).

Il encaisse le Roi et donne une coupe à Sud, en jouant le 2, préférentiel Trèfle (une petite carte pour la couleur la moins chère, atout excepté). Sud coupe et contre-attaque de la Dame de Trèfle, permettant à son camp de faire trois plis dans la couleur, pour deux levées de chute.

Excellente défense, si Nord ne donne pas la coupe, Ouest gagne son contrat.

Si Sud contre-attaque Carreau, Ouest ne chute que d'une levée. (Toute une différence en Tournoi par Paires...)

<p>♠ R4 ♥ R62 ♦ AV76 ♣ R542</p> <p>♠ 73 ♥ DV5 ♦ 10852 ♣ DV108</p> <p>♠ 108652 ♥ 10973 ♦ 94 ♣ 93</p> <p>♠ ADV9 ♥ A84 ♦ RD3 ♣ A76</p> <p>Entame : ♣ Dame Par : Sud 6SA =</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>						
	<p>— — — —</p>						
	<p>2 SA — 6 SA —</p>						
<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>							

2SA = Régulier, 20-21 H.

6SA = Avec 34-35 H dans le camp, sans fit majeur possible, il faut conclure.

(Rappel : il faut 33 H pour jouer le petit chelem, 37 H pour jouer le grand chelem.)

Quatre Piques, deux Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles font douze levées, que Sud n'a qu'à encaisser en prenant garde à ne pas se bloquer (en ménageant ses communications).

Le plus simple ? Commencer par encaisser les honneurs des côtés courts.

Plus difficile sera la tâche d'Ouest, qui devra défausser deux fois sur les Piques.

Un Trèfle, pas de problème, puis ? Un autre Trèfle ou un Cœur, dégardant la couleur choisie ?

Dans ce genre de situations, il faut garder ce que l'on est certain d'être le seul à "tenir", ici les Trèfles, en espérant que le partenaire ait ce qu'il faut (ici le 10 de Cœur au moins troisième, qu'il conservera, plutôt que son Pique inutile) dans l'autre couleur.

<p>♠ AR6 ♥ V984 ♦ RD7 ♣ 952</p> <p>♠ 542 ♥ RD6 ♦ 10943 ♣ R63</p>	<p>♠ V1098 ♥ A1032 ♦ 8652 ♣ D</p> <p>15</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—	1 ♥	—
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Nord 3SA -1</p>		2 ♣	—	3 SA	—
<p>♠ D73 ♥ 75 ♦ AV ♣ AV10874</p>		—	—	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

Le début est automatique, Nord prend l'entame en main et joue Trèfle. Quand la Dame apparaît en Est, il prend de l'As et affranchit la couleur, il pourra retourner au mort à Pique ou à Carreau.

En main, Ouest ne doit pas rejouer automatiquement Pique, la couleur d'entame. En effet, il doit prendre le temps de la réflexion (même s'il rejoue finalement Pique) !

Les levées de Nord sont "visibles", cinq Trèfles, au moins deux Piques (la Dame est un arrêt, même si Ouest possède un gros honneur dans la couleur) et un Carreau et Nord n'a quasiment rien montré de son jeu (un honneur Pique pour l'instant). S'il détient l'As de Cœur, cela fera neuf, cette carte doit donc être en Est, qui n'a plus d'autre grosse carte (♠V, ♣D et ♥As font 7 H et donc le reste en Nord, pour justifier son enchère) : Roi de Cœur, Dame de Cœur et Cœur.

En plus de l'As, Est a le 10 ! Une levée de chute suite à cette magnifique défense ! (Mais, même sans le 10, Nord est réduit à neuf levées, contre onze si Ouest rejoue Pique...)

<p>♠ RD1072 ♥ 107 ♦ AR6 ♣ R83</p>	<p>♠ A965 ♥ 32 ♦ 9743 ♣ A42</p> <p>16</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—	2 ♥
<p>Entame : ♣ Valet</p> <p>Par : Est 4♥ =</p>		—	2 SA	—	4 ♥
<p>♠ 83 ♥ A54 ♦ 10852 ♣ V1097</p>		—	—	—	—
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = Au moins cinq cartes, au moins 11 H.

2SA = Distribution 5.2.3.3. (avec trois Cœurs, on donne le fit), 15-17 H, arrêts en mineures.

4♥ = Six cartes, sans aucune ambition de chelem. Pour jouer ce contrat.

L'entame du Valet localisant la Dame en Est, Nord ne fournit son As que si le Roi du mort est joué, sinon il permettrait au déclarant de faire une deuxième levée dans la couleur.

En main à la Dame, Est ne doit pas jouer atout immédiatement mais Carreau, la Dame puis l'As et le Roi, pour défausser un Trèfles perdant et n'en concéder plus qu'un. Juste fait.

S'il commence par atout, en main à l'As, Sud insiste à Trèfle, la défense fait deux levées dans la couleur puis, ultérieurement, l'As de Pique, pour une levée de chute. Et si l'As de Cœur est en Nord, pas de problème ? Sauf si Nord joue Pique et que l'As est en Sud, encore moins un...

<p>♠ R5 ♥ V107 ♦ V43 ♣ R7652</p> <p>♠ D1072 ♥ R63 ♦ 10985 ♣ D10</p> <p>♠ AV963 ♥ 854 ♦ 762 ♣ V4</p>		<p>♠ 84 ♥ AD92 ♦ ARD ♣ A983</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♣	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est															
		—	—																
1 ♣	—	1 SA	—																
3 SA	—	—	—																
<p>Entame : ♠ 6</p> <p>Par : Nord 3SA +1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																		

1SA = Régulier, 8-10 H. Dénie une majeure au moins quatrième.
 3SA = Régulier, 18-19 H, soit la force pour jouer 3SA (au moins 25 H).

Nord fait la première levée du Roi et dispose de deux chances pour gagner son contrat, sachant qu'il ne peut rendre la main (il perdrait cette levée plus au moins quatre Piques), le partage 2-2 des Trèfles et l'impasse au Roi de Cœur. Afin de les cumuler, il commence par celle qui n'empêche pas de tenter l'autre, autrement dit, il tire l'As puis le Roi de Trèfle. Quand tout le monde fournit, il encaisse ses dix levées, sans tenter l'impasse Cœur (il serait dommage de chuter...).

A défaut, il aurait été en main, pour laisser filer le Valet de Cœur, sa deuxième chance.

A noter que l'entame Pique offre une levée au déclarant, mais il s'agit (parfois) du prix à payer pour affranchir une couleur longue. Et puis le Roi aurait pu être en Ouest...

<p>♠ 106 ♥ D10752 ♦ R83 ♣ RD10</p> <p>♠ 52 ♥ RV3 ♦ V6 ♣ A87432</p> <p>♠ AR743 ♥ A84 ♦ D109 ♣ 65</p>		<p>♠ DV98 ♥ 96 ♦ A7542 ♣ V9</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♠	—	1 SA	—	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est															
		—	1 ♠																
—	1 SA	—	—																
—	—	—	—																
<p>Entame : ♥ 5</p> <p>Par : Ouest 1SA +2</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																		

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie le fit Pique.

Ouest fait la première levée du Valet de Cœur et joue sur les Trèfles pour créer des levées, en espérant le partage 3-2 de la couleur (le plus probable, 68% de chances). Cependant, s'il tire l'As de Trèfle et en rejoue, il pourra certes revenir en main par le Roi de Cœur pour les affranchir, mais n'aura plus d'entrée pour les encaisser... Il faut trouver autre chose ! Une autre couleur ?

Non, une autre façon de jouer, qui permet d'économiser une communication !

Comment ? En jouant, à la seconde levée, un petit Trèfle des deux mains (coup à blanc).

Le retour Cœur est pris au mort, Trèfle pour l'As (constatant l'agréable partage) et Trèfle, puis le Roi de Cœur permet de venir en main, pour encaisser les trois Trèfles affranchis. Plus deux.

A noter que la défense peut limiter à sept levées, si elle joue Carreau à la troisième levée (très difficile) et que Sud... donne un coup à blanc pour maintenir la communication !

<p>♠ R 105 ♥ R6 ♦ D754 ♣ 10832</p> <p>♠ 832 ♥ D1084 ♦ 2 ♣ DV765</p> <p>♠ 74 ♥ 97532 ♦ ARV6 ♣ 94</p> <p>♠ ADV96 ♥ AV ♦ 10983 ♣ AR</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
1 ♠	—	2 ♠	—													
4 ♠	—	—	—													
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : Sud 4♠ -1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>															

2♠ = Le fit, 6-10 DH.

4♠ = La force suffisante pour jouer la manche (19 H plus 2 D pour les doubletons).

Est fait la première levée du Valet (Sud a laissé venir vers sa main, sa meilleure chance étant une entame sous le Valet, sous As-Roi, c'est... impossible !) et, connaissant un nombre impair de cartes chez son partenaire (entame du 2), tire le Roi, certain de faire la levée.

Ouest défausse, il tire l'As et donne une coupe à son partenaire. Moins un, vite fait, bien fait.

A noter qu'avec un jeu faible (et donc des reprises de main potentielles chez le partenaire), il est meilleur d'entamer d'un singleton que d'une tête de séquence (surtout de seulement deux cartes).

Sur entame Trèfle, Sud purge les atouts et ne perd que trois Carreaux...

<p>♠ A 1072 ♥ V108 ♦ R52 ♣ V109</p> <p>♠ 643 ♥ R97432 ♦ 76 ♣ 65</p> <p>♠ DV ♥ A65 ♦ A843 ♣ RD72</p> <p>♠ R985 ♥ D ♦ DV109 ♣ A843</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
—	—	—	1 SA																	
—	2 ♦	—	2 ♥																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Est 2♥ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

La main de base est celle du mort, la plus longue à l'atout (donc moins de perdantes). Elle en compte trois à Pique, une à Carreau, une à Trèfle et zéro ou une à l'atout.

Pour les atouts, il n'y a rien à faire, cela dépend du partage, celle à Trèfle est inéluctable et celle à Carreau est "ouverte" (les adversaires l'encaisseront, prenant la main dans une couleur noire).

Quant à celles à Pique, deux sont certaines mais la troisième peut être effacée...

Soit en jouant Trèfle deux fois vers Roi-Dame, en espérant l'As en Nord (50% de chances), soit en la coupant (100% de chances, à condition d'avoir encore un atout !), c'est la bonne option.

Est ne joue donc aucun tour d'atout car, devant rendre deux fois la main avant de pouvoir couper un Pique, la défense pourrait en donner un troisième tour, empêchant la coupe...

As de Carreau et Pique, retour atout (meilleure défense) pris en main et Pique encore. Retour atout pris au mort et Pique coupé, contrat gagné !

<p>♠ R6 ♥ A83 ♦ V108 ♣ A9654</p> <p>♠ V5 ♥ DV96 ♦ 7653 ♣ RD8</p>	<p>♠ AD109 ♥ R1052 ♦ AR4 ♣ V3</p> <p>21</p>	<p>♠ 87432 ♥ 74 ♦ D92 ♣ 1072</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♣	X
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Ouest 4♥ +1</p>			—	2 ♥	—	4 ♥
			—	—	—	
			Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle (pas plus de deux cartes).

Garantit un support (au moins trois cartes) dans les autres couleurs.

2♥ = Exactement quatre cartes, 8-10 H. Dénie quatre cartes à Pique.

4♥ = Le fit et de quoi jouer la manche (25-27 H dans la ligne).

L'entame du Valet localisant la Dame en Sud, tous les autres points (il n'y en a que onze) sont en Nord, pour justifier l'ouverture de ce dernier, et il faut agir en conséquence !

As de Carreau, Roi de Cœur, Nord prend* et continue Carreau, pour le Roi du mort, deux autres tours d'atout, en finissant en main et Valet de Pique. Que Nord couvre ou non, vous faites quatre levées dans la couleur (en défaussant deux Carreaux) et concédez l'As de Trèfle. Plus un.

* S'il laisse passer, Cœur pour la Dame. Si Nord prend, la fin est identique, s'il laisse passer, impasse Pique, profitant d'être en main (si Nord coupe à Pique, il le fera avec l'As...).

<p>♠ 9842 ♥ 93 ♦ A953 ♣ RV10</p> <p>♠ RV103 ♥ 765 ♦ D2 ♣ D752</p>	<p>♠ A75 ♥ ADV2 ♦ V76 ♣ A64</p> <p>22</p>	<p>♠ D6 ♥ R1084 ♦ R1084 ♣ 983</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
						1 SA
<p>Entame : ♦ 4</p> <p>Par : Est 2SA =</p>			—	2 ♣	—	2 ♥
			—	2 SA	—	—
			—			
			Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Stayman. Au moins une majeure quatrième, au moins 8 H.

2SA = Proposition de manche, exactement 8 H, avec quatre cartes à Pique.

(Avec quatre cartes à Cœur, on proposerait la manche en disant 3♥.)

Entre les Cœurs et les Carreaux, Sud choisit cette dernière, connaissant quatre Cœurs en Est. Nord prend de l'As et rejoue le 3, pair-impair du résidu, Sud prend et en rejoue.

En main, Est tire l'As de Pique et en rejoue, avec l'intention de faire l'impasse à la Dame, et, quand celle-ci apparaît, il prend du Roi puis profite d'être au mort pour tenter une première fois l'impasse Cœur (si le Roi est placé, il faudra pouvoir retourner au mort pour la réitérer).

Sud prend, encaisse son Carreau affranchi et contre-attaque Trèfle. Est tente la Dame du mort, Nord couvre du Roi, Est prend, encaisse les Piques du mort puis ses Cœurs, Sud ayant conservé les siens (il en connaît quatre en Est), pour ne pas offrir une surlevée, coûteuse en TPP.

<p> ♠ ADV1083 ♥ AR4 ♦ 6 ♣ D105 ♠ 954 ♥ 762 ♦ RD983 ♣ 74 ♠ 6 ♥ 10985 ♦ 10752 ♣ R863 ♠ R72 ♥ DV3 ♦ AV4 ♣ AV92 </p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>5 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♣</td> <td>—</td> <td>6 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 SA	—	5 ♣	—	5 SA	—	6 ♣	—	6 ♠	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																						
1 SA	—	3 ♠	—																							
4 ♣	—	4 SA	—																							
5 ♣	—	5 SA	—																							
6 ♣	—	6 ♠	—																							
—	—																									
<p>Entame : ♥ 10</p> <p>Par : Nord 6 ♠ +1</p>	<i>Enchères</i> ★★ ★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆																									

3♠ = Six belles cartes, ambition de chelem.

4♣ = Contrôle, avec un fit Pique (au moins un gros honneur).

(Avec deux petits Piques, on dirait 3SA.)

5♣ = Trois clés.

5SA = Ambition de grand chelem, avec toutes les clés et la Dame d'atout.

6♣ = Zéro Roi.

6♠ = Dommage... Avec deux Rois en Sud, Nord pouvait compter treize levées.

As de Cœur, trois tours d'atout en finissant en main, puis Dame de Trèfle laissée filer.

L'impasse réussit, plus un. Bravo si vous avez déclaré cet excellent chelem !

(Mais il ne fallait pas déclarer le "grand", qui nécessitait la réussite d'une impasse.)

<p> ♠ A 10873 ♥ D2 ♦ AD76 ♣ D4 ♠ D5 ♥ AV973 ♦ V2 ♣ 7653 ♠ RV962 ♥ 84 ♦ 10954 ♣ R8 ♠ 4 ♥ R1065 ♦ R83 ♣ AV1092 </p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																		
	—	1 ♠	—																			
2 ♣	—	2 ♦	—																			
2 SA	—	3 SA	—																			
—	—																					
<p>Entame : ♥ 7</p> <p>Par : Sud 3SA +2</p>	<i>Enchères</i> ★★ ☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★ ☆																					

2♣ = Au moins quatre cartes, au moins 11 H. Forcing et auto-forcing.

2♦ = Au moins quatre cartes, sans notion de force. Forcing, 2♣ étant auto-forcing.

2SA = Exactement 11 H, un arrêt Cœur au moins.

3SA = Avec 25 H dans la ligne, il faut nommer la manche.

Afin d'assurer une deuxième levée de Cœur, Sud laisse venir vers sa main et prend du 10.

Il joue Carreau pour la Dame et présente la Dame de Trèfle, avec l'intention de la laisser filer.

Est couvre, espérant valoriser une (ou plusieurs) carte(s) de son partenaire, Sud prend de l'As et joue Cœur, affranchissant une levée dans la couleur. En main à l'As, Ouest rejoue le Valet, Sud prend et encaisse ses Trèfles, Ouest conservant ses Carreaux, en espérant que son partenaire possède la Dame de Pique. Ouf, il l'a, "seulement" plus deux.

♠ 1065
 ♥ V752
 ♦ 754
 ♣ AR5

♠ A7
 ♥ A108
 ♦ V963
 ♣ 10842

♠ RDV98
 ♥ R64
 ♦ D102
 ♣ V9

♠ 432
 ♥ D93
 ♦ AR8
 ♣ D763

Entame : ♥ 2
 Par : EO 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
—	1 SA	—	—
—			

♠ 6
 ♥ 74
 ♦ RV97
 ♣ V108765

♠ DV982
 ♥ V962
 ♦ 532
 ♣ 2

♠ AR1043
 ♥ A53
 ♦ 64
 ♣ R43

♠ 75
 ♥ RD108
 ♦ AD108
 ♣ AD9

Entame : ♠ As
 Par : NS 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
X	4 ♠	5 ♣	—
—	—		

♠ AD1085
 ♥ 62
 ♦ D72
 ♣ AV6

♠ 2
 ♥ R1074
 ♦ AR1096
 ♣ 982

♠ V7
 ♥ ADV985
 ♦ 53
 ♣ RD5

♠ R9643
 ♥ 3
 ♦ V84
 ♣ 10743

Entame : ♠ 3
 Par : EO 5♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♠	2 ♥
4 ♠	5 ♥	—	—
—			

♠ A5
 ♥ ARD42
 ♦ 7
 ♣ AV842

♠ R1074
 ♥ V863
 ♦ A943
 ♣ 3

♠ V83
 ♥ 107
 ♦ V865
 ♣ R975

♠ D962
 ♥ 95
 ♦ RD102
 ♣ D106

Entame : ♦ 3
 Par : NS 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
1 ♠	—	3 ♣	—
3 SA	—	—	—

<p>♠ V63 ♥ DV1072 ♦ V85 ♣ 103</p> <p>♠ AR74 ♥ AR3 ♦ R32 ♣ A74</p>	<p>♠ 952 ♥ 96 ♦ A64 ♣ RDV85</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		—	—																		
—	2 SA	—	3 SA																		
—	—	—	—																		
<p>♠ D108 ♥ 854 ♦ D1097 ♣ 962</p>		<p><i>Entame : ♥ Dame</i> <i>Par : EO 3SA +3</i></p>																			

<p>♠ ARV972 ♥ 6 ♦ 954 ♣ V42</p> <p>♠ 85 ♥ 1074 ♦ AR863 ♣ 1096</p>	<p>♠ 63 ♥ A983 ♦ DV107 ♣ D85</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♣	—	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																						
1 ♥	—	1 ♠	—																						
2 ♣	—	3 ♠	—																						
4 ♠	—	—	—																						
<p>♠ D104 ♥ RDV52 ♦ 2 ♣ AR73</p>		<p><i>Entame : ♦ Dame</i> <i>Par : NS 4♠ +1</i></p>																							



Réveillon à Aix en Provence

Du 28 décembre au 3 janvier



Aix en Provence

«Grand Hôtel Roi René» 4*

A partir de 1350 €

1/2 pension - Hyper centre
Bridge inclus



La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	30.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.97 € / 2 livres : 5.94 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

<https://www.bridgeplus.com>